



دفاع پایان نامه کارشناسی ارشد

دانشگاه صنعتی شریف
دانشکده مهندسی کامپیوتر

مدیریت ظرفیت جداول جریان در شبکه‌های نرم افزار محور

ارائه دهنده: محمد صابری

استاد راهنما اول: جناب آقای دکتر موقر

استاد راهنما دوم: جناب آقای دکتر مهدی دولتی

داوران: جنابان آقای دکتر جهانگیر و آقای دکتر حسینی

دی ماه ۱۴۰۳



نمای کلی

مقدمه

مدل سیستم و تعریف مسئله

روش پیشنهادی

نتایج

نتیجه گیری



مقدمه

۱

شبکه‌های نرم افزار محور

۲

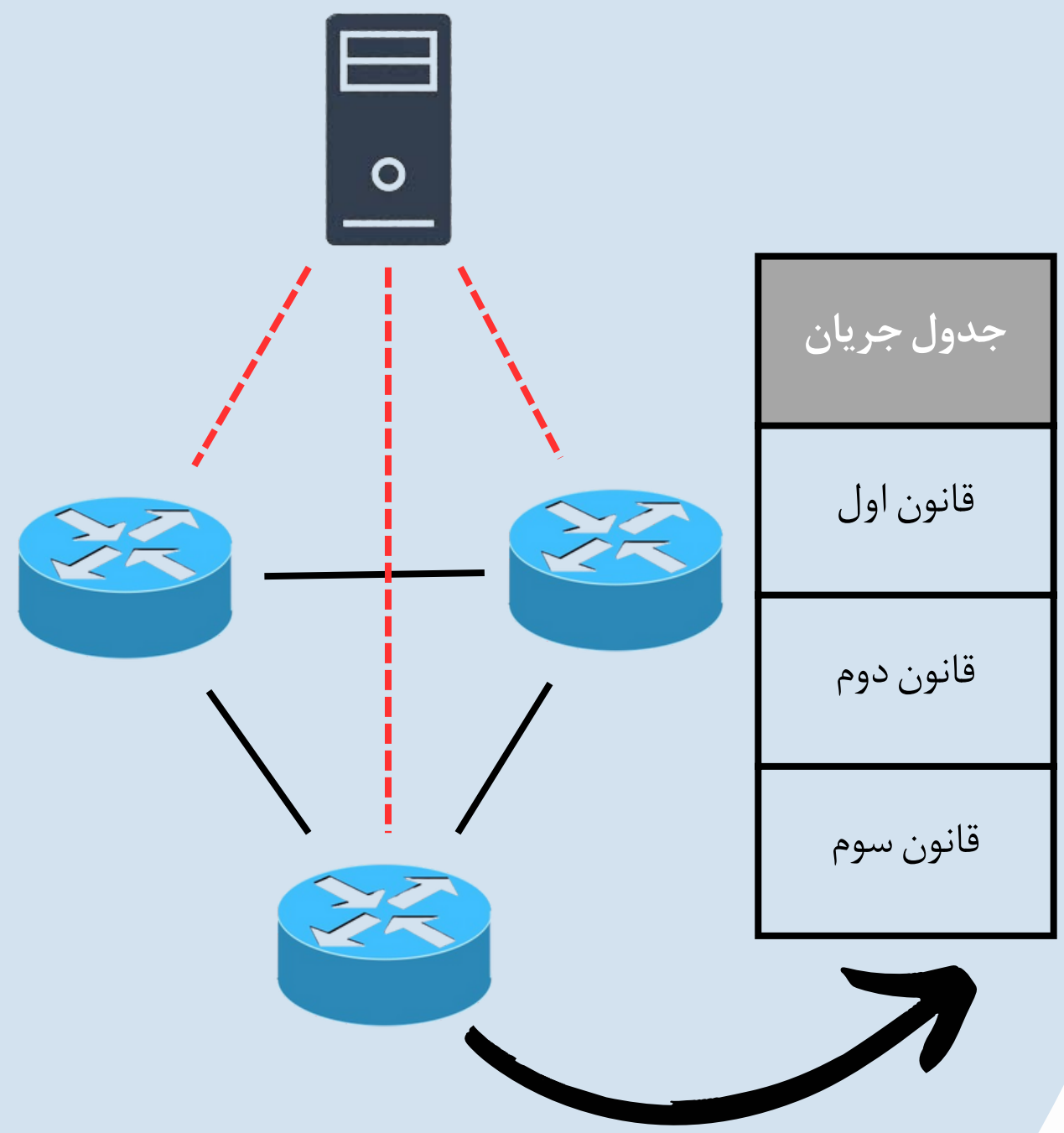
قوانین ارسال

۳

جداول جریان

۴

چالش موجود در شبکه‌های نرم افزار محور



قانون: انطباق اولویت عمل



مقدمه

مدیریت جداول جریان

اخراج

Flowmaster [1]

[1] K. Kannan and S. Banerjee, "Flowmaster: Early eviction of dead flow on SDN switches," in Proc. ICDCN, 2014, pp. 484–498.

فشرده سازی

Wildcard Rules Caching [2]

[2] J.-P. Sheu and Y.-C. Chuo, "Wildcard rules caching and cache replacement algorithms in software-defined networking," IEEE Trans. Netw. Serv. Manag., vol. 13, no. 1, pp. 19–29, Mar. 2016.

تقسیم و توزیع

Cooperative Caching [3]

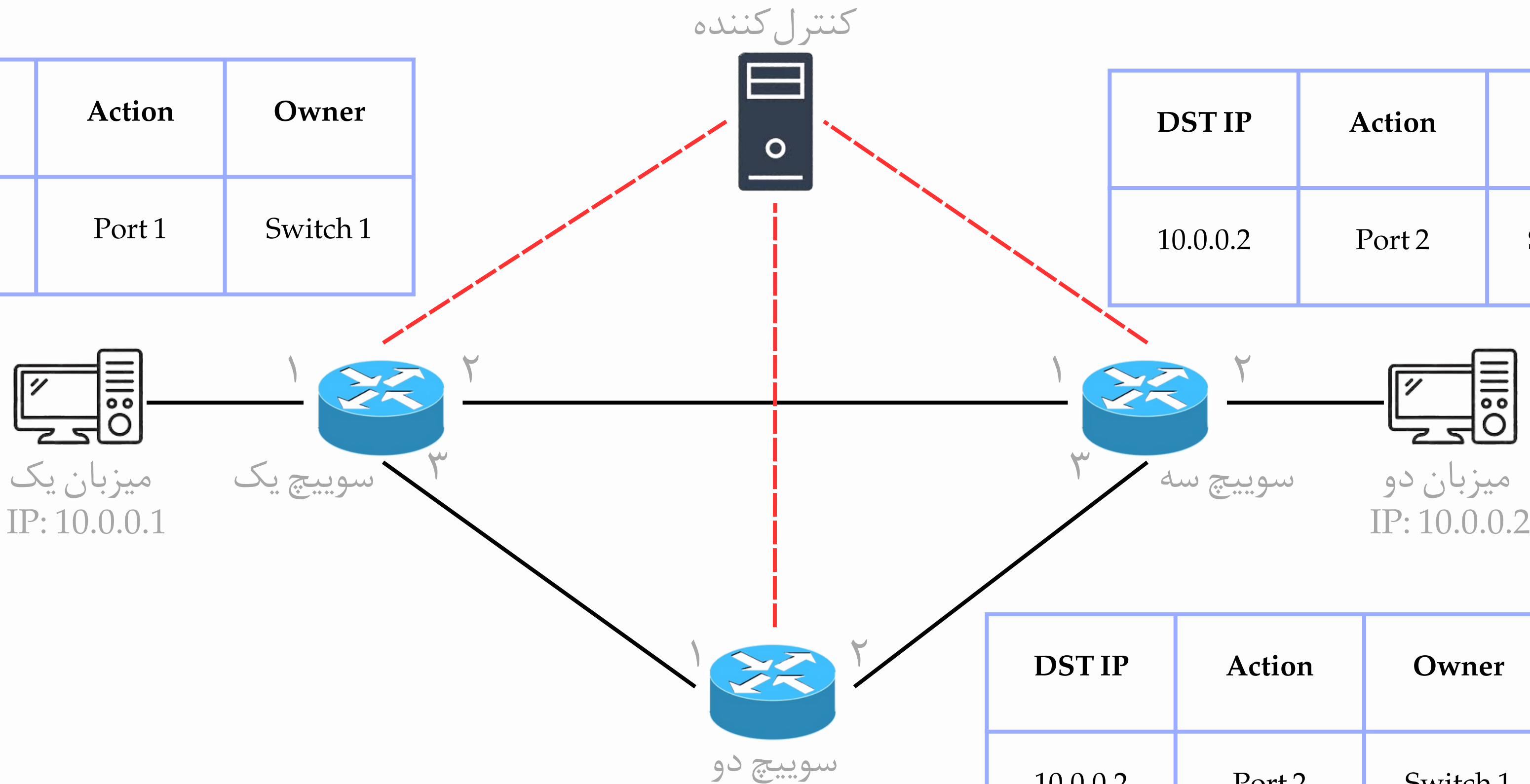
[3] O. Rottenstreich, A. Kulik et al., "Data plane cooperative caching with dependencies," IEEE Trans. Netw. Serv. Manag., vol. 19, no. 3, pp. 2092–2106, Sep. 2021.



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



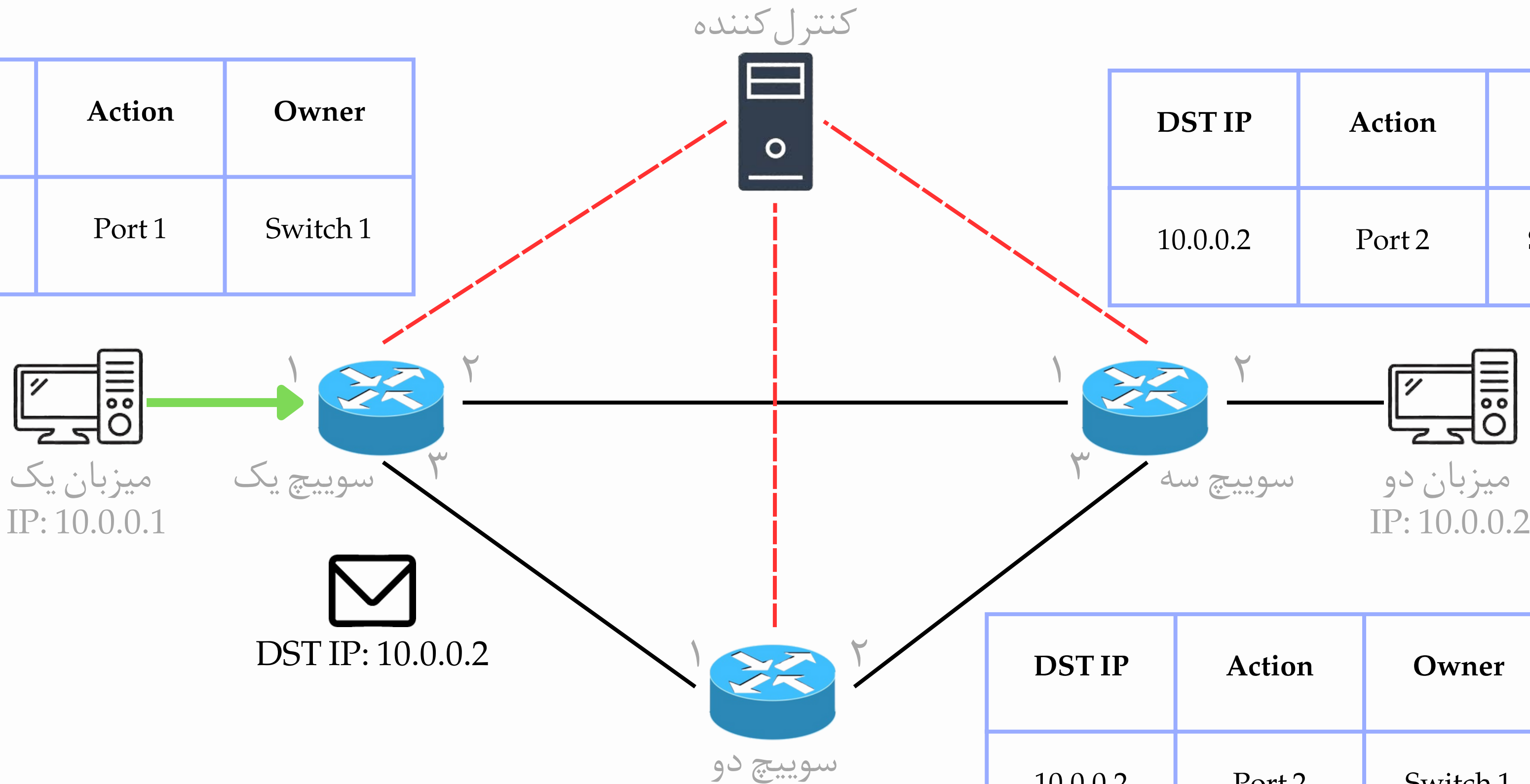
DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



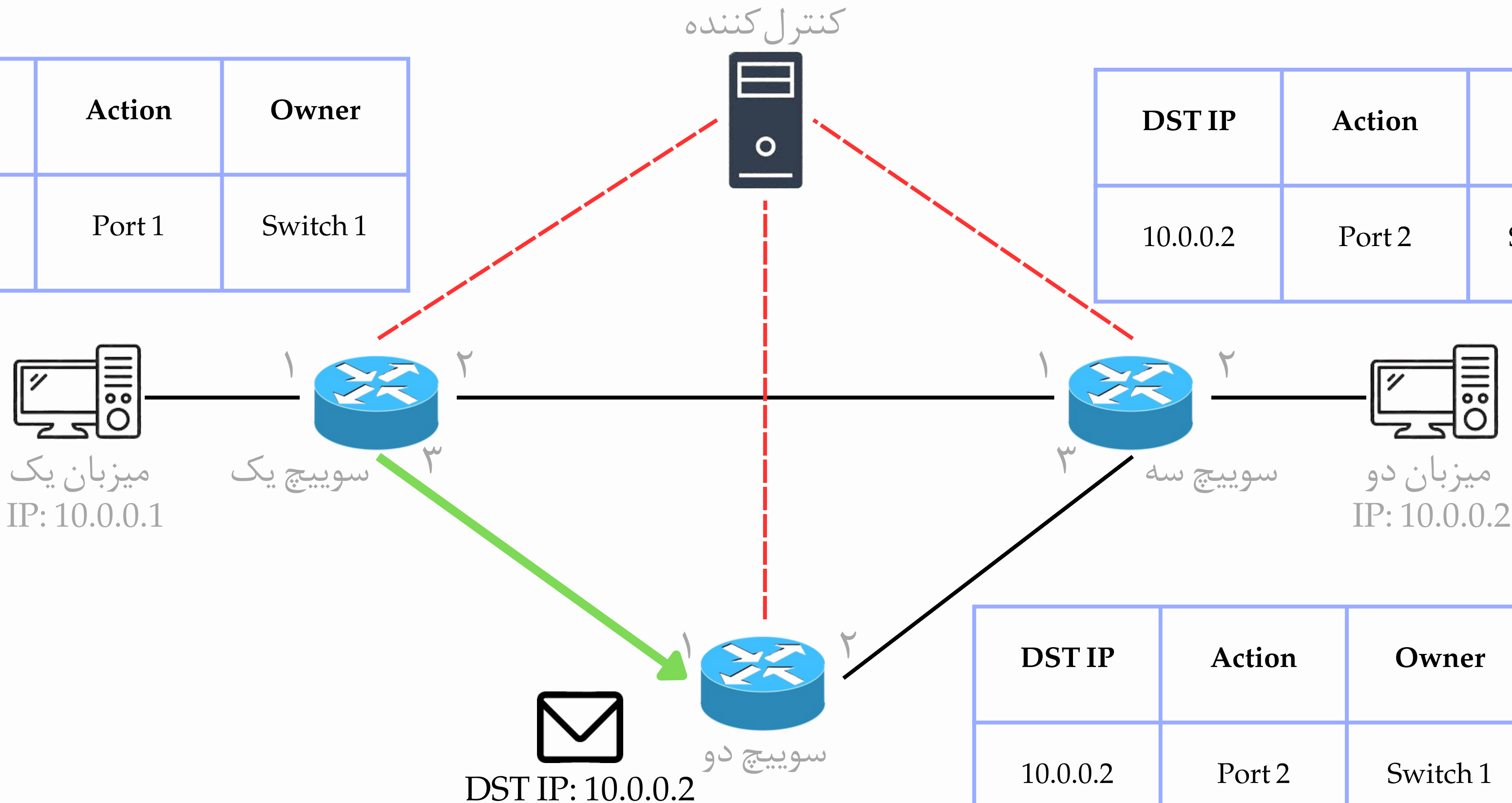
DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



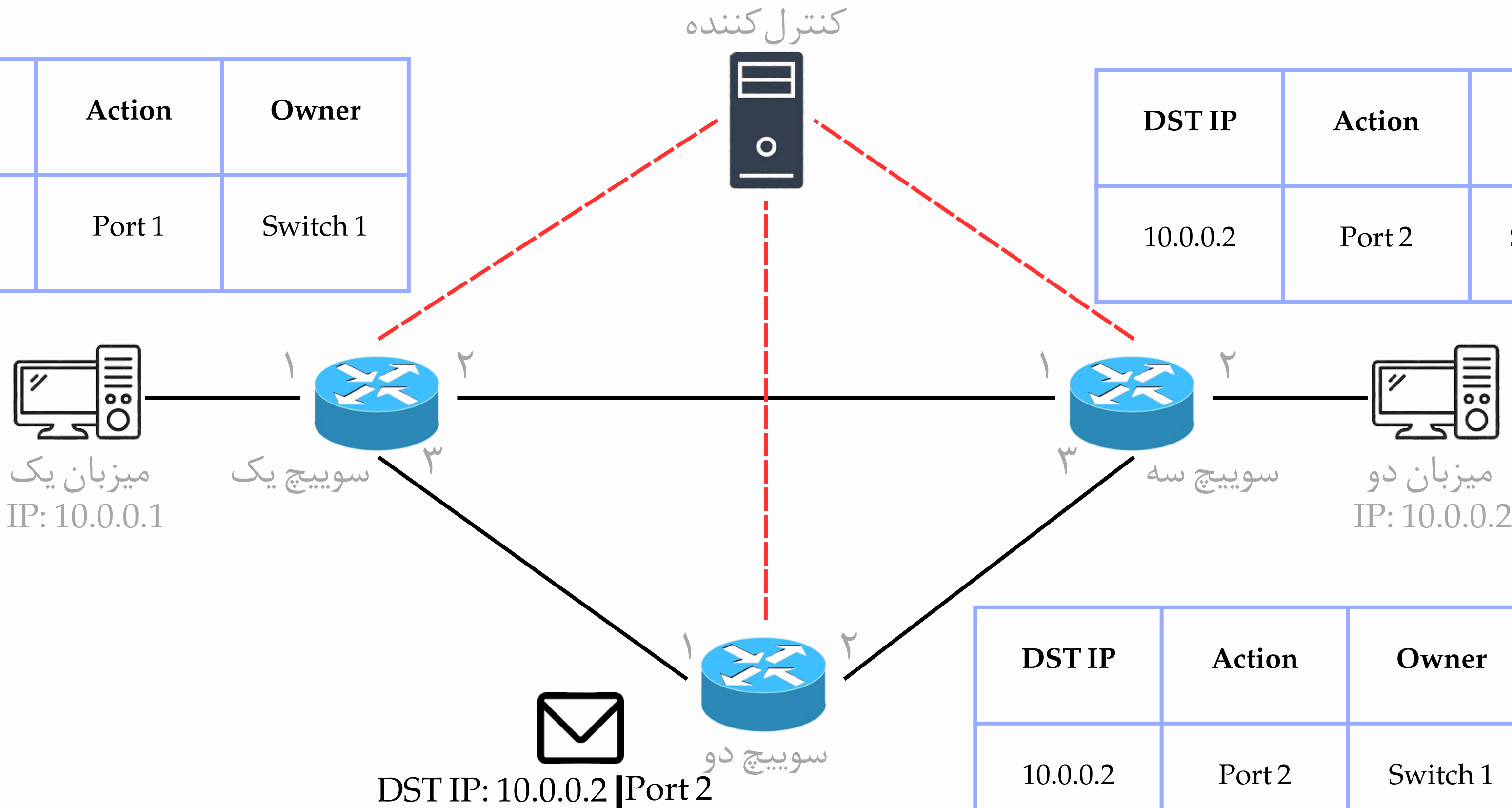
DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



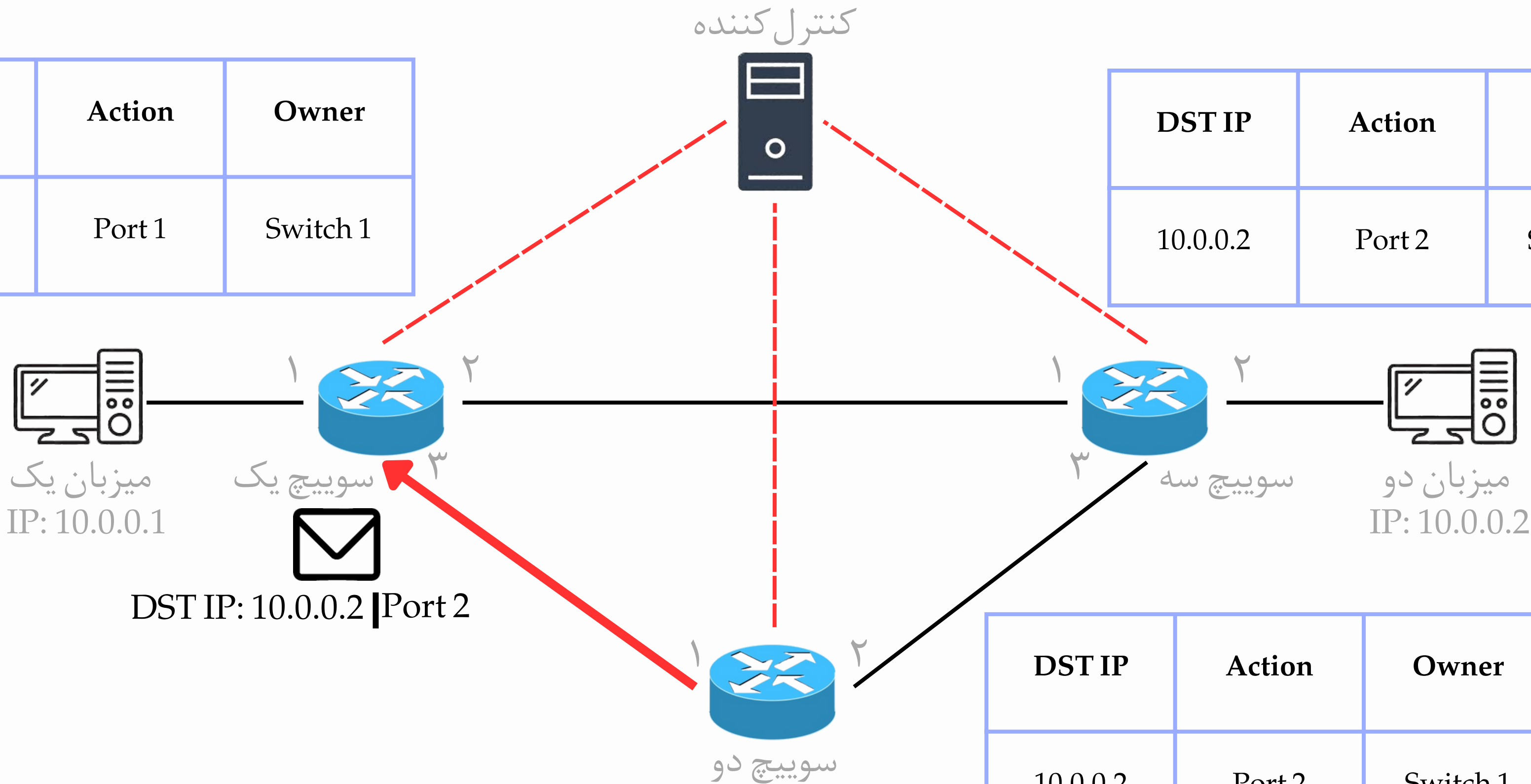
DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



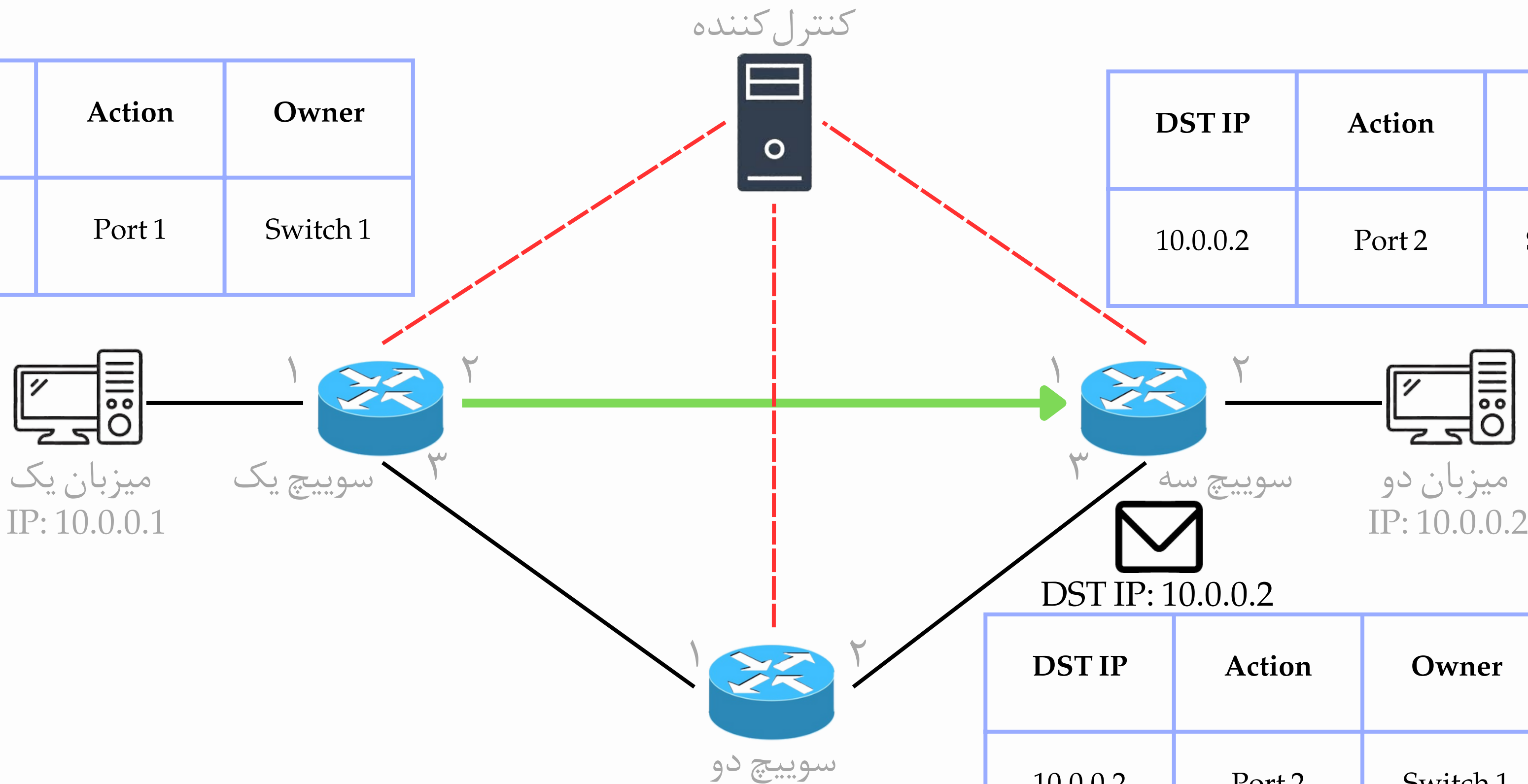
DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

DST IP	Action	Owner
10.0.0.1	Port 1	Switch 1

DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 3



DST IP	Action	Owner
10.0.0.2	Port 2	Switch 1



مدل سیستم و تعریف مسئله

مجموعه قوانین: $R = \{r_1, r_2, \dots, r_n\}$

مجموعه سویچ‌ها: $S = \{s_1, s_2, \dots, s_i\}$

ظرفیت جداول جریان سویچ‌ها: $M = \{m_1, m_2, \dots, m_i\}$

نرخ جریان‌ها: $\rho = \{\rho_1, \rho_2, \dots, \rho_n\}$

سویچ که از قانون r را استفاده می‌کند: \mathcal{W}_r

مدل سیستم و تعریف مسئله

زمان بازیابی قانون:

- زمان بازیابی قانون از حافظه سوییچ اصلی: d_1
- زمان بازیابی قانون از جفت سوییچ: d_2
- زمان بازیابی قانون از کنترل کننده: d_3

متغیرهای تصمیم‌گیری:

- نشان دادن اینکه آیا قانون r در سوییچ w قرار گرفته است یا خیر: $y_{w,r}$
- نشان می‌دهد که آیا سوییچ v قوانین را برای سوییچ w ذخیره می‌کند یا خیر: $z_{w,v}$





مدل سیستم و تعریف مسئله

هدف: به حداقل رساندن متوسط تأخیر بازیابی قانون

$$\min \sum_{r \in R} \rho_r \cdot \left\{ d_1 \cdot y_{w_r, r} + \sum_{v \in S - \{w_r\}} d_2 \cdot y_{v, r} + d_3 \cdot \left(1 - \sum_{v \in S} y_{v, r} \right) \right\}$$

محدودیت تضمین می‌کند که هر سویچ w دقیقاً یک جفت دارد:

$$s. t. \sum_{v \in S_w} z_{w, v} = 1, w \in S$$



مدل سیستم و تعریف مسئله

محدودیت تضمین می‌کند که هر قانون r حداکثر در یک سوییچ قرار می‌گیرد:

$$\sum_{w \in S} y_{w,r} \leq 1, r \in R$$

محدودیت اعمال می‌کند که هر قانون r فقط می‌تواند در w_r یا جفت آن ذخیره شود:

$$y_{v,r} \leq 1_{v=w_r} + z_{w_r,v}, r \in R, v \in S_{w_r}$$



مدل سیستم و تعریف مسئله

محدودیت تضمین می کند که ظرفیت حافظه سویچ ها رعایت می شود:

$$\sum_{r \in R} q_r \cdot y_{w,r} \leq M_v, v \in S$$

محدودیت تضمین می کند که اگر قانون r در یک سویچ قرار گیرد، تمام قوانین وابسته آن نیز در آنجا قرار می گیرند:

$$y_{v,r} \leq y_{v,r'}, r \in R, r' \in R_r, v \in S$$



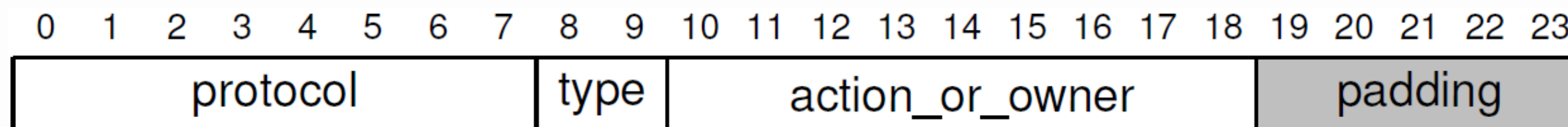
روش پیشنهادی

طراحی پی فور: از دو جدول برای ذخیره داده‌ها و سویچ‌های جفت‌شده استفاده می‌کنیم:

```
1 table cache_t {
2   key = {
3     cache_h.action_or_owner:
4       exact;
5     ipv4.dstAddr: lpm;
6   }
7   actions = {
8     get_self_action;
9     get_cached_action;
10    NoAction;
11  }
```

```
12 table pairing_t {
13   key = {
14     cache_h.type: exact;
15   }
16   actions = {
17     query_pair;
18     send_2ctrl;
19     NoAction;
20   }
21 }
```

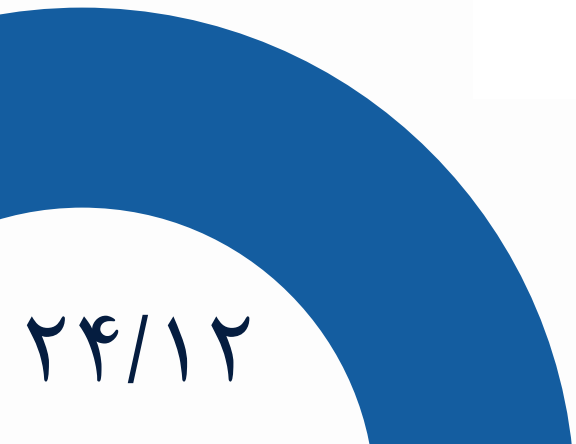
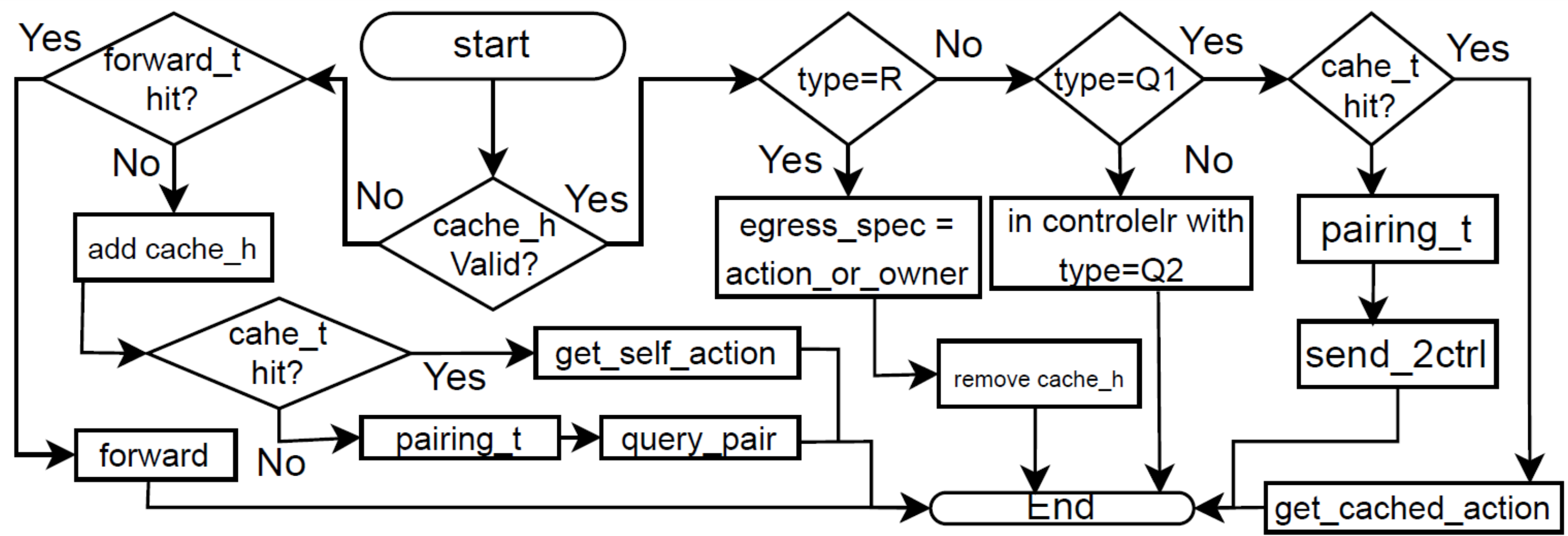
تعریف سرآیند بسته‌ای به نام `cache_h`:





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

سرآیند

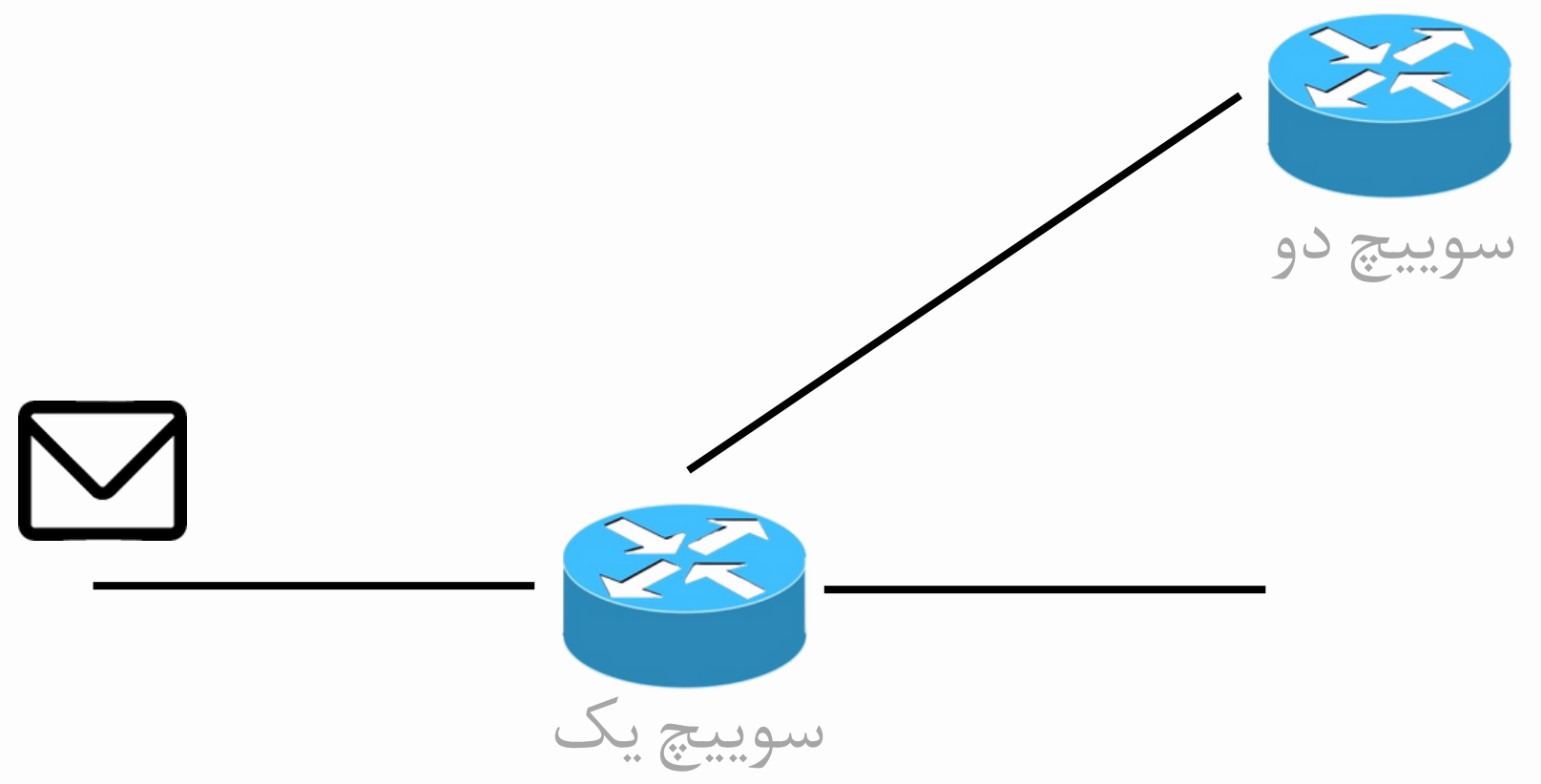


table forward_t

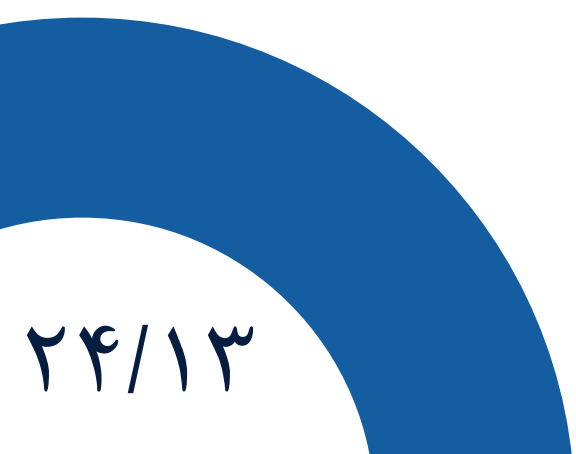
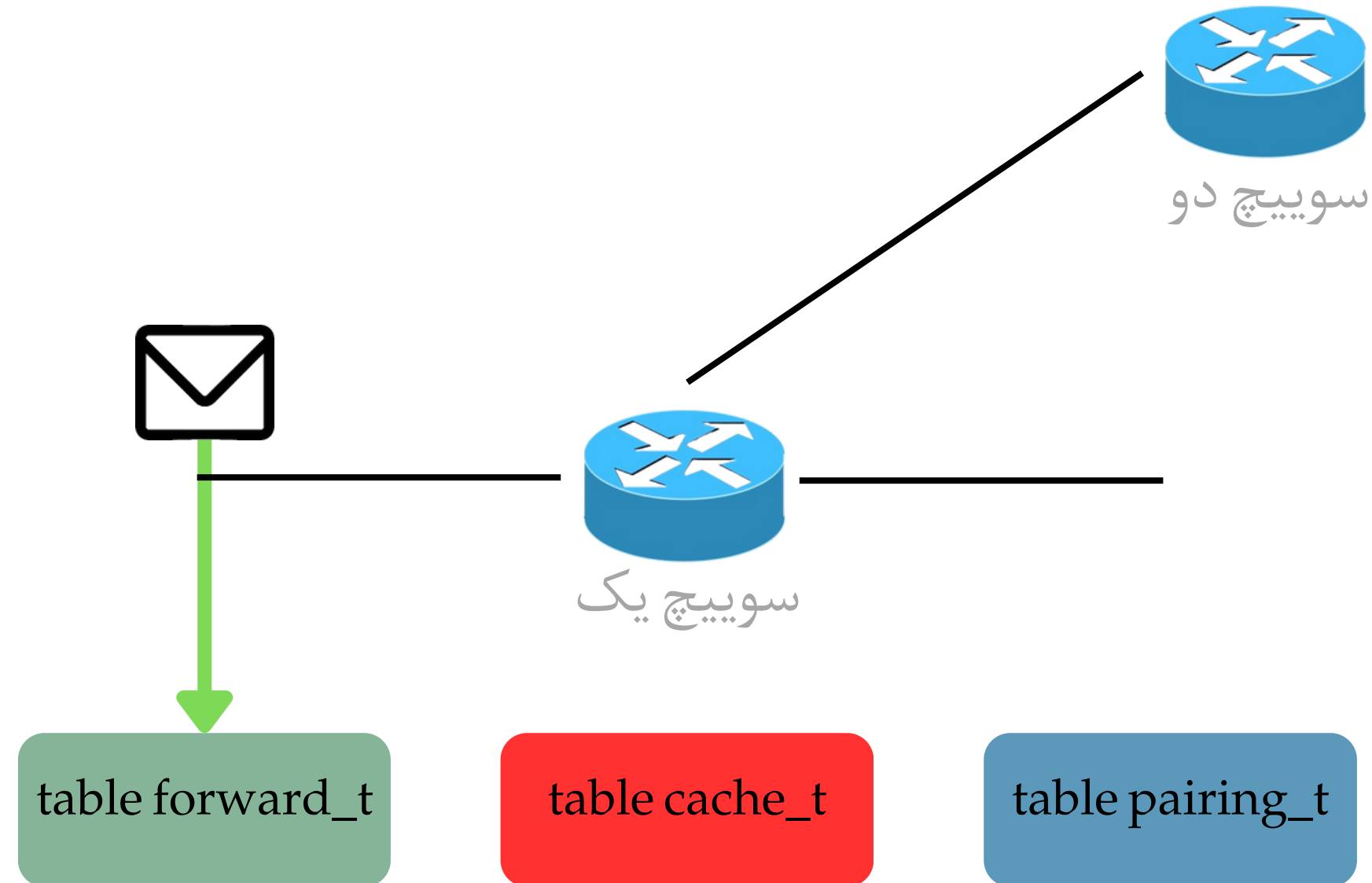
table cache_t

table pairing_t



روش پیشنهادی

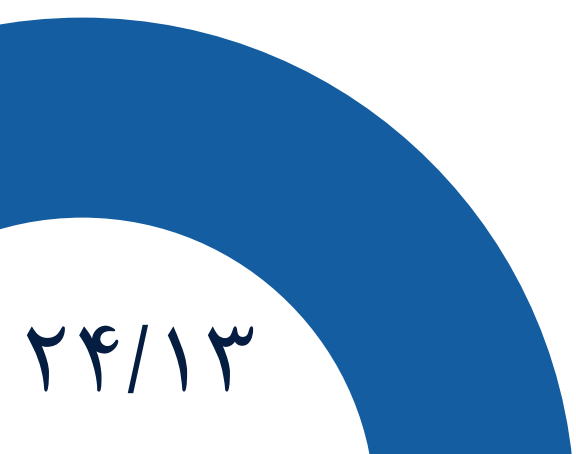
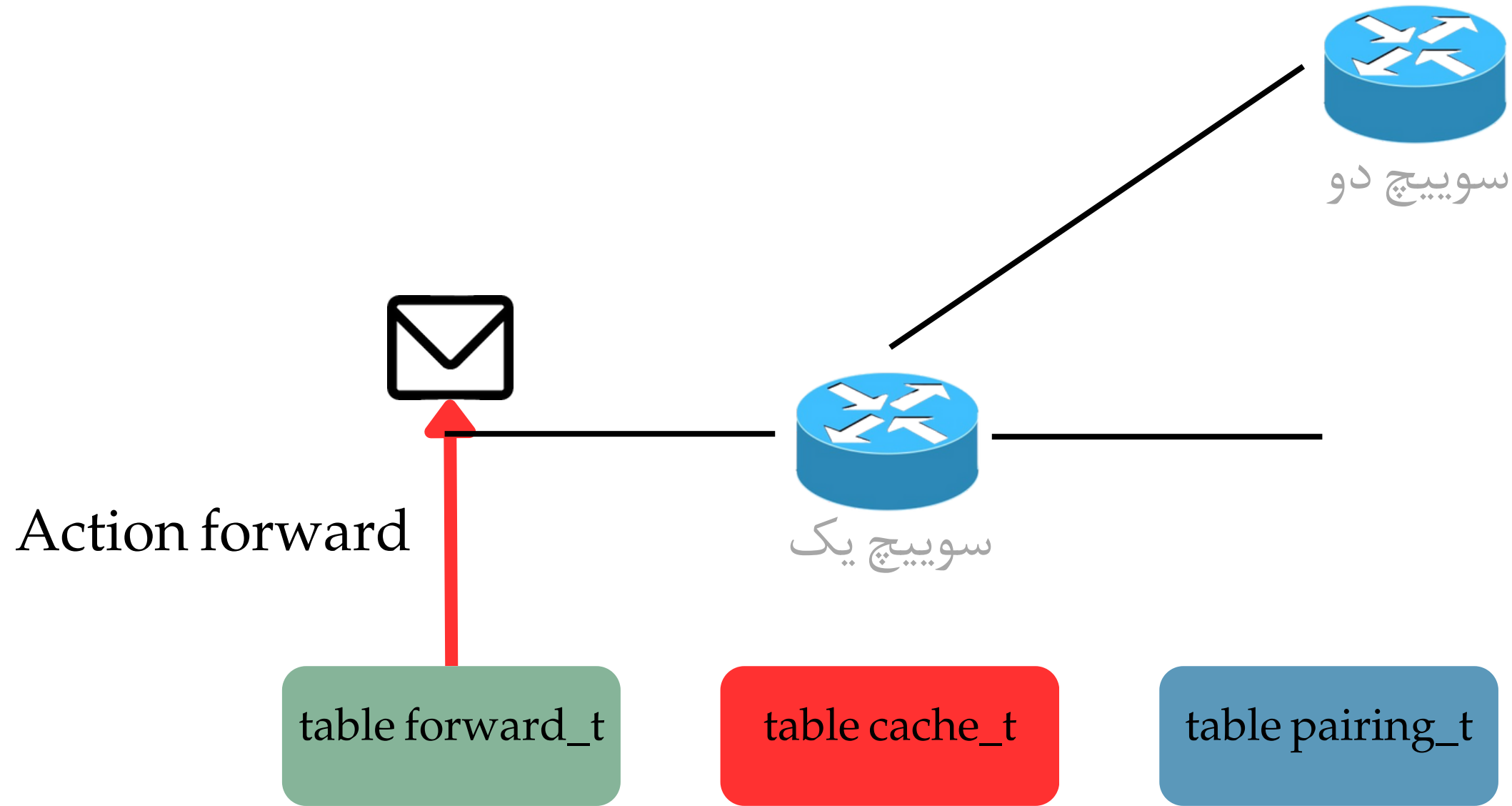
طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

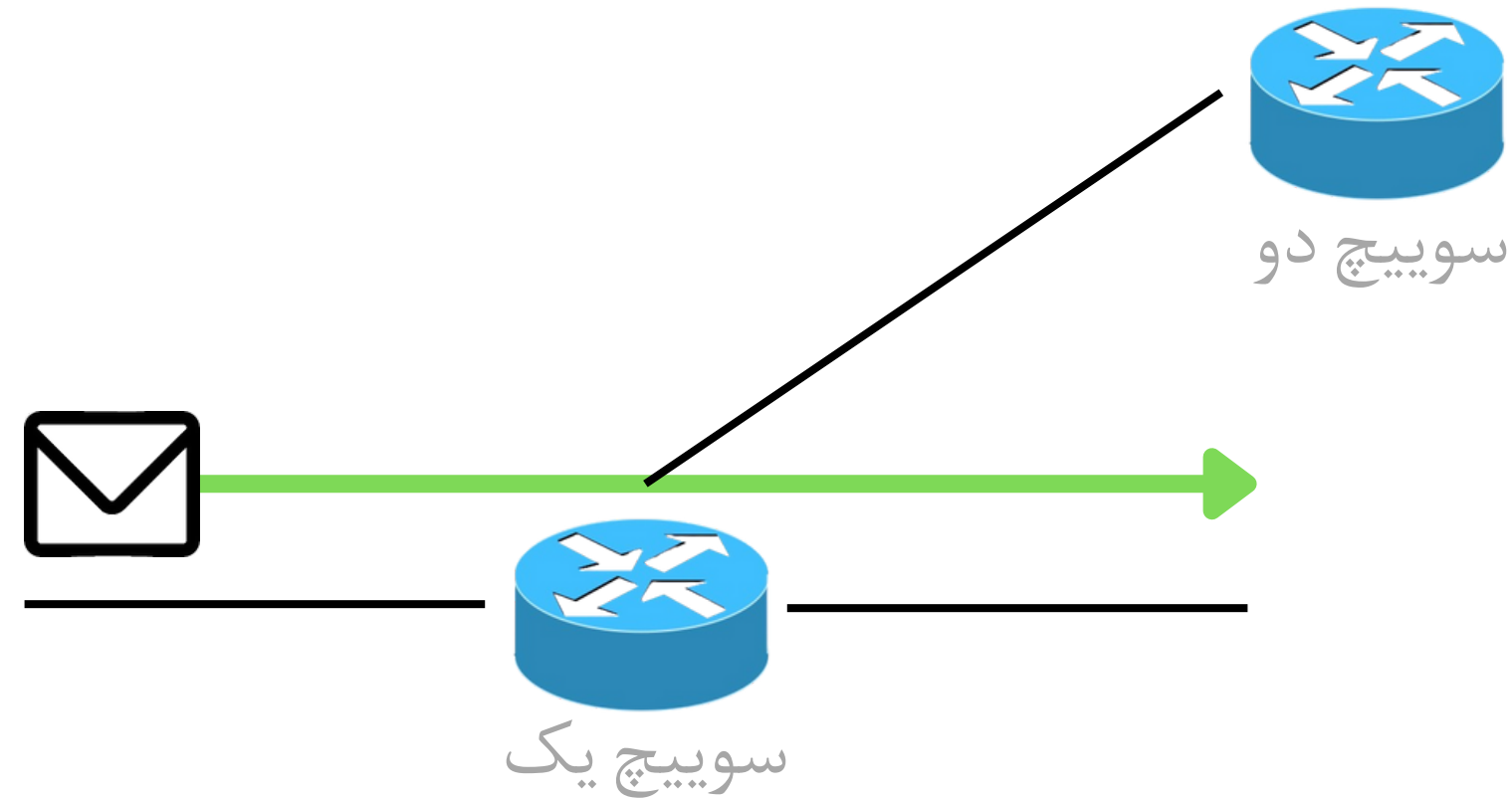
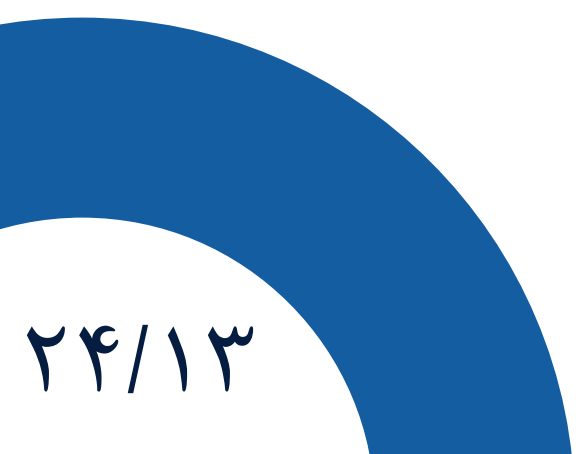


table forward_t

table cache_t

table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

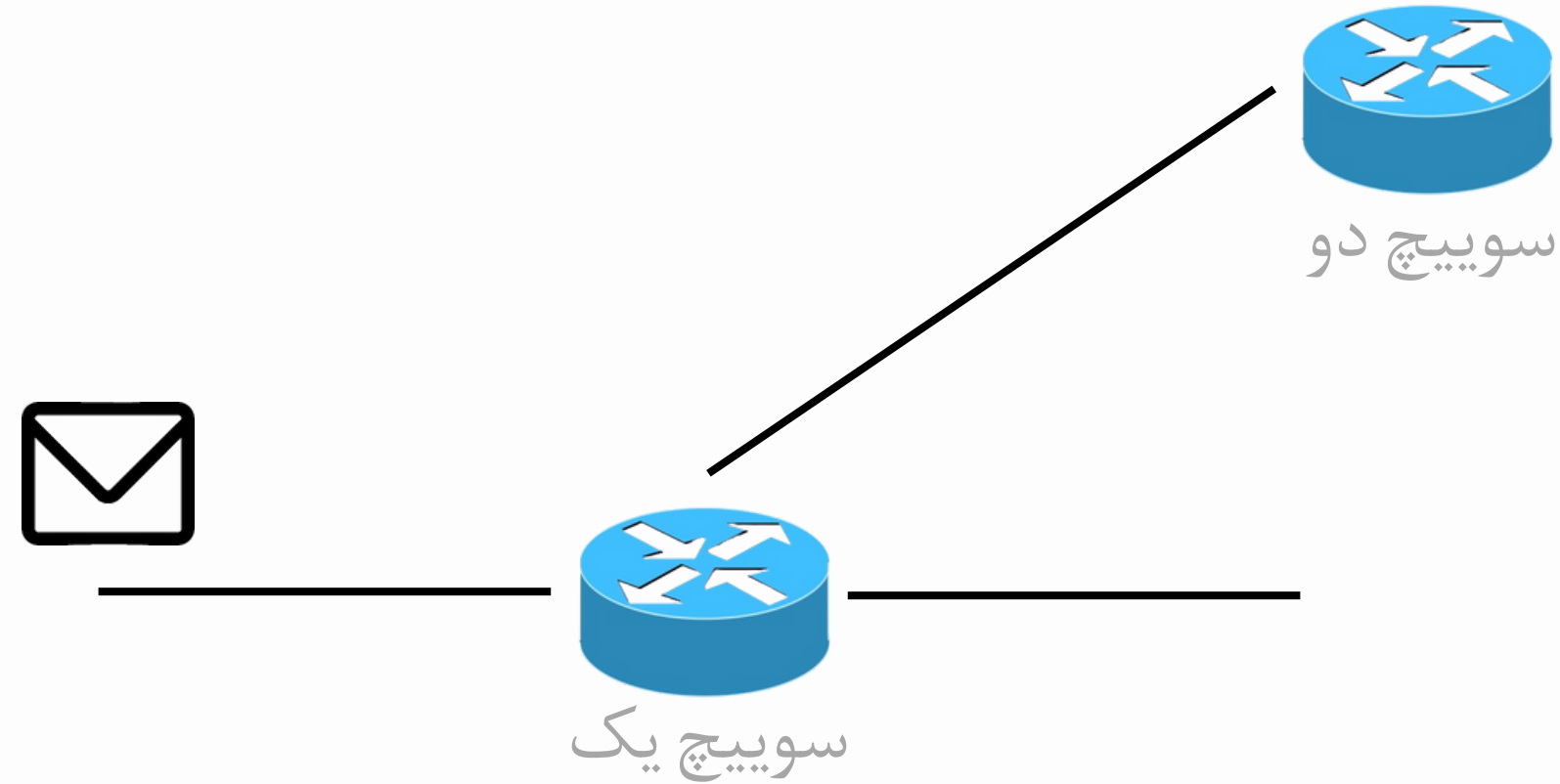
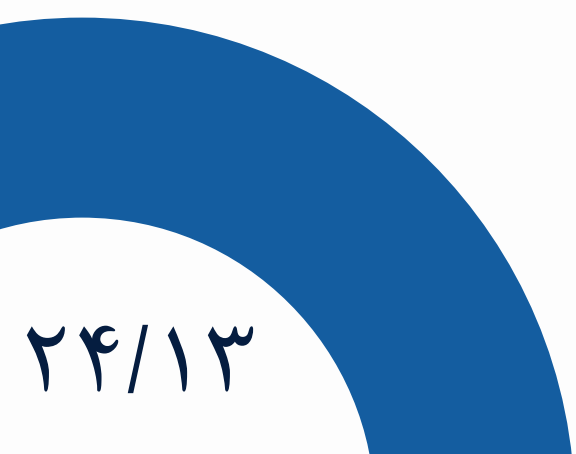


table forward_t

table cache_t

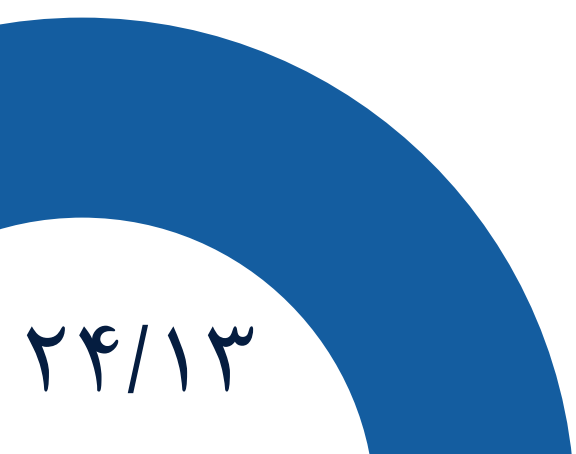
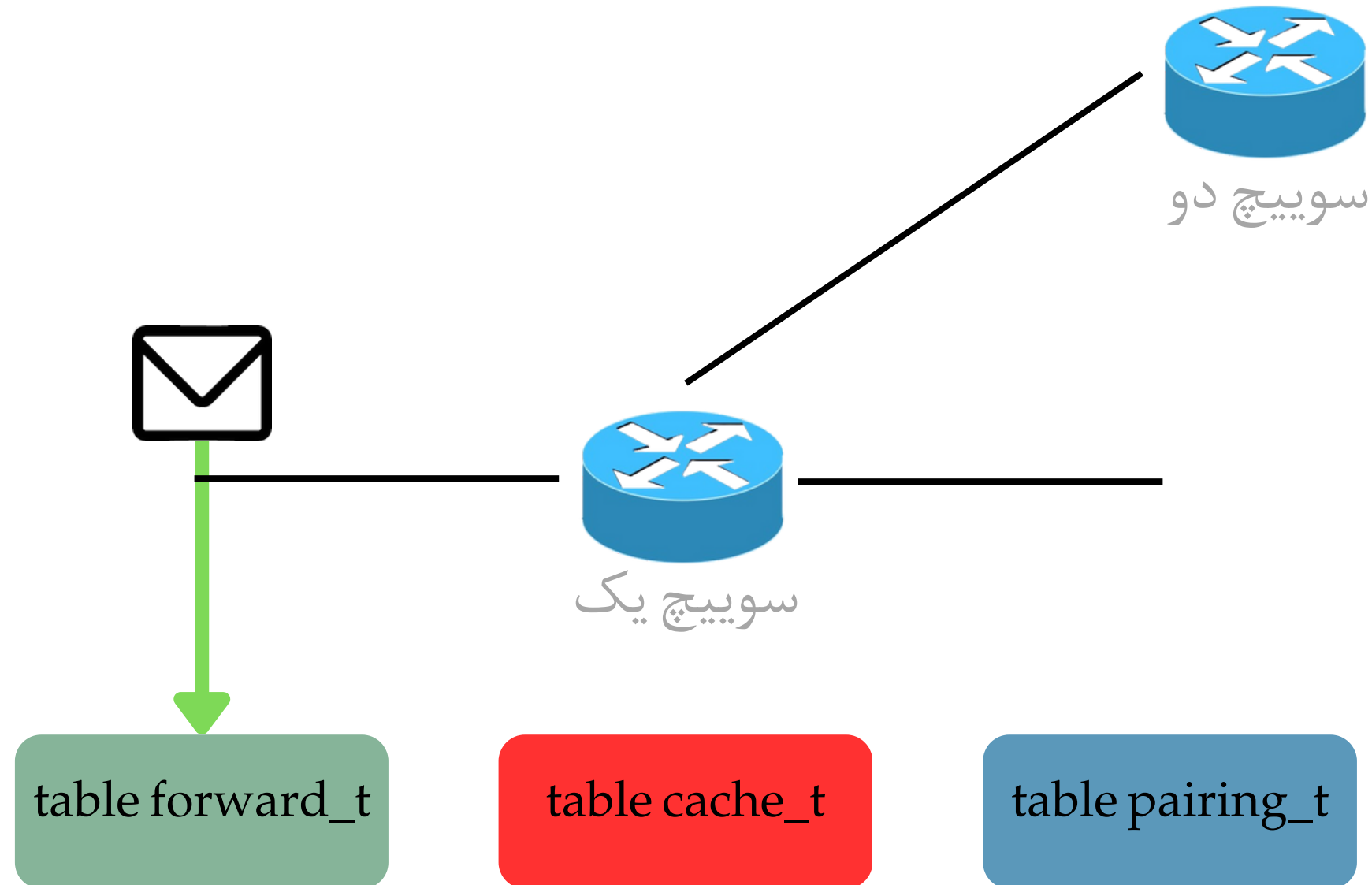
table pairing_t





روش پیشنهادی

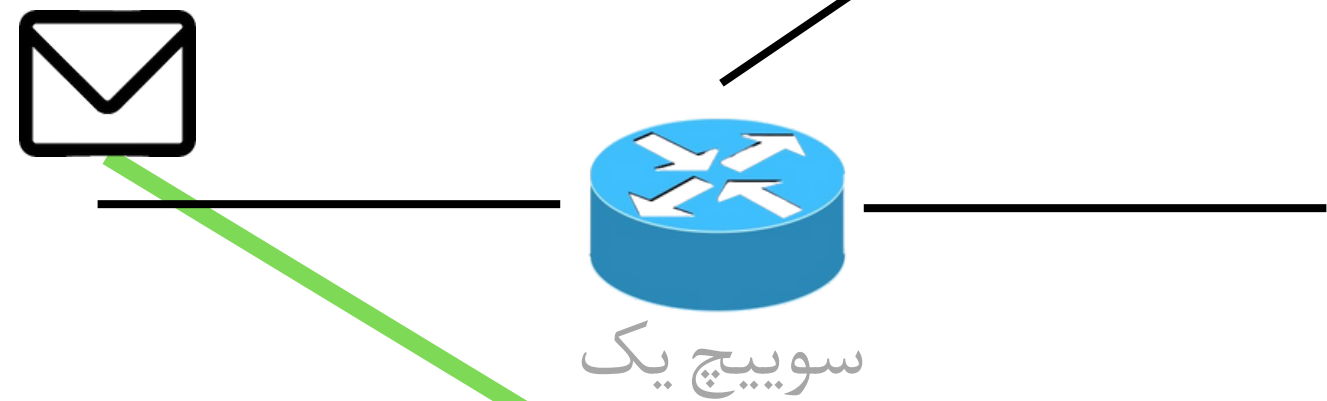
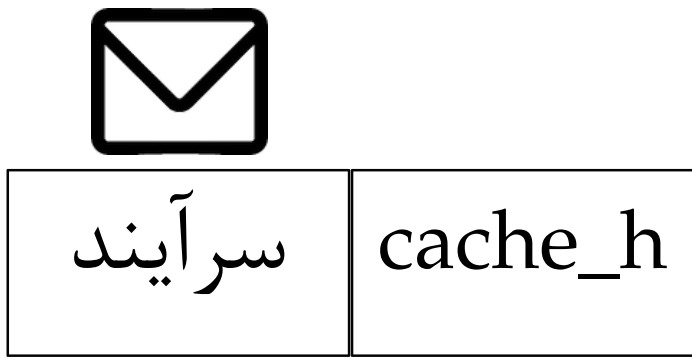
طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده





روش پیشنهادی

طراحی پی‌فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



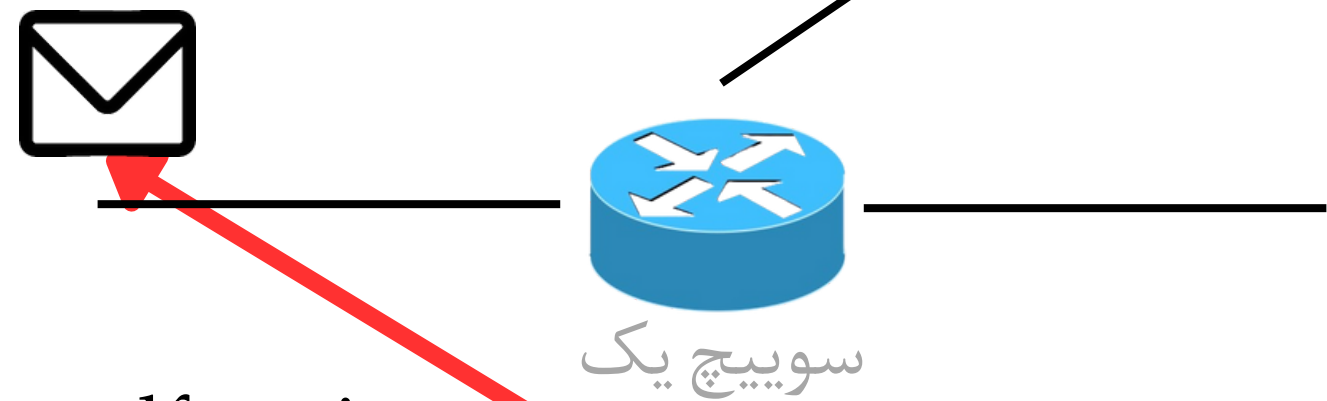
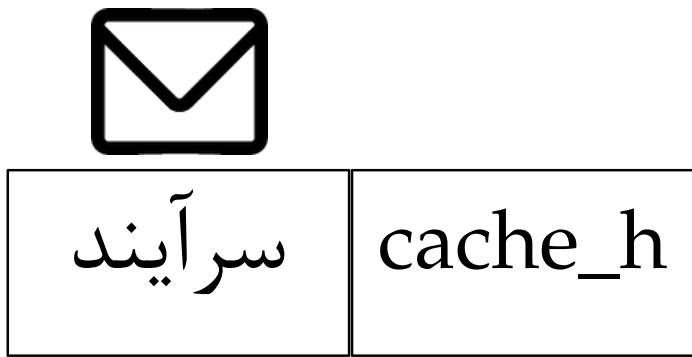
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							





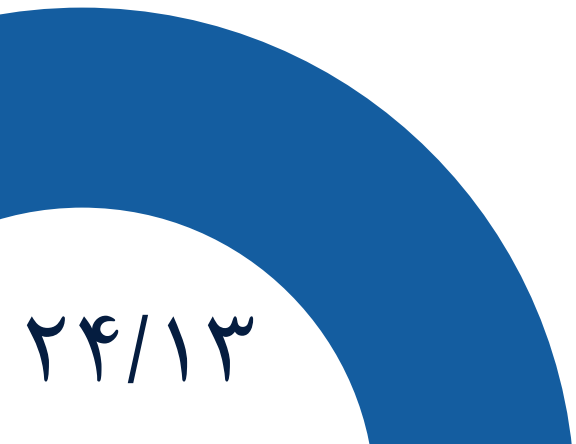
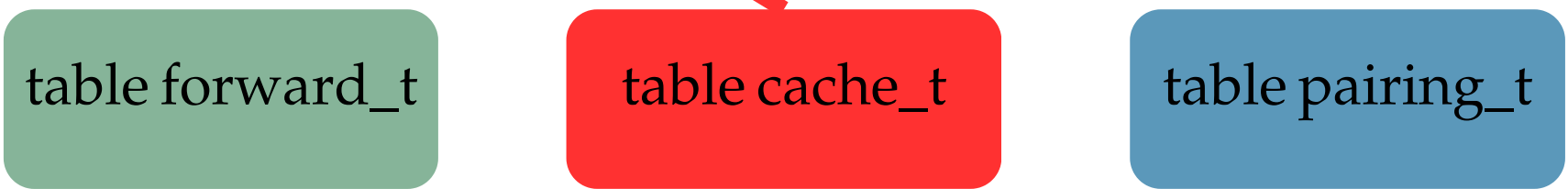
روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner								padding									

Action get_self_action





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

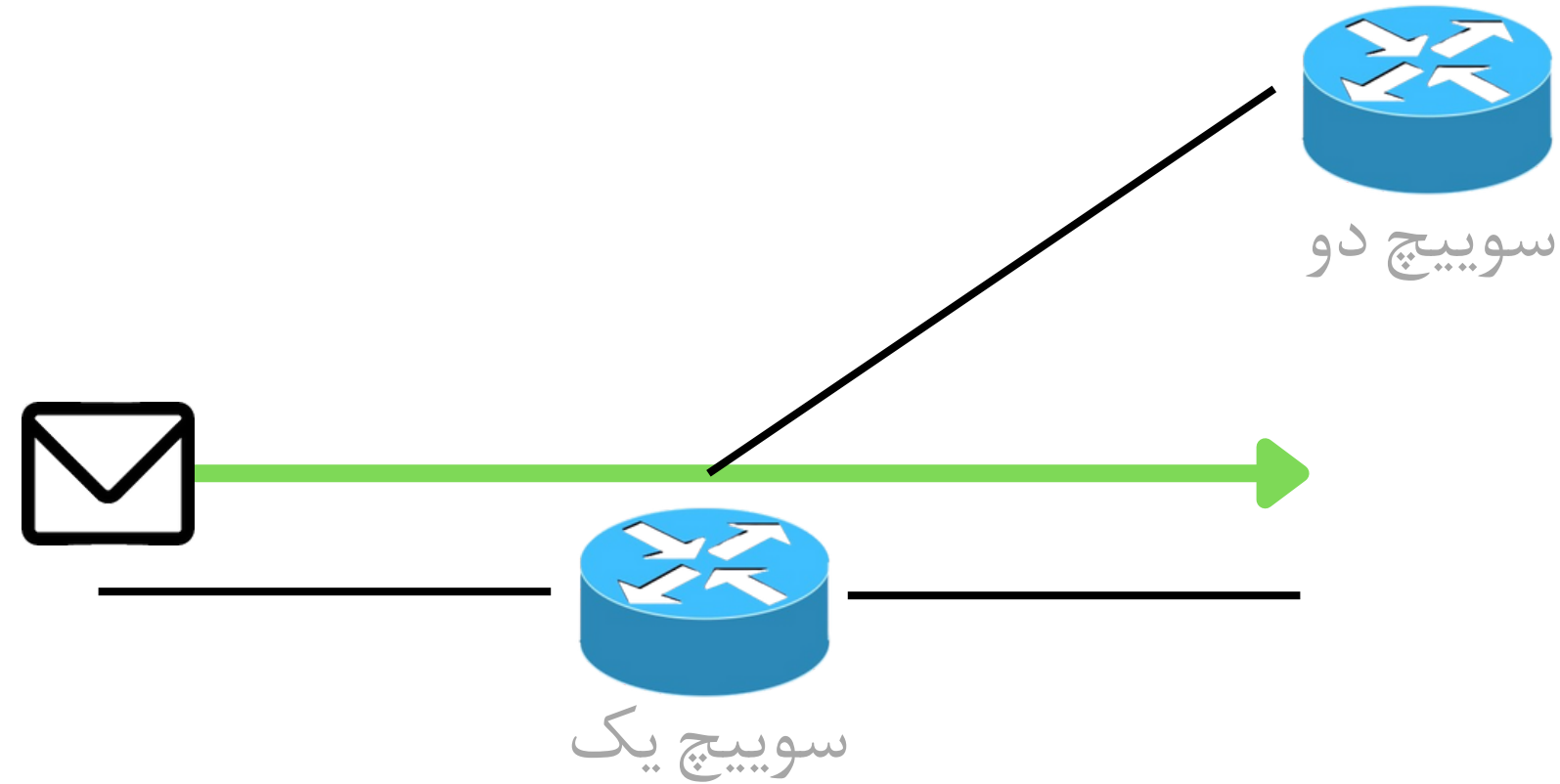
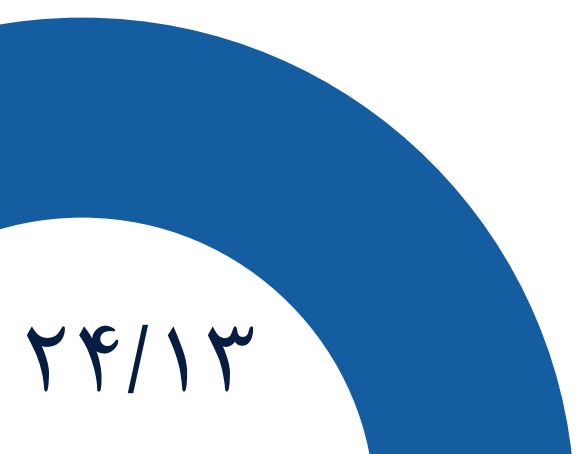


table forward_t

table cache_t

table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

سرآیند

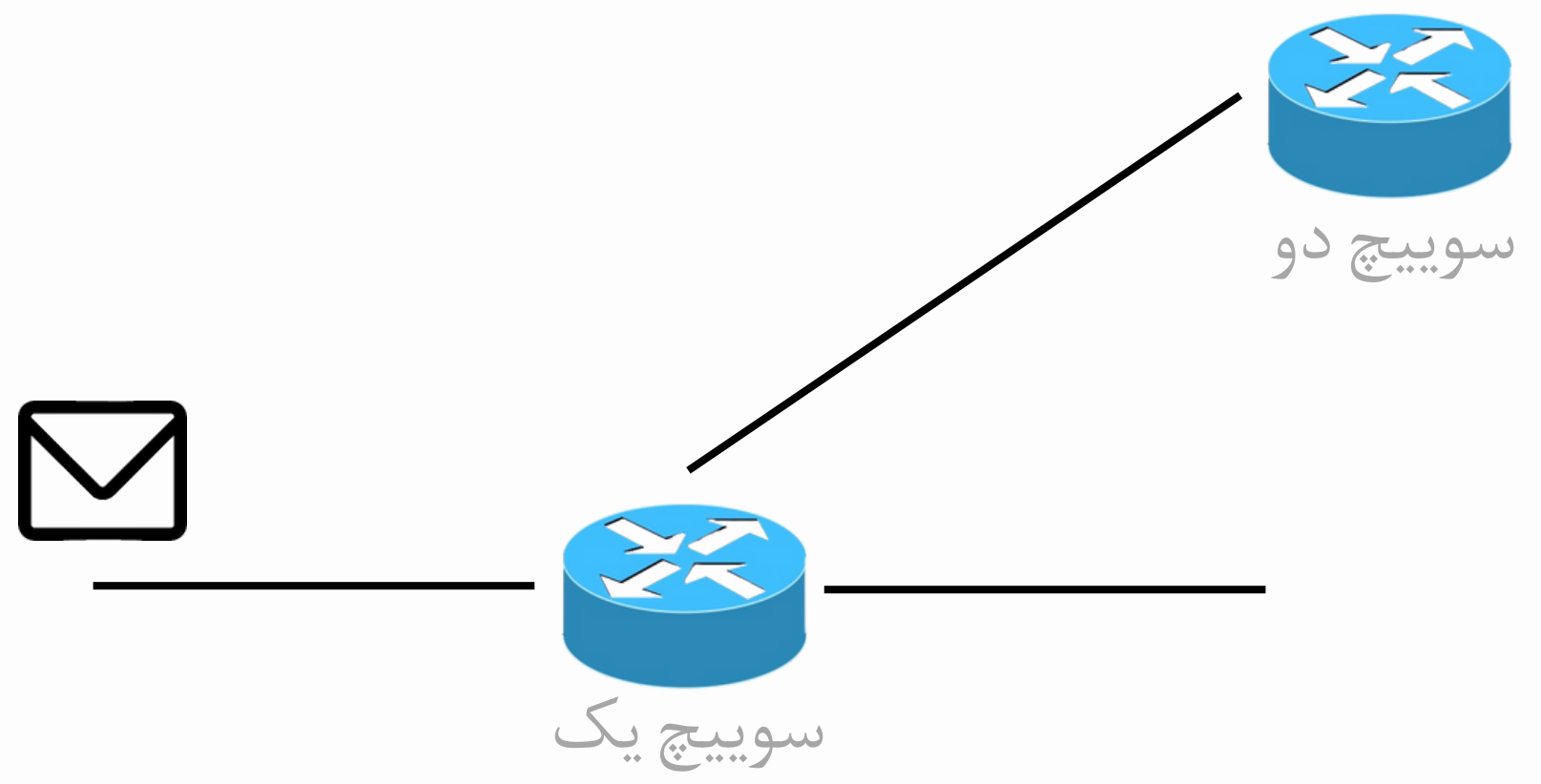


table forward_t

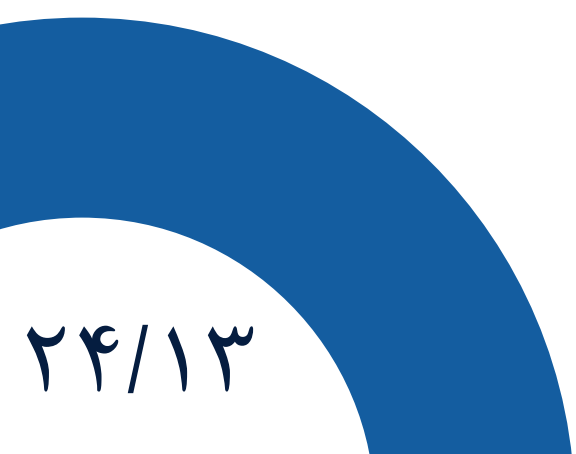
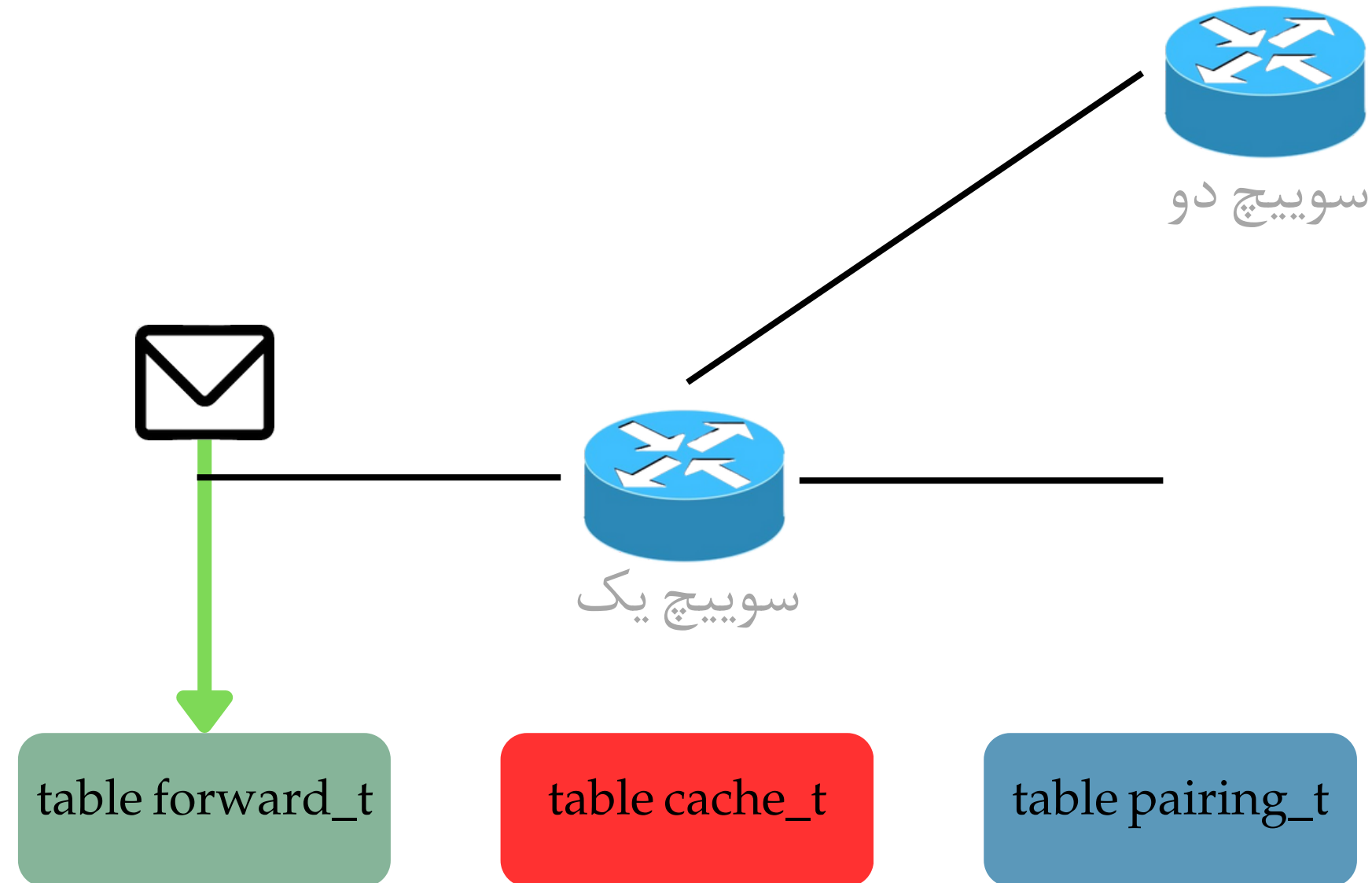
table cache_t

table pairing_t



روش پیشنهادی

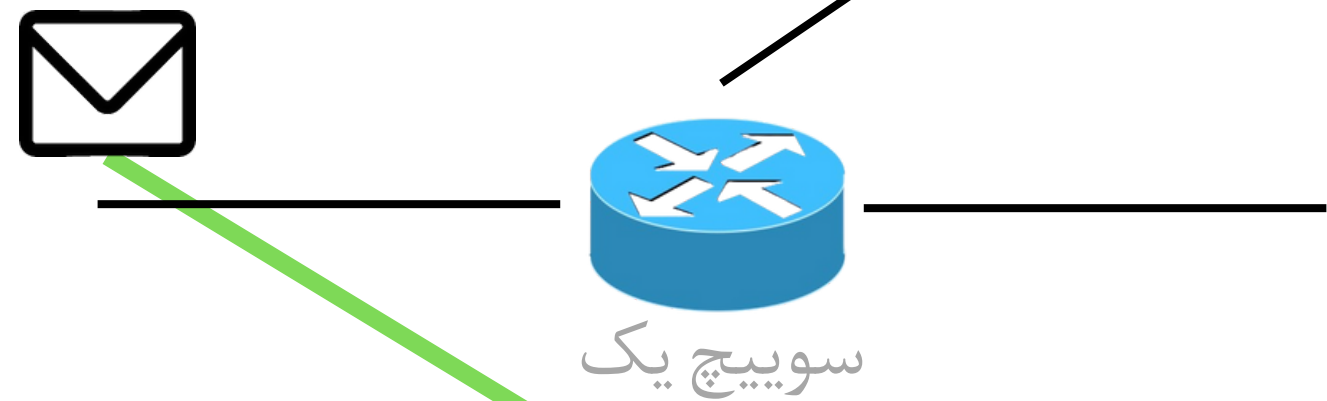
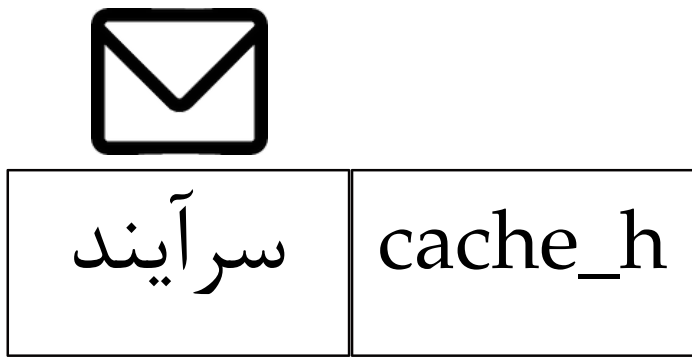
طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



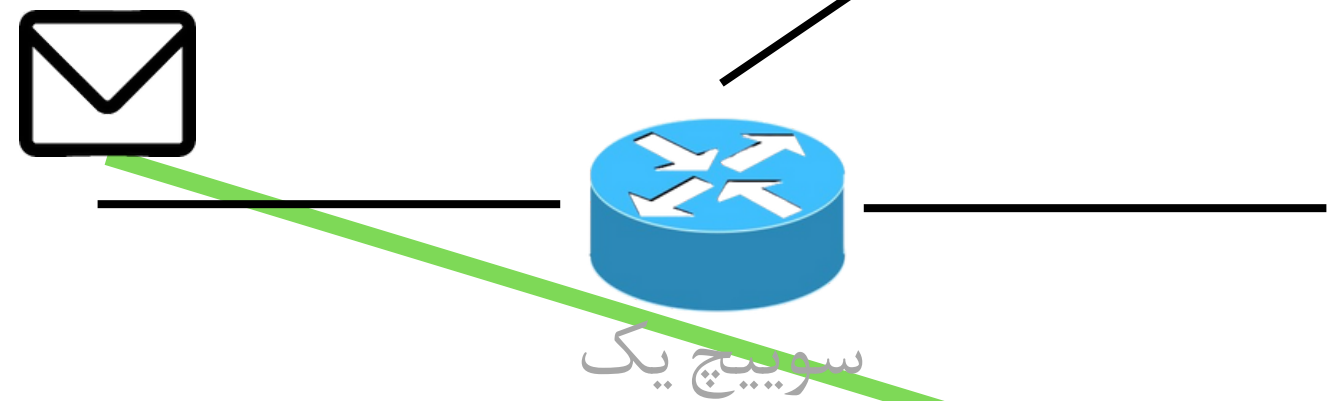
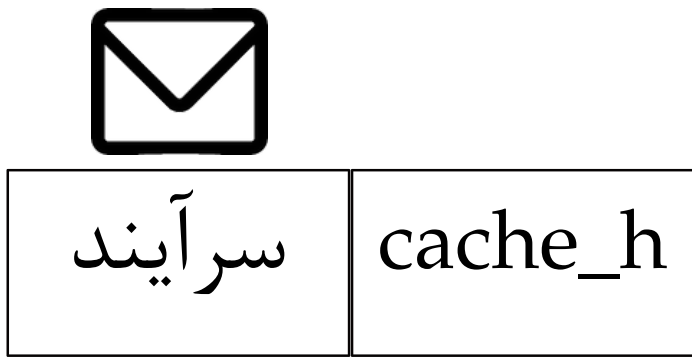
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							



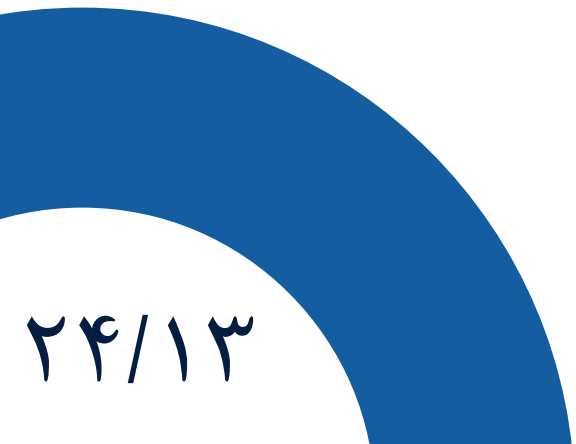
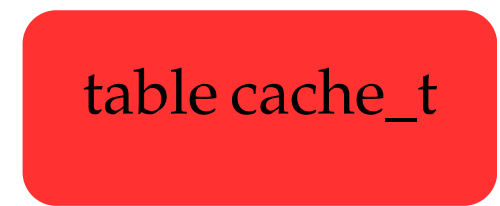


روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



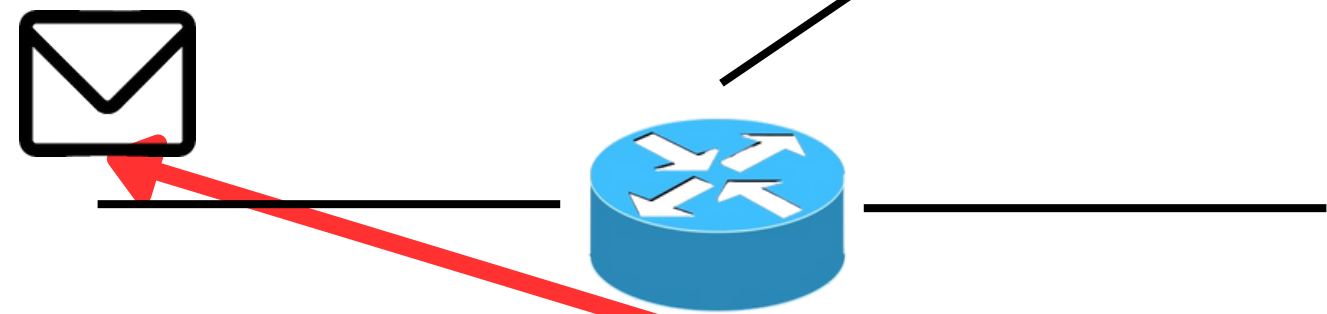
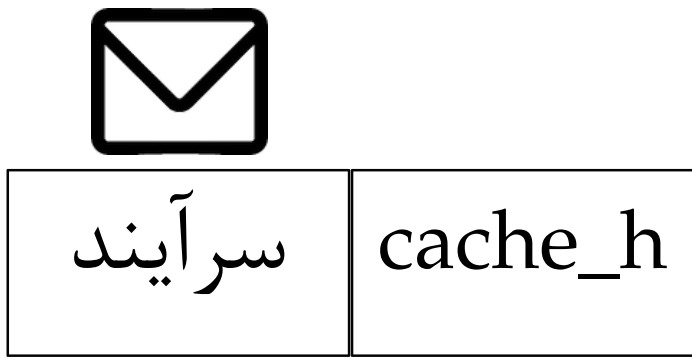
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



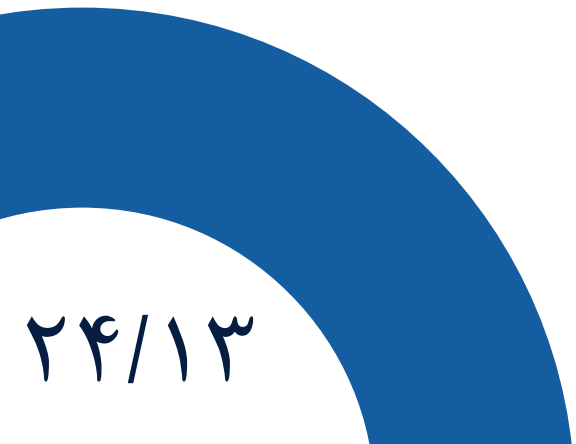
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

Action query_pair

table forward_t

table cache_t

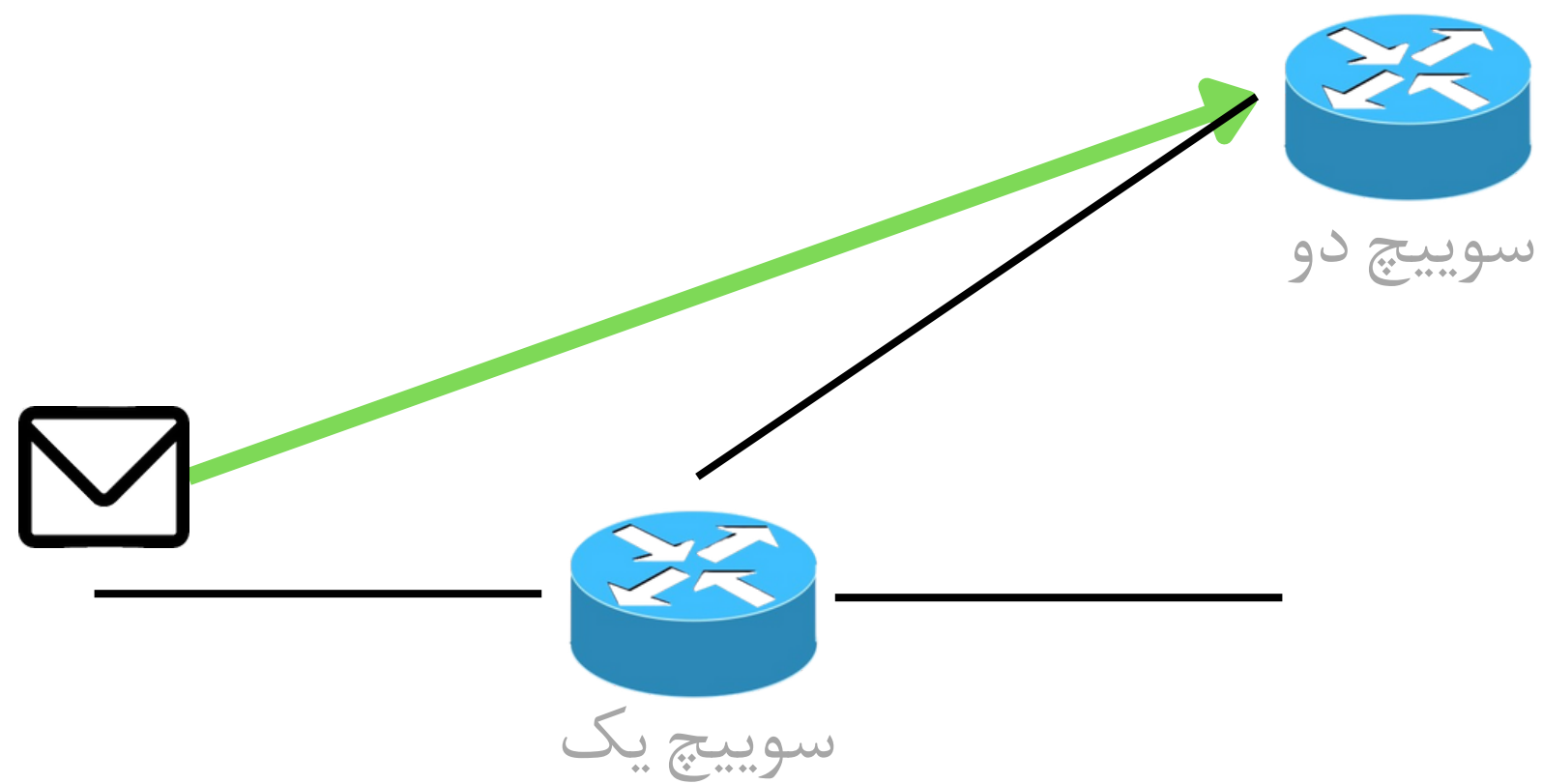
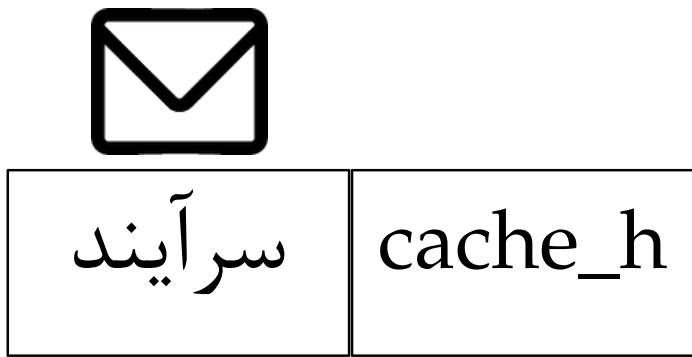
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

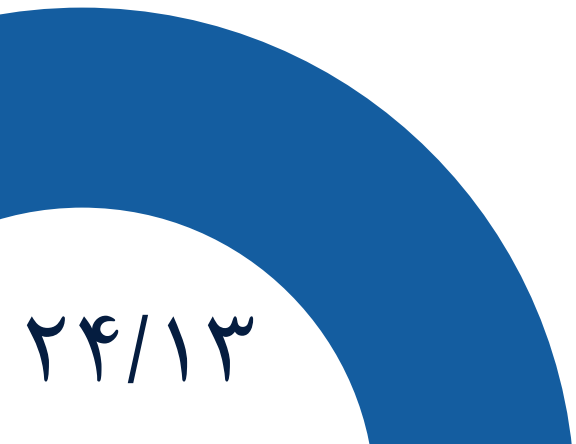


0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

table forward_t

table cache_t

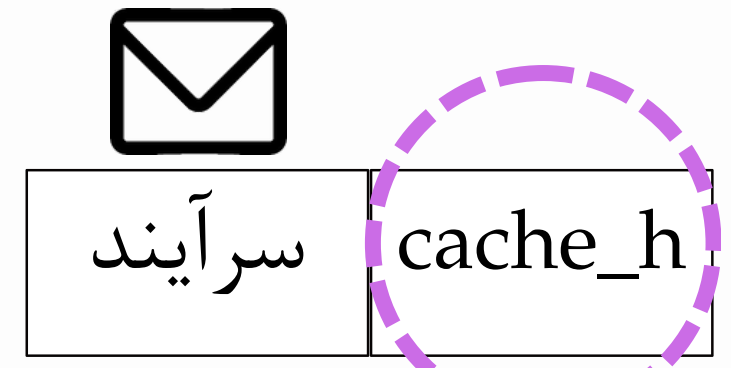
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner								padding									

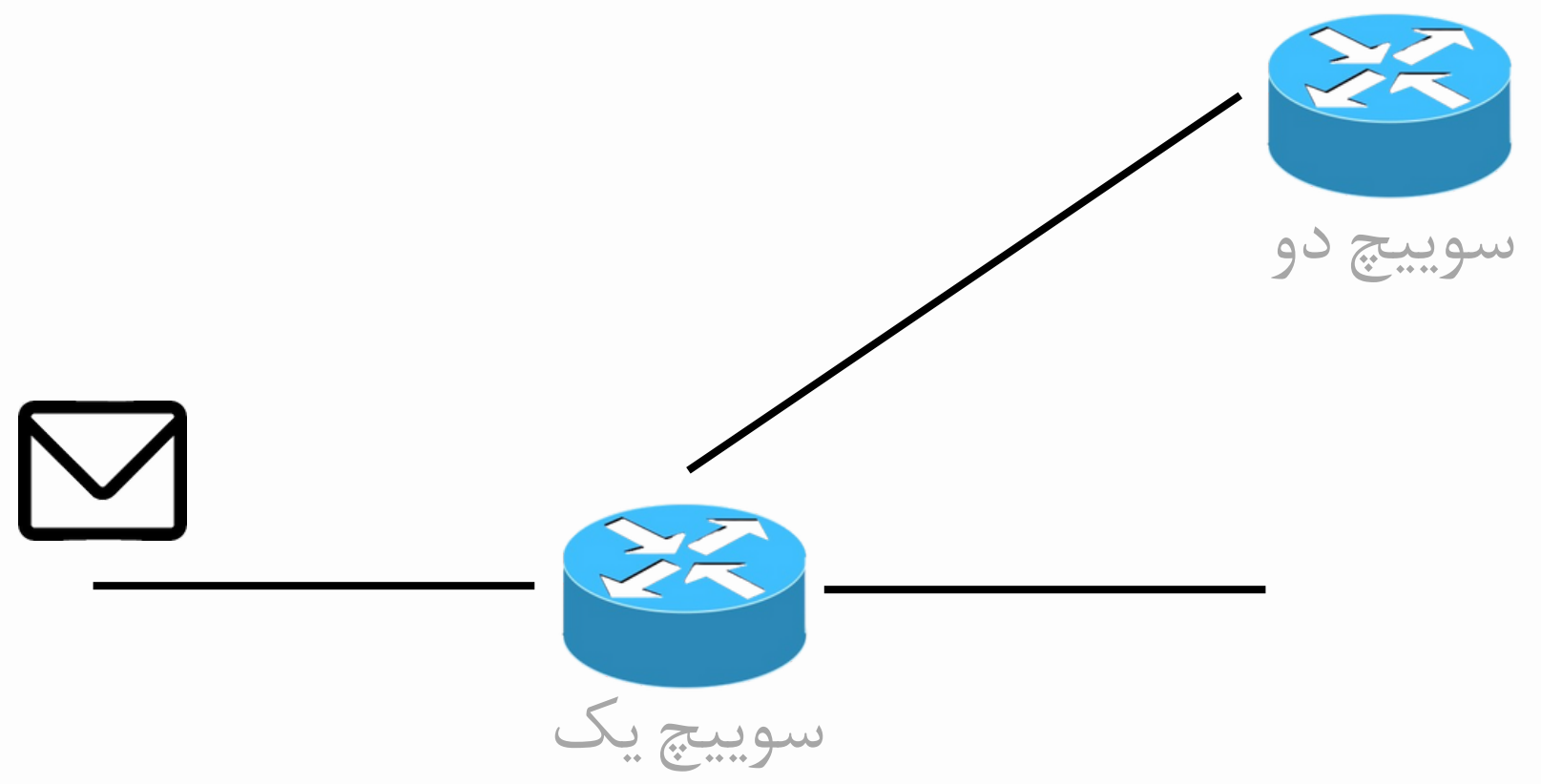
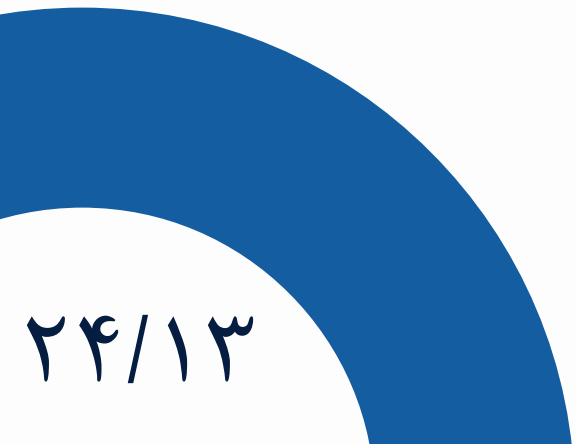


table forward_t

table cache_t

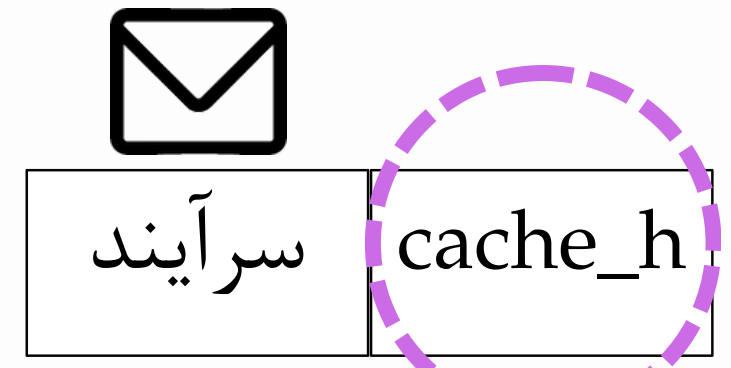
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol								type		action_or_owner								padding					

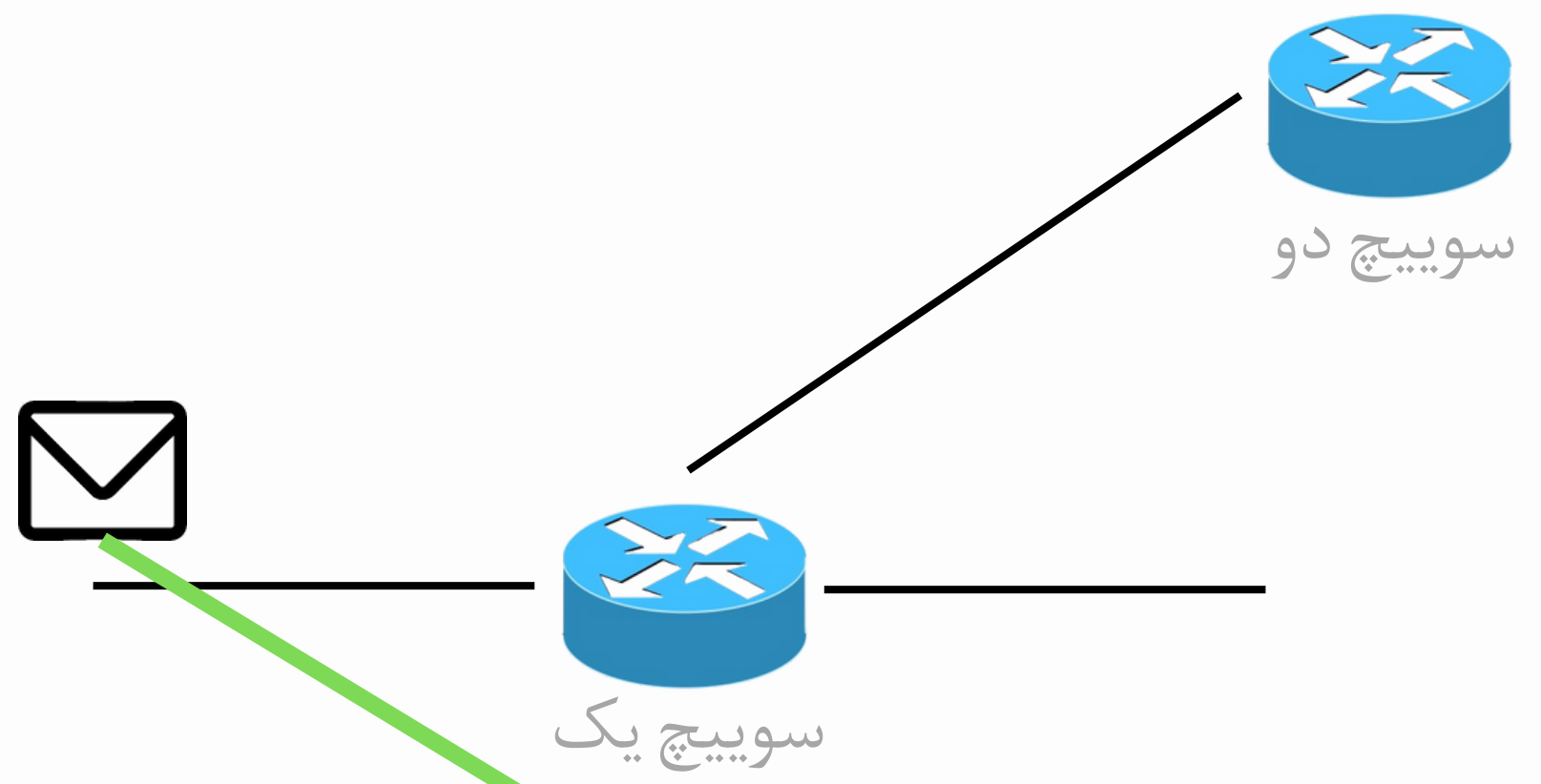
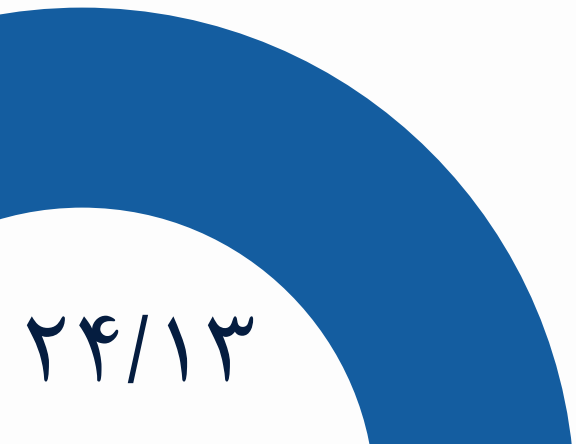


table forward_t

table cache_t

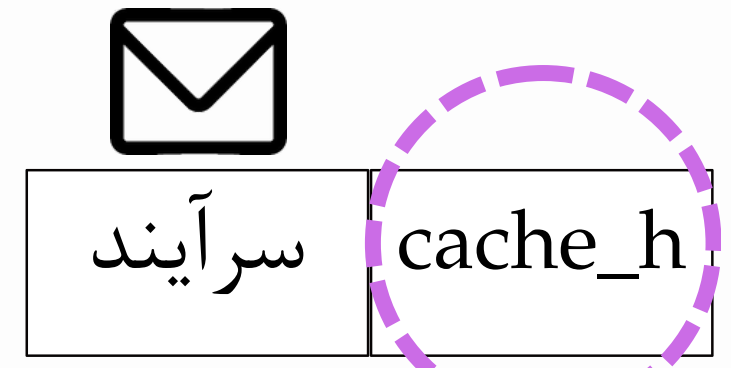
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol								type		action_or_owner								padding					

Action get_cached_action

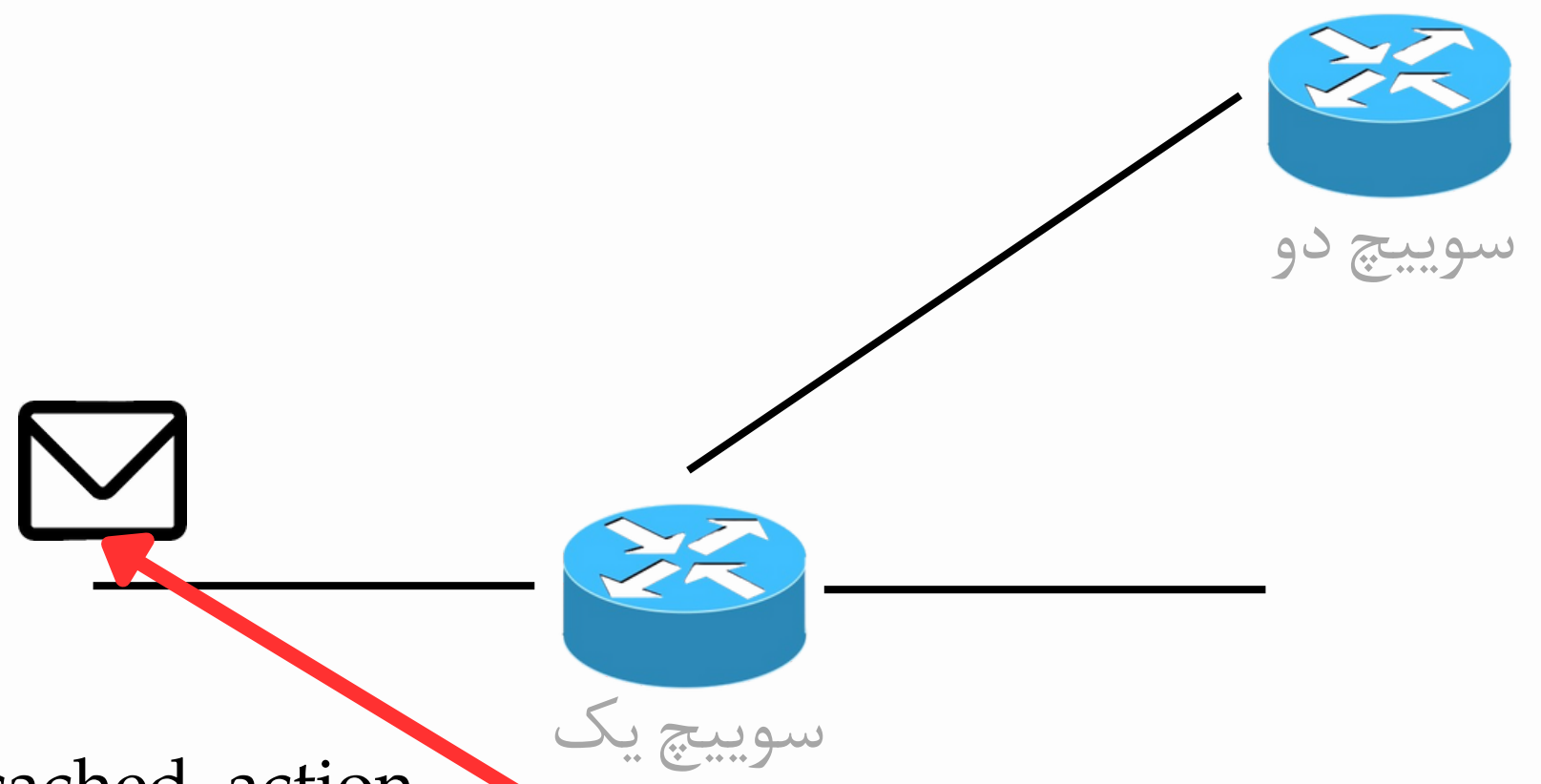
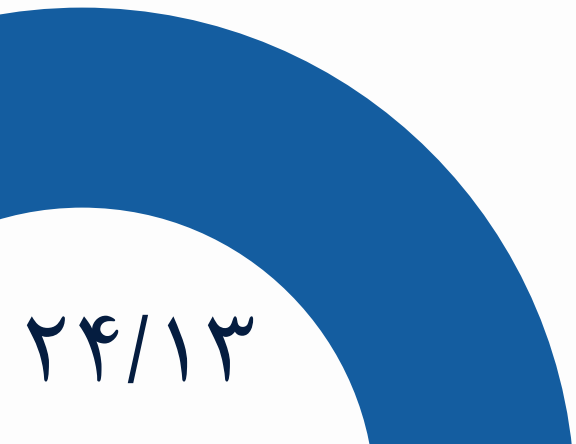


table forward_t

table cache_t

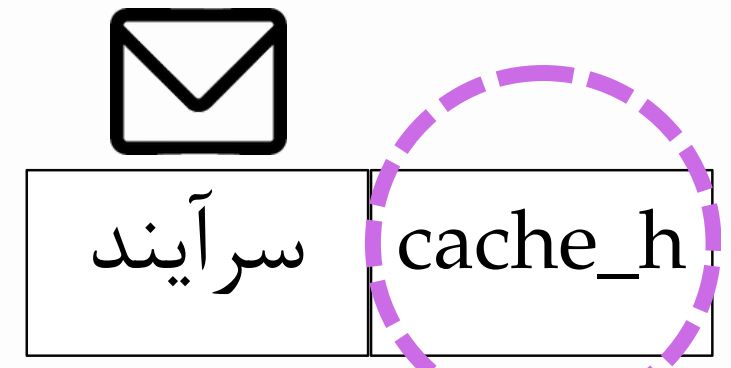
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol								type		action_or_owner								padding					

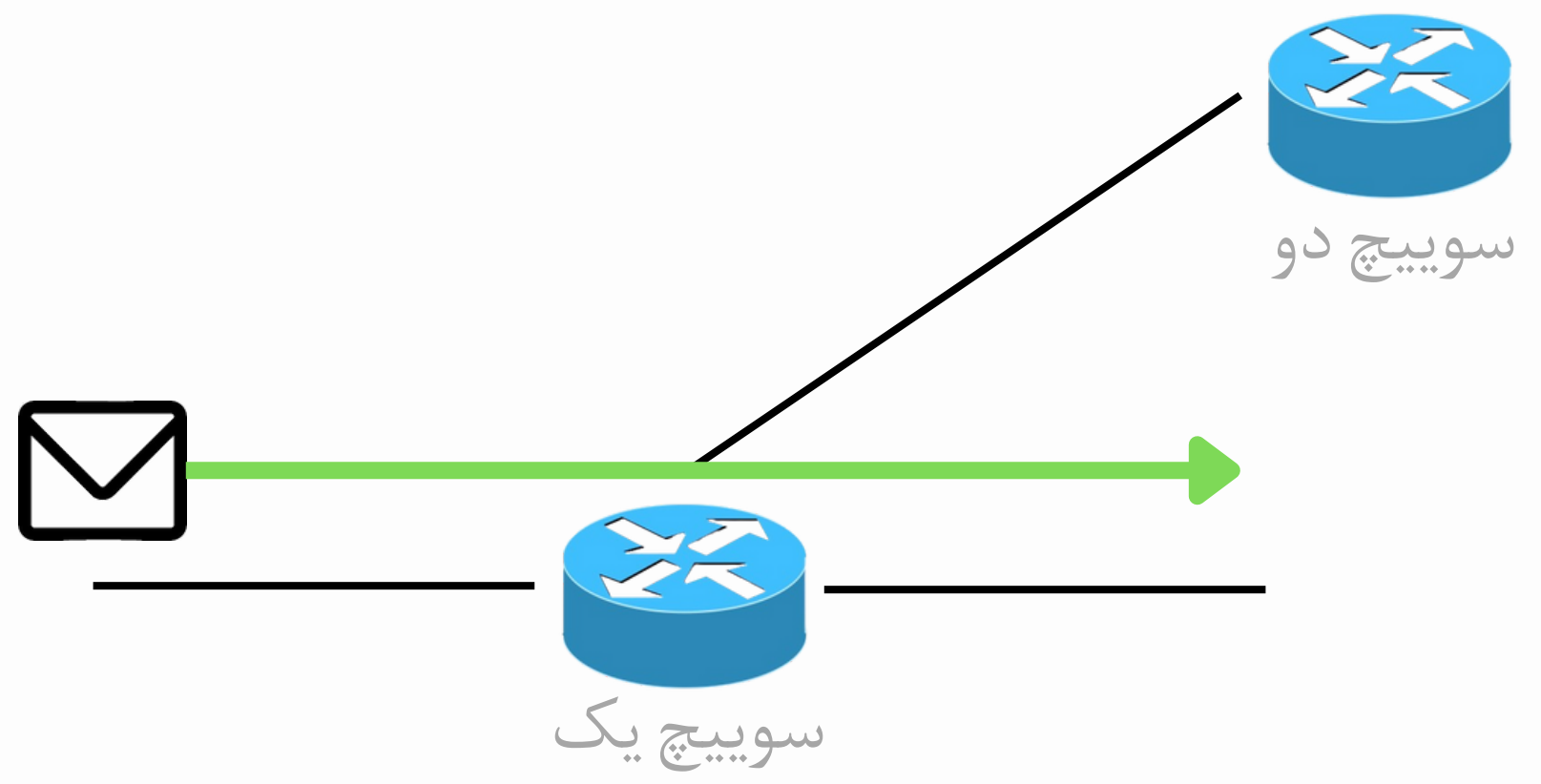
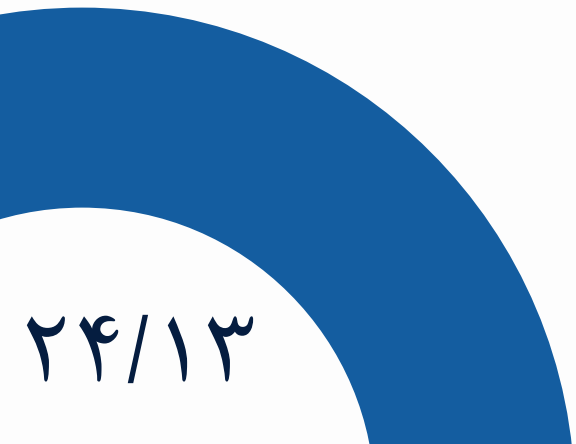


table forward_t

table cache_t

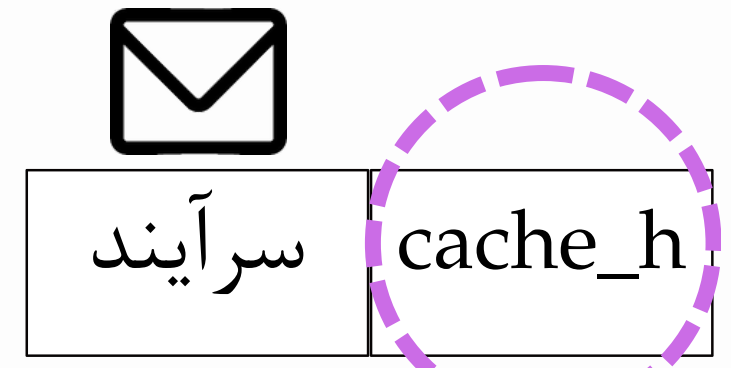
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

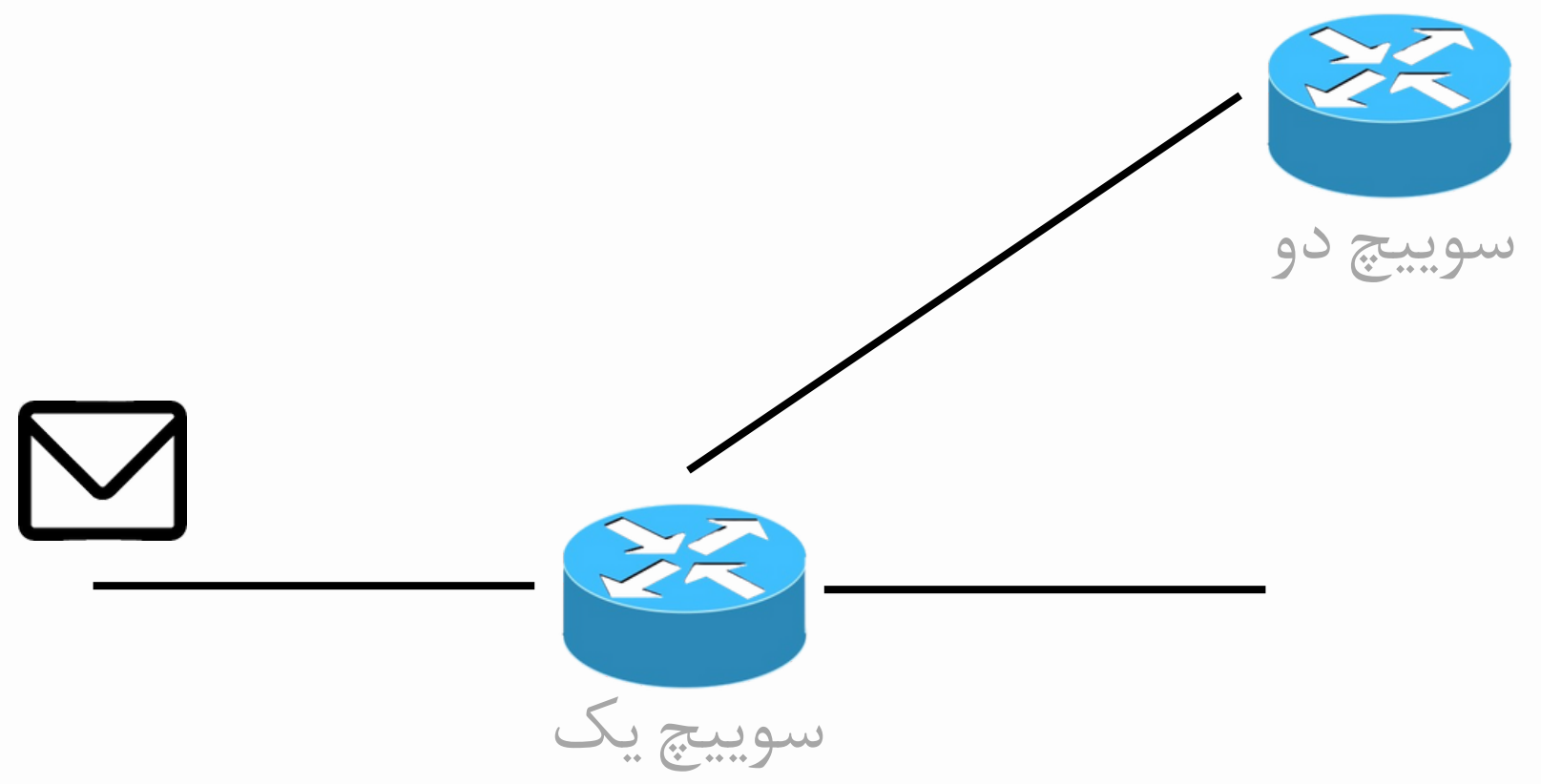
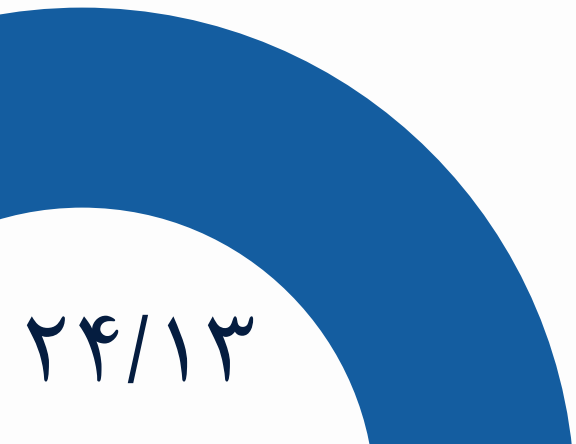


table forward_t

table cache_t

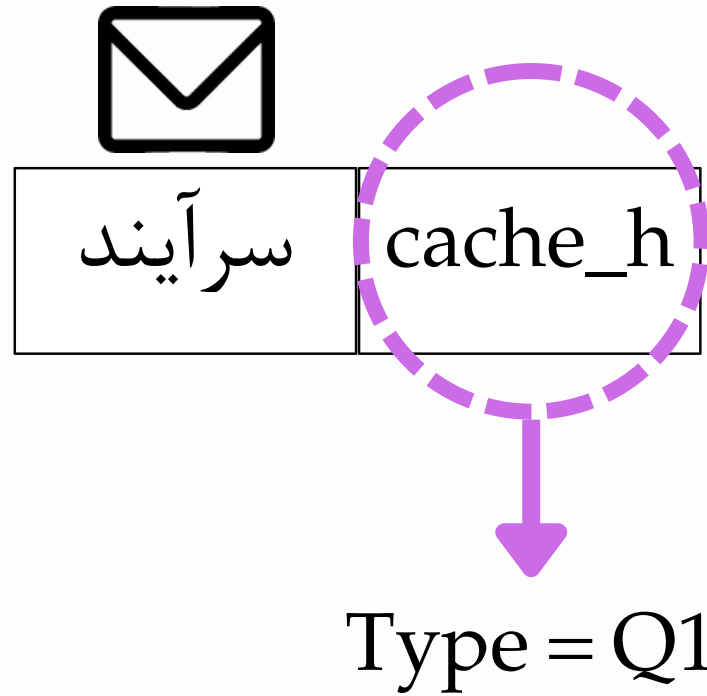
table pairing_t



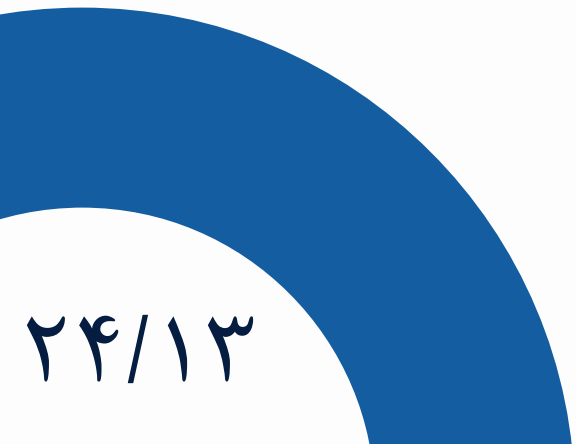
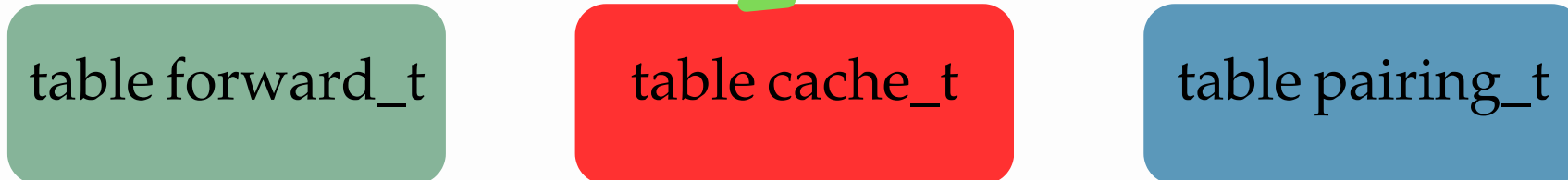
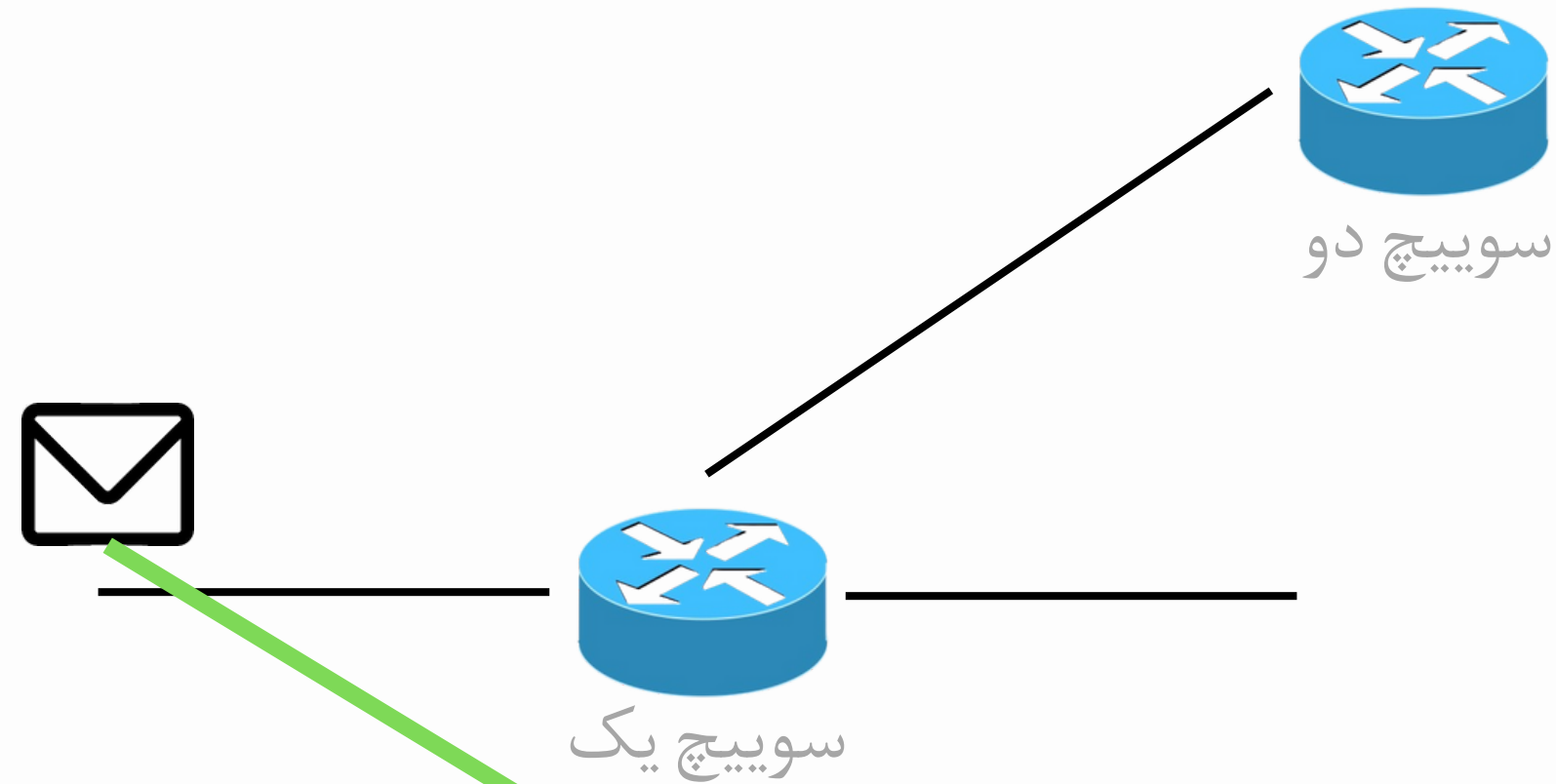


روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



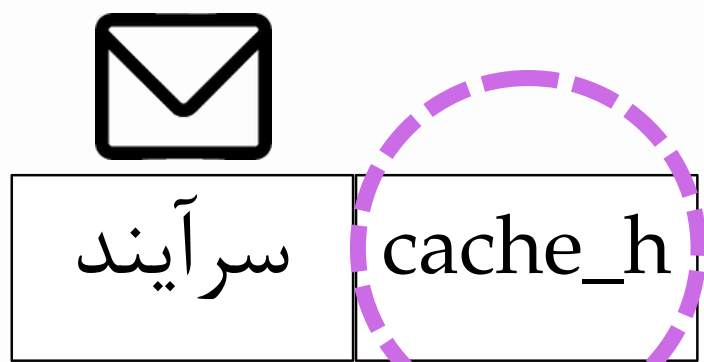
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol								type		action_or_owner								padding					





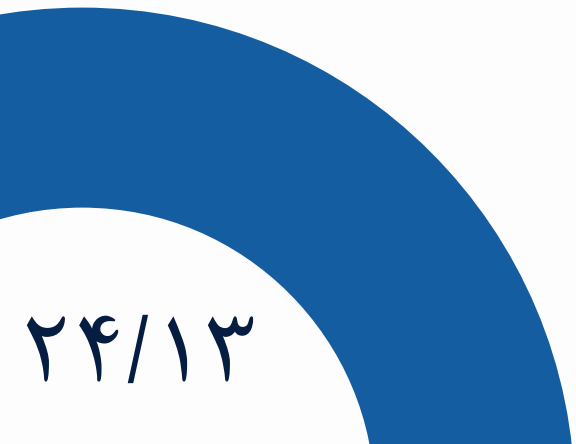
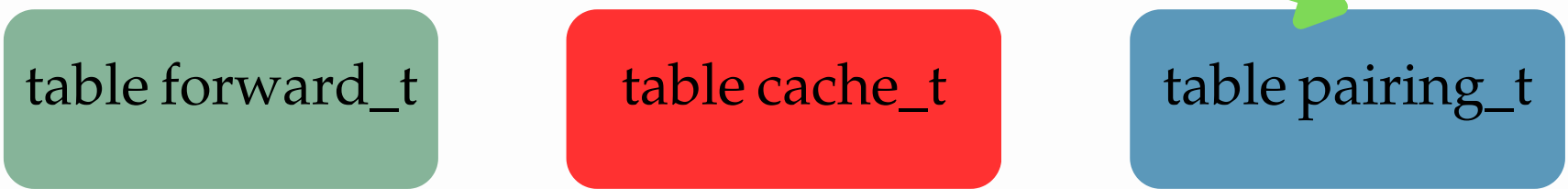
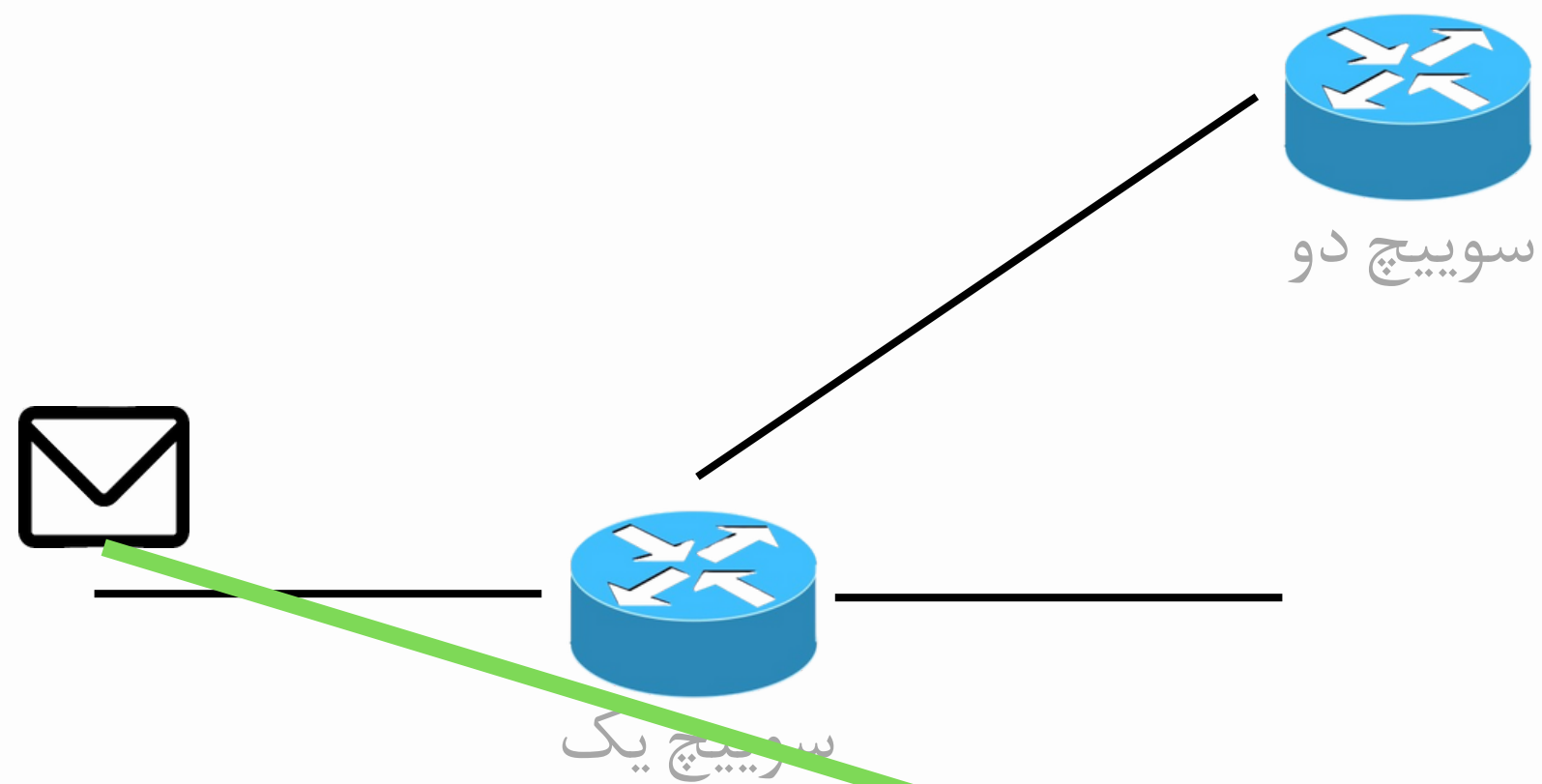
روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q1

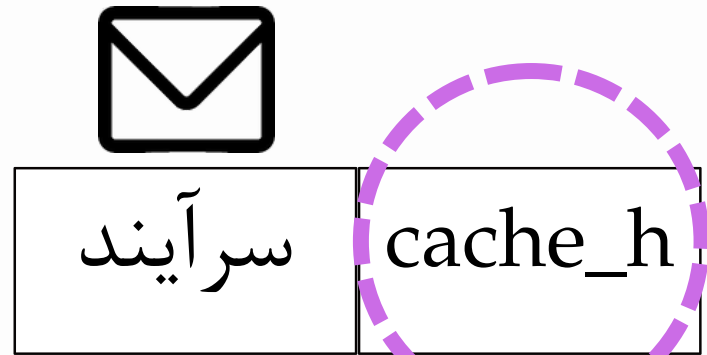
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							





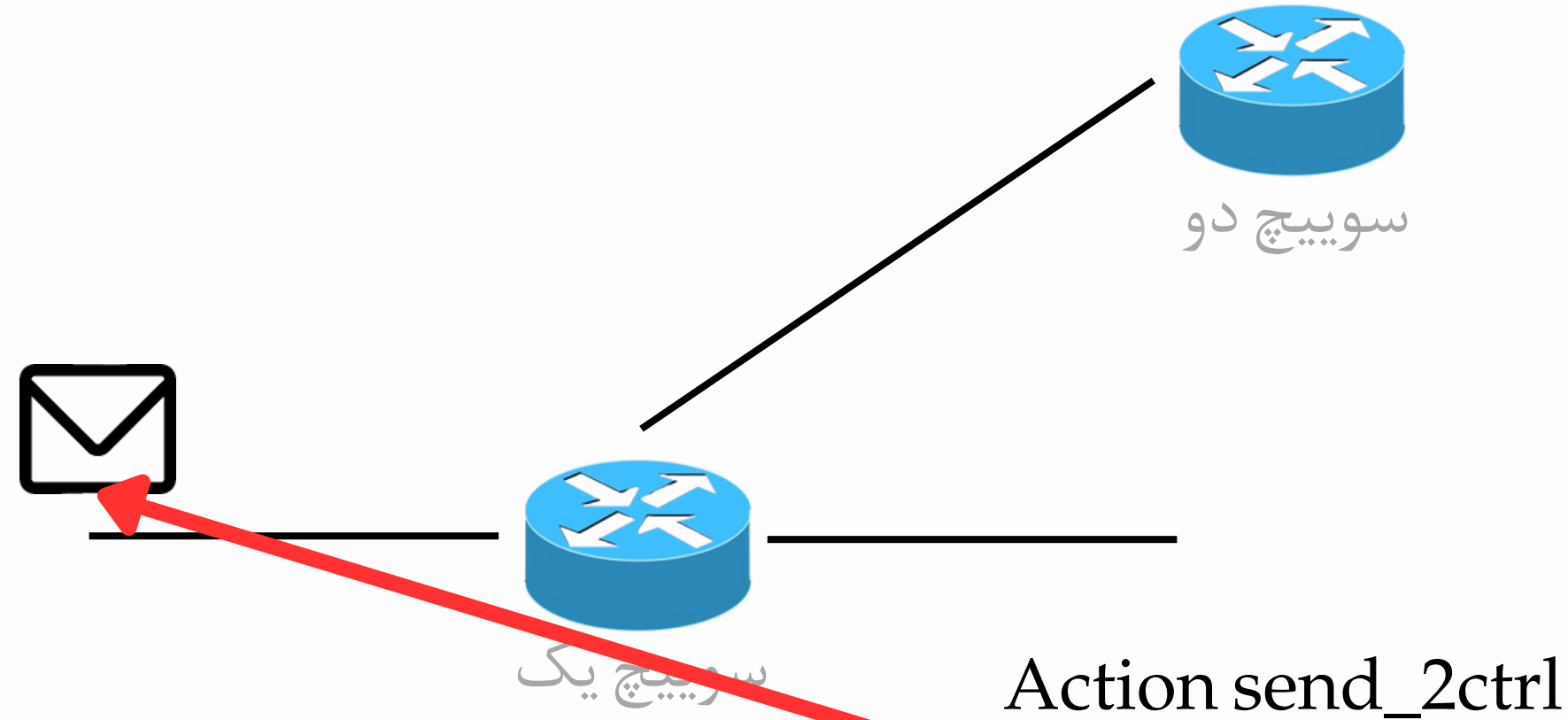
روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



Type = Q2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

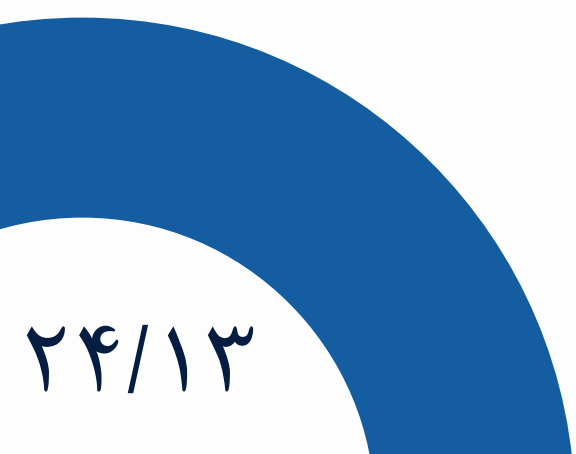


Action send_2ctrl

table forward_t

table cache_t

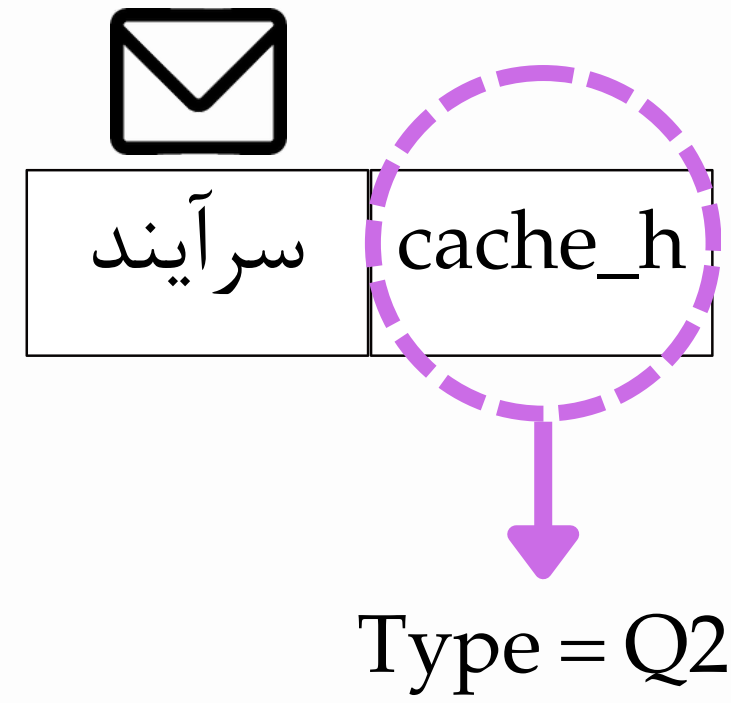
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

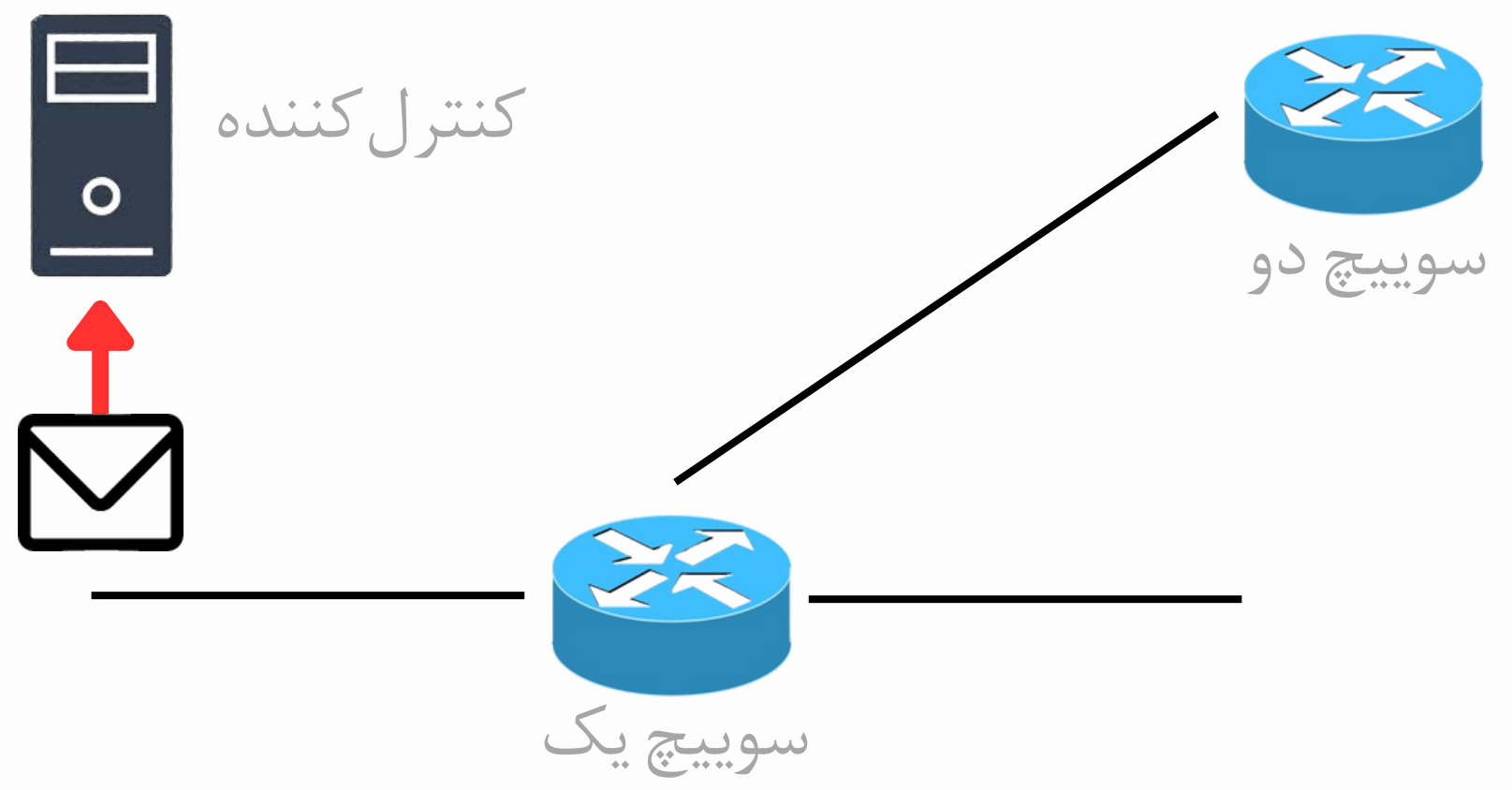
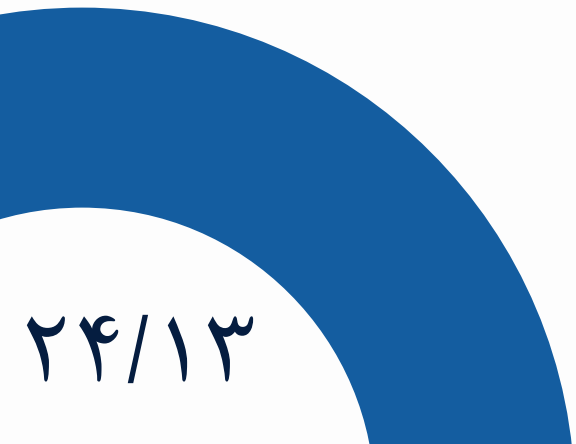


table forward_t

table cache_t

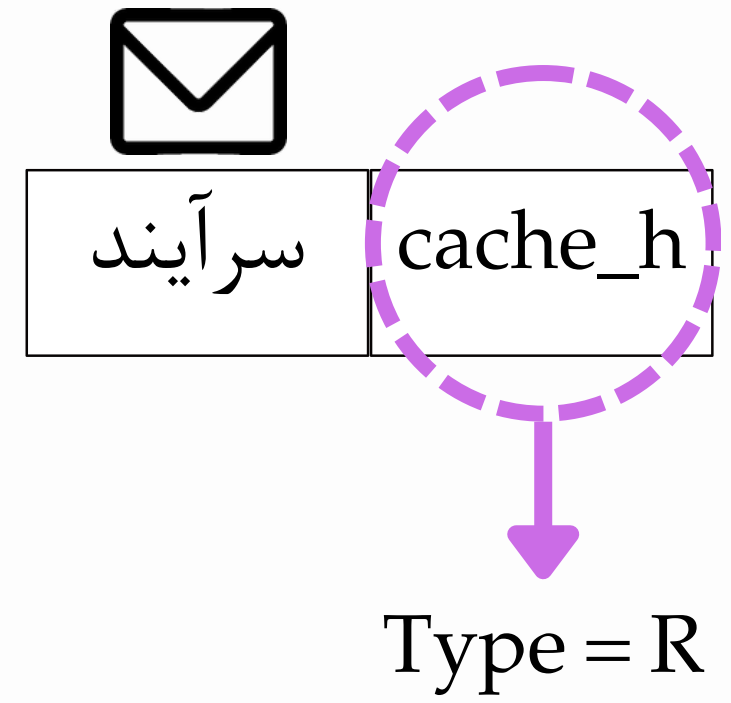
table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
protocol				type		action_or_owner										padding							

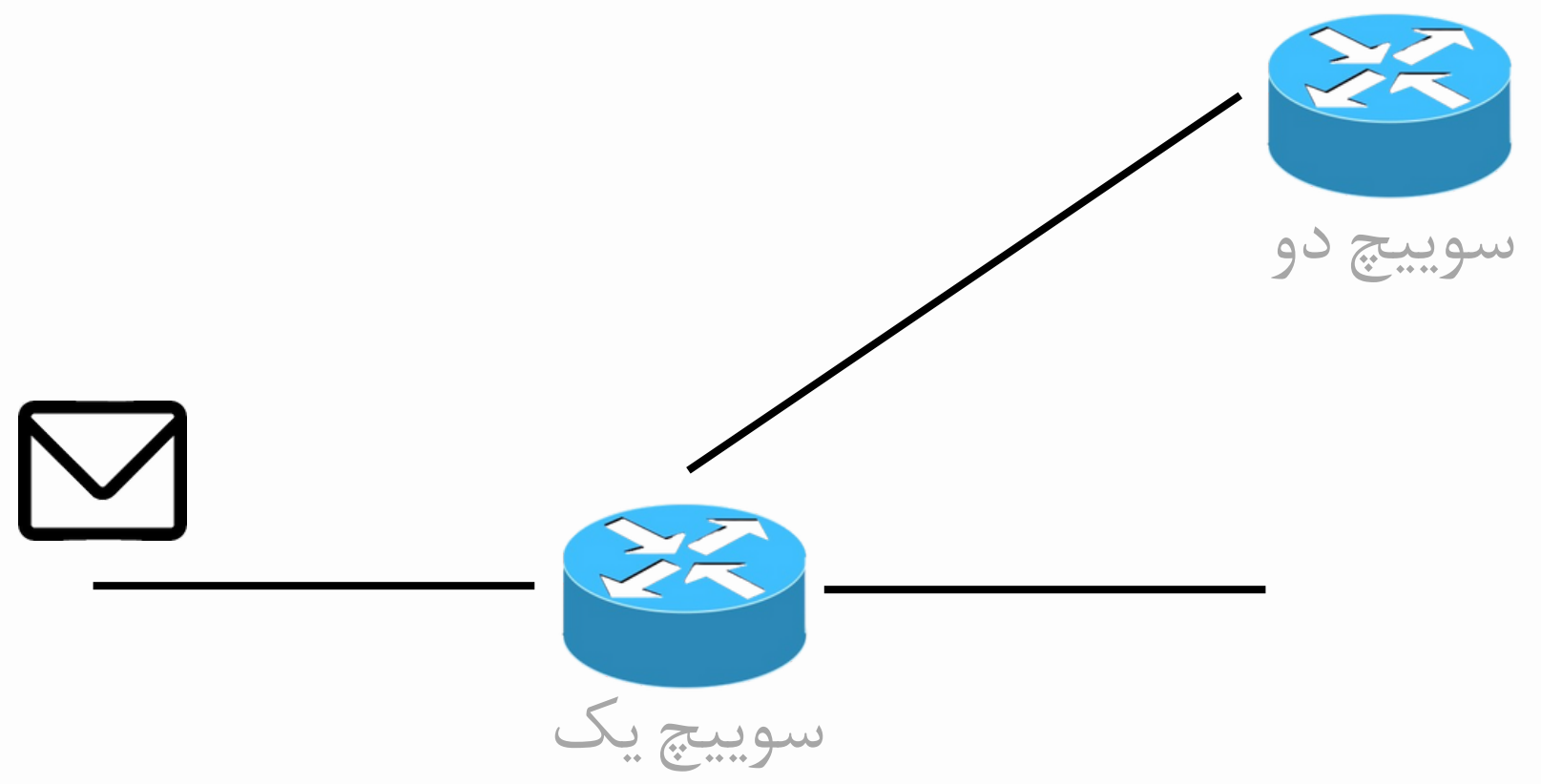
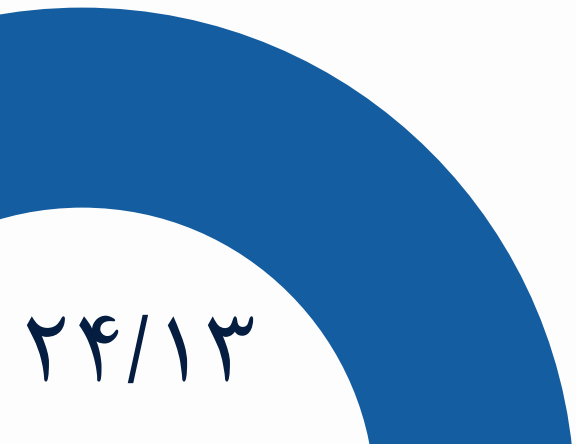


table forward_t

table cache_t

table pairing_t





روش پیشنهادی

طراحی پی فور: منطق پردازش ورودی سویچ طراحی شده

سرایند

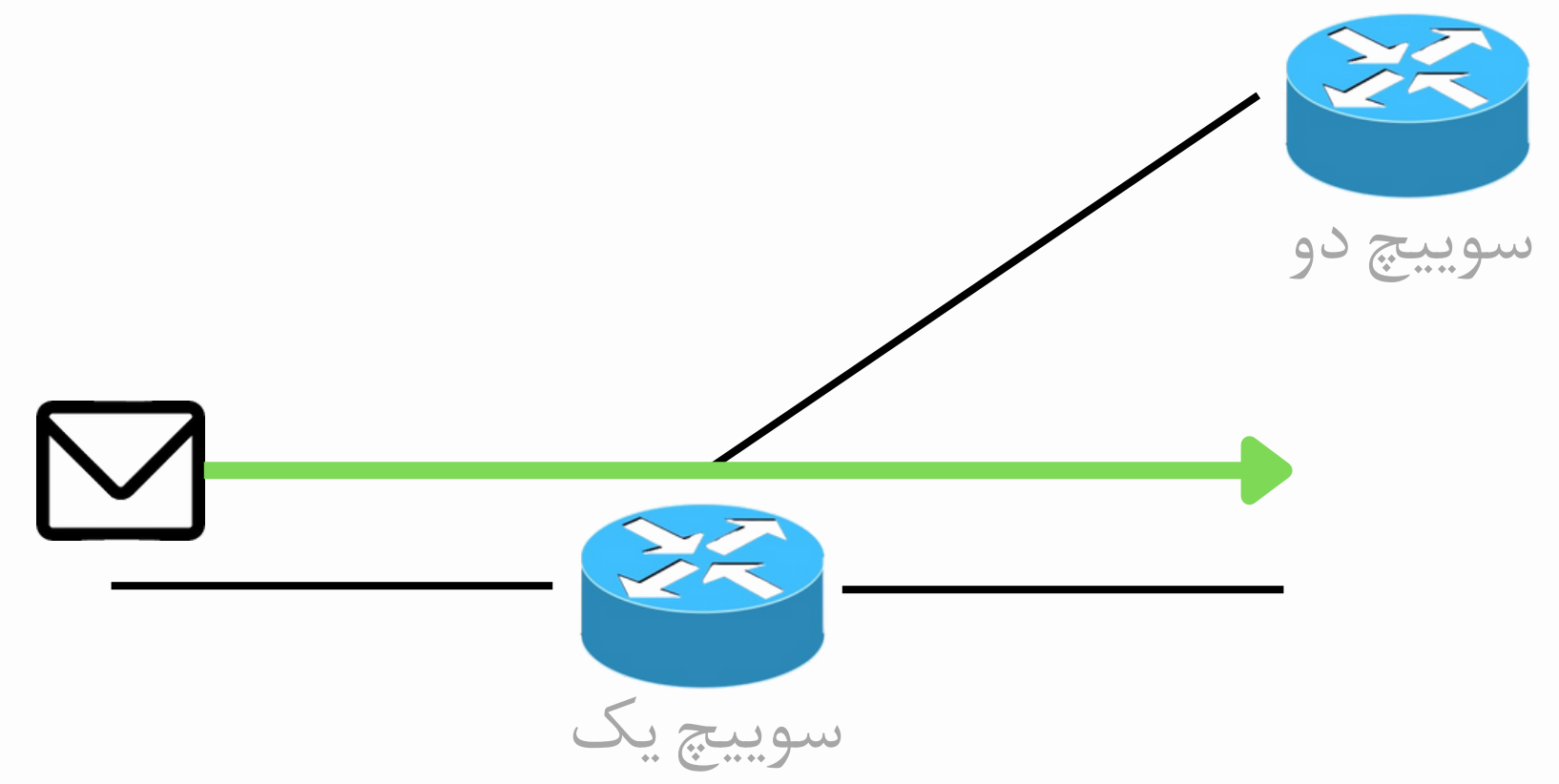


table forward_t

table cache_t

table pairing_t



روش پیشنهادی

راه حل پیشنهادی دارای دو بخش است:

- انتخاب جفت: با استفاده از گرد کردن قطعی،
- قراردادن قانون: با استفاده از گرد کردن قطعی آگاه از وابستگی قوانین،

- 1: $m \leftarrow \text{PaSe}(\mathcal{R}, \mathcal{S}, \{\rho_r\}, \{d_1, d_2, d_3\}, \{M_v\}, \{q_r\})$
- 2: $\tilde{m} \leftarrow \text{relax}(m)$
- 3: $\{\tilde{z}_{w,v}, \tilde{y}_{w,r}\} \leftarrow \text{solve}(\tilde{m})$
- 4: **for** $w \in \mathcal{S}$ **do**
- 5: $v \leftarrow \arg \max_{v' \in \mathcal{S}} \tilde{z}_{w,v'}$
- 6: $\tilde{m}.\text{add_constraint}(z_{w,v} = 1)$
- 7: $\tilde{m} \leftarrow \text{update}(\tilde{m}, \{\frac{M_v}{3}\})$
- 8: $\{\tilde{z}_{w,v}, \tilde{y}_{w,r}\} \leftarrow \text{solve}(\tilde{m})$



روش پیشنهادی

راه حل پیشنهادی دارای دو بخش است:

- انتخاب جفت: با استفاده از گرد کردن قطعی،
- قراردادن قانون: با استفاده از گرد کردن قطعی آگاه از وابستگی قوانین،

```
10:  $\{L_r\} \leftarrow \text{NULL}$ 
11: for  $r \in \mathcal{R}$  do
12:    $v \leftarrow \arg \max_{v' \in \mathcal{S}} \tilde{z}_{w,v'}$ 
13:    $\alpha \leftarrow 1 - \tilde{y}_{w_r,r} - \tilde{y}_{v,r}$ 
14:    $s \leftarrow \text{NULL}$ 
15:   if  $\tilde{y}_{w_r,r} \geq \tilde{y}_{v,r}$  and  $\tilde{y}_{w_r,r} \geq \alpha$  and ( $L_r$  is NULL or  $L_r = w_r$ ) then
16:      $s \leftarrow w_r$ 
17:   else if  $\tilde{y}_{v,r} \geq \tilde{y}_{w_r,r}$  and  $\tilde{y}_{v,r} \geq \alpha$  and ( $L_r$  is NULL or  $L_r = v$ ) then
18:      $s \leftarrow v$ 
19:   else
20:      $\tilde{m}.\text{add\_constraints}(y_{w_r,r} = 0, y_{v,r} = 0)$ 
```



نتایج

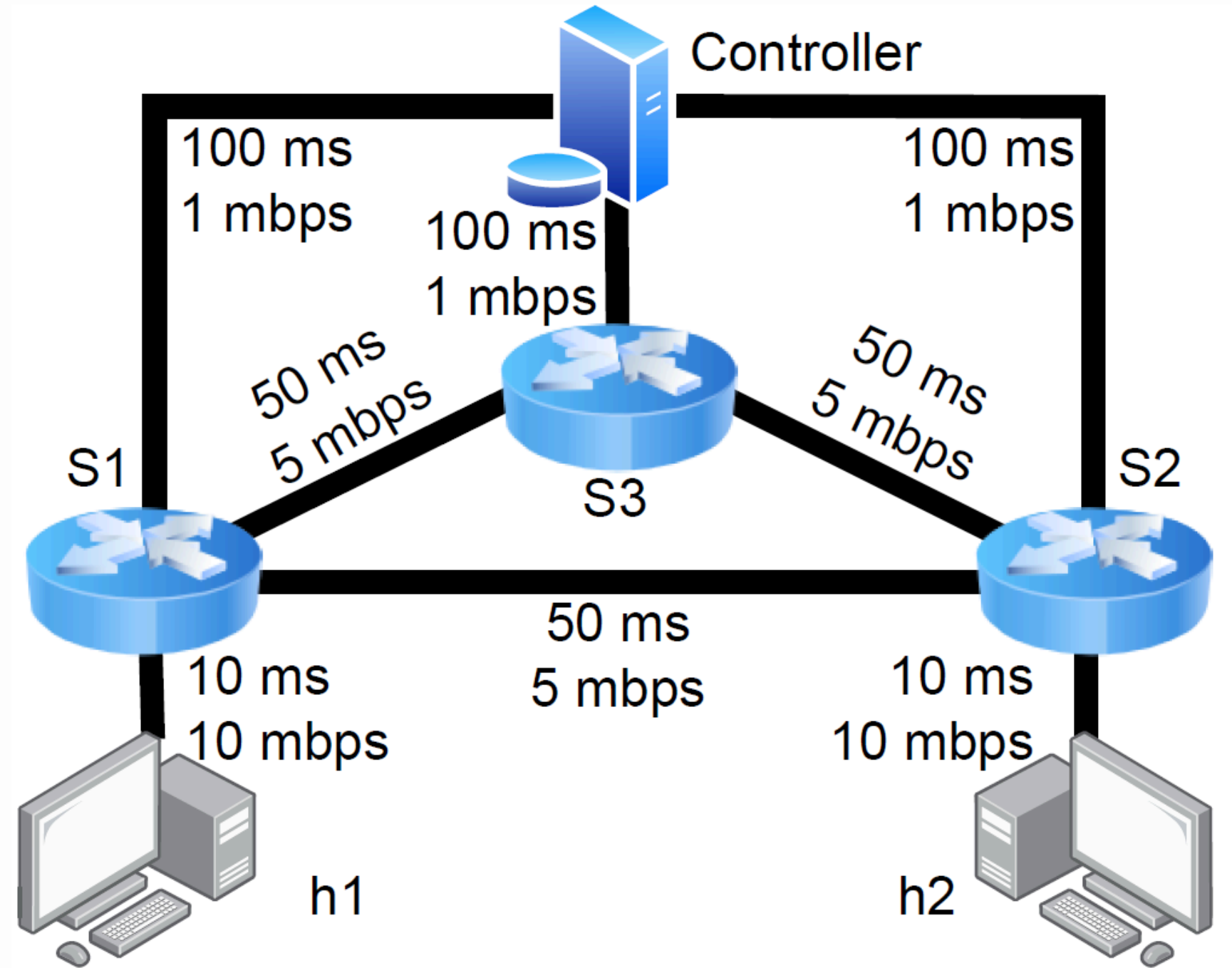
همانندسازی

روش های پایه

- بدون ذخیره در جفت سویچ اصلی
- اولویت میزبان یک بر دو
- اولویت میزبان دو بر یک

ابزار

- سویچ نرم افزاری پی فور
- مینینت
- آی پرف
- پینگ

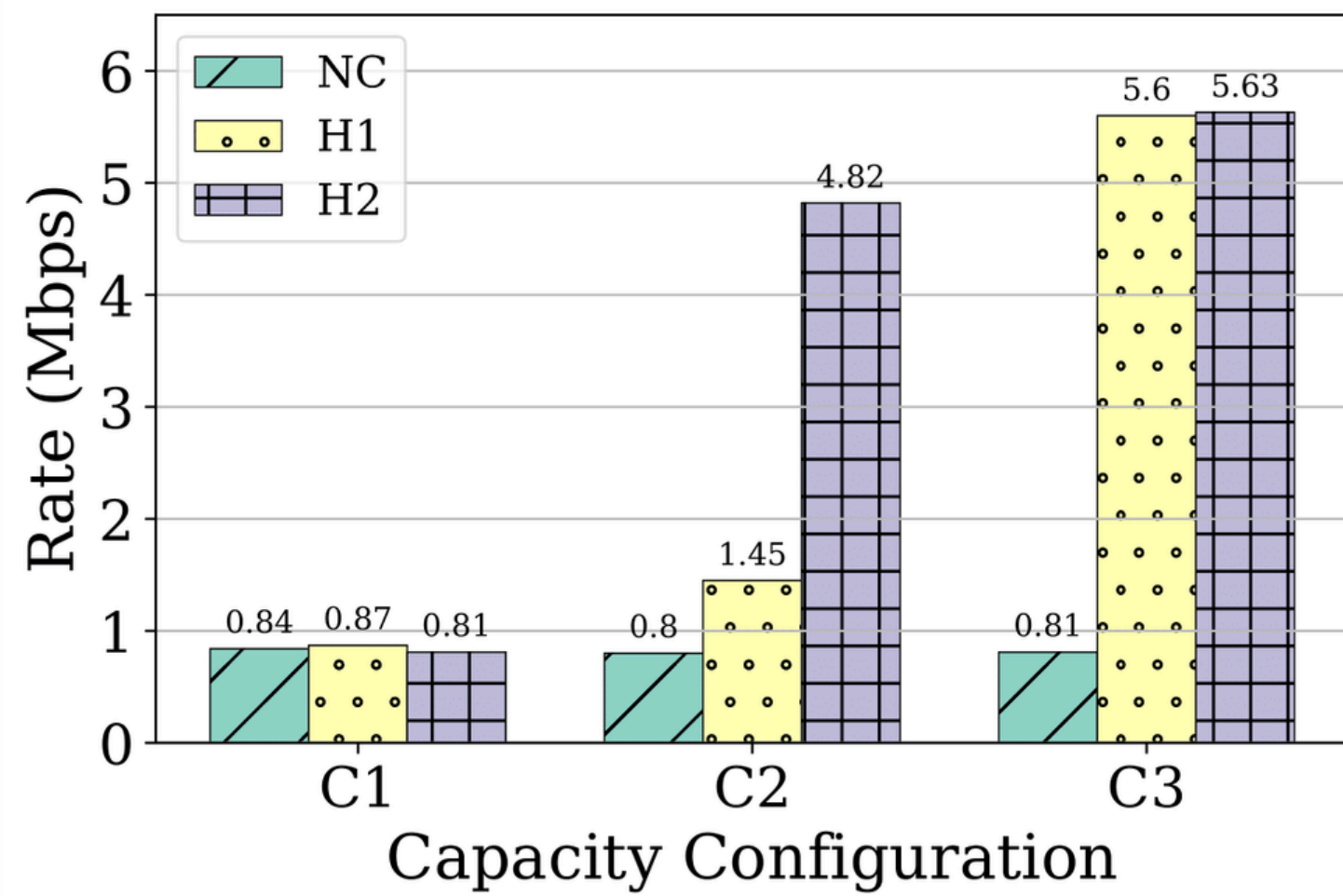
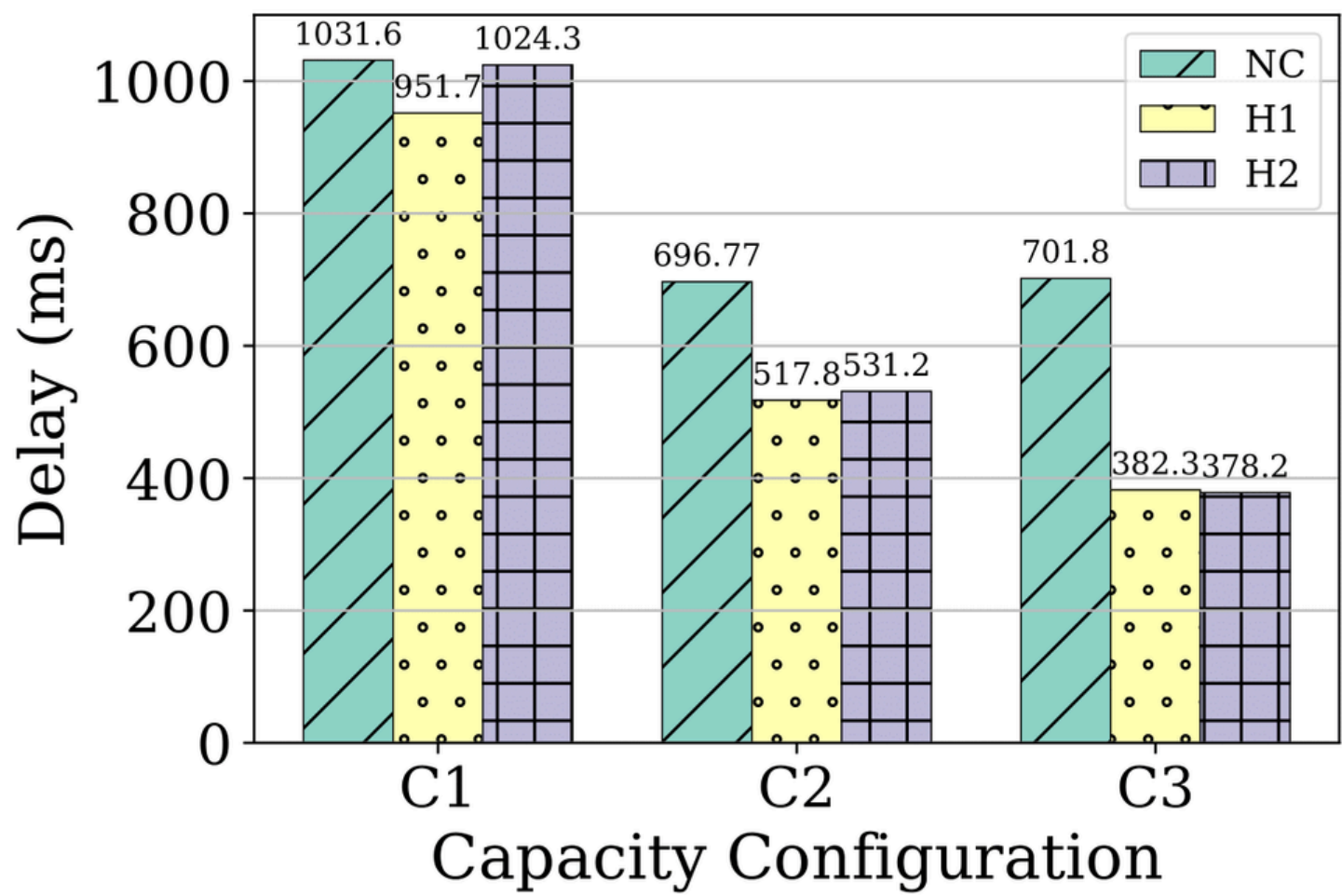
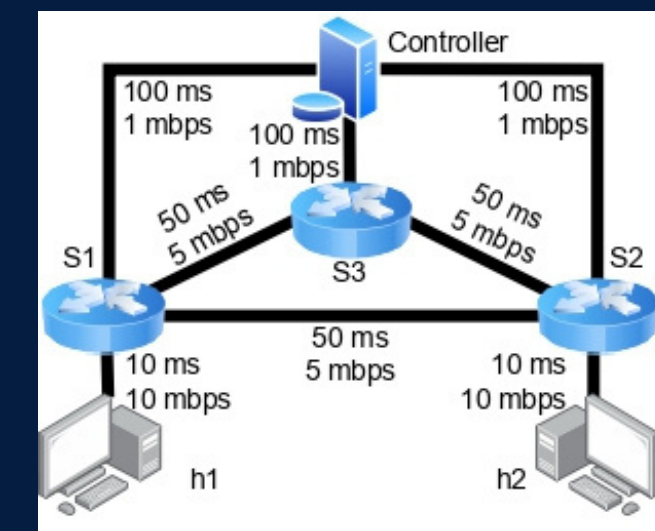




نتایج

نتایج همانندسازی:

- تحت پیکربندی‌های مختلف حافظه، بهبود قابل توجهی در نرخ و تأخیر قابل دستیابی بین میزبان‌ها به‌عنوان نتیجه به‌کارگیری روش ذخیره قوانین پیشنهادی ما مشاهده می‌شود.
- تا ۵ برابر بهبود نرخ و ۷۰٪ کاهش تأخیر



- C1: $S1 = S2 = S3 = 0$
- C2: $S1 = S2 = S3 = 1$
- C3: $S1 = S2 = 1, S3 = 2$

نتایج

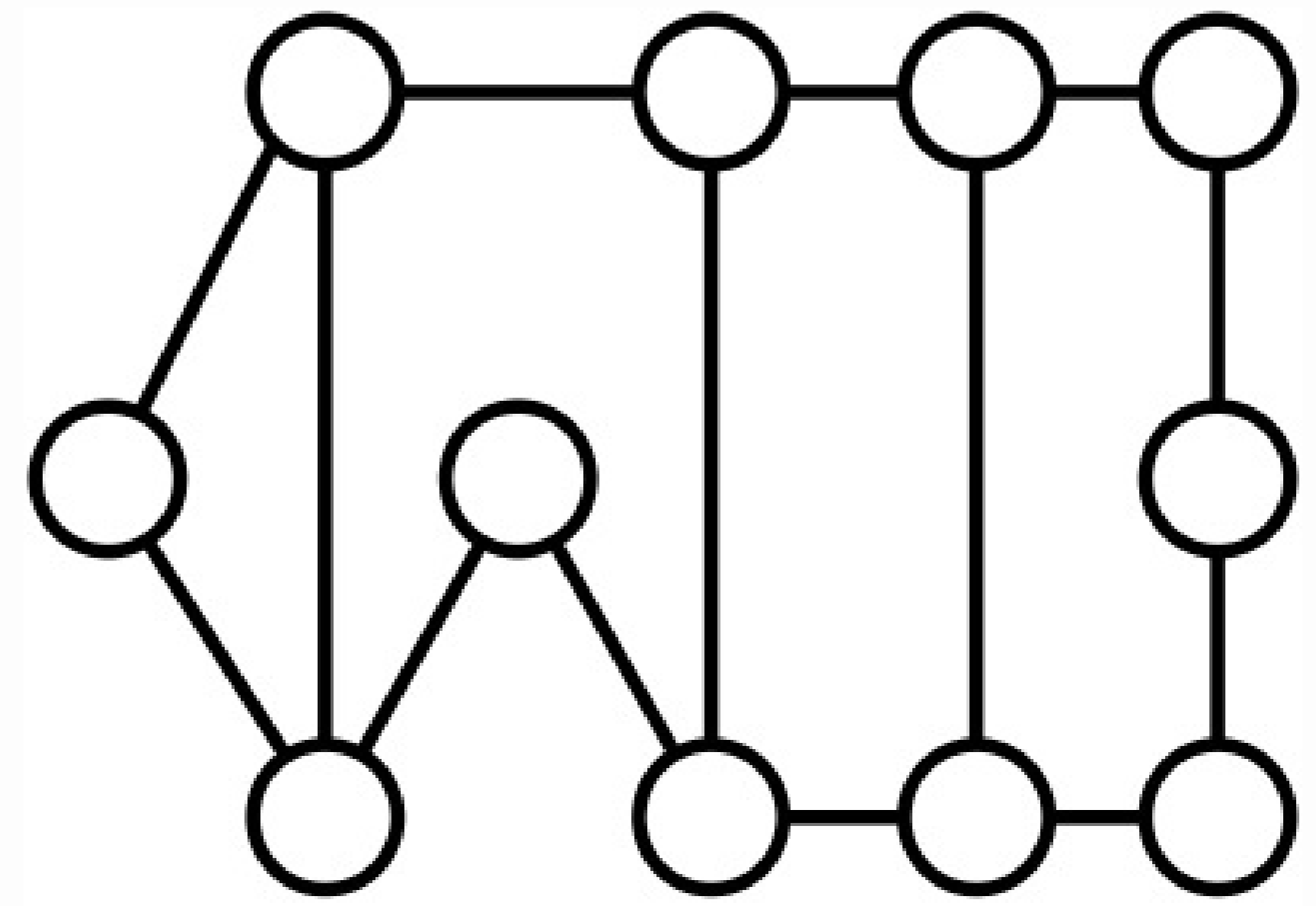
شبیه‌سازی

روش‌های پایه

- بهینه
- جفت‌یابی تصادفی، جایابی بهینه
- جفت‌یابی تصادفی، جایابی حریم‌نا
- بدون ذخیره در جفت سویچ اصلی

ابزار

- حل‌کننده سای‌پای
- سی‌وی‌ایکس‌پی‌وای
- زبان برنامه‌نویسی پایتون

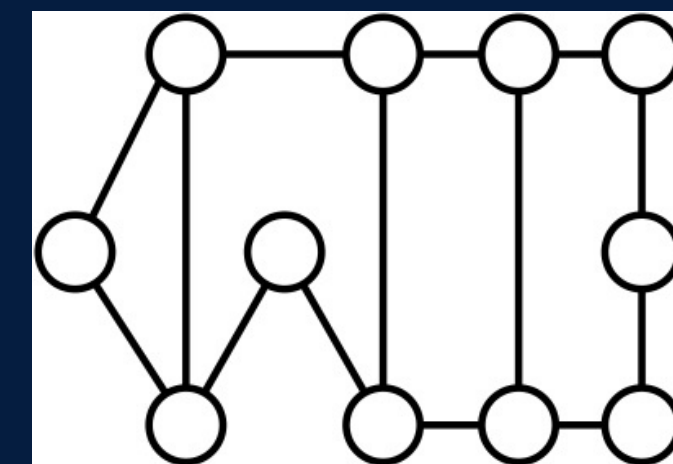
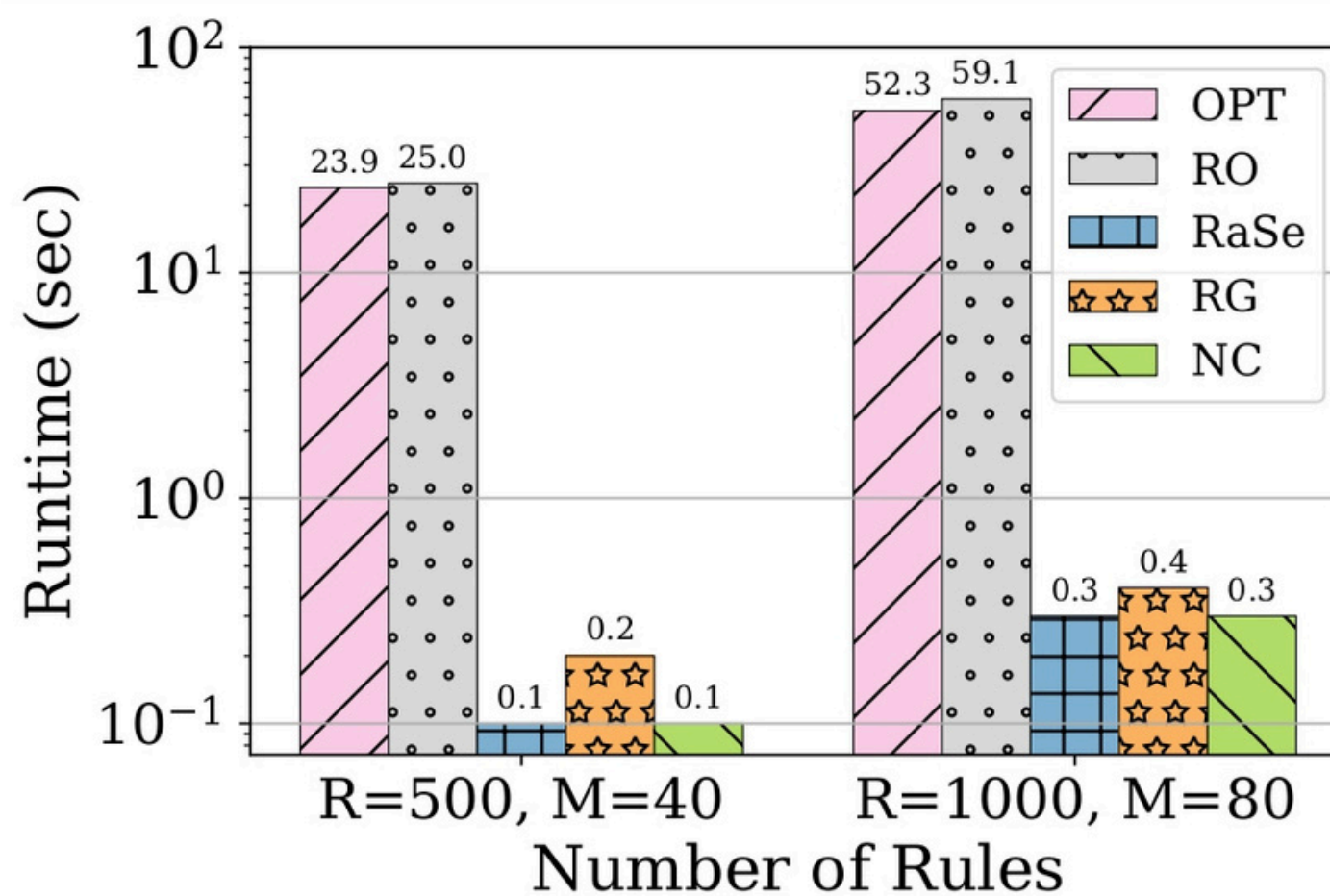
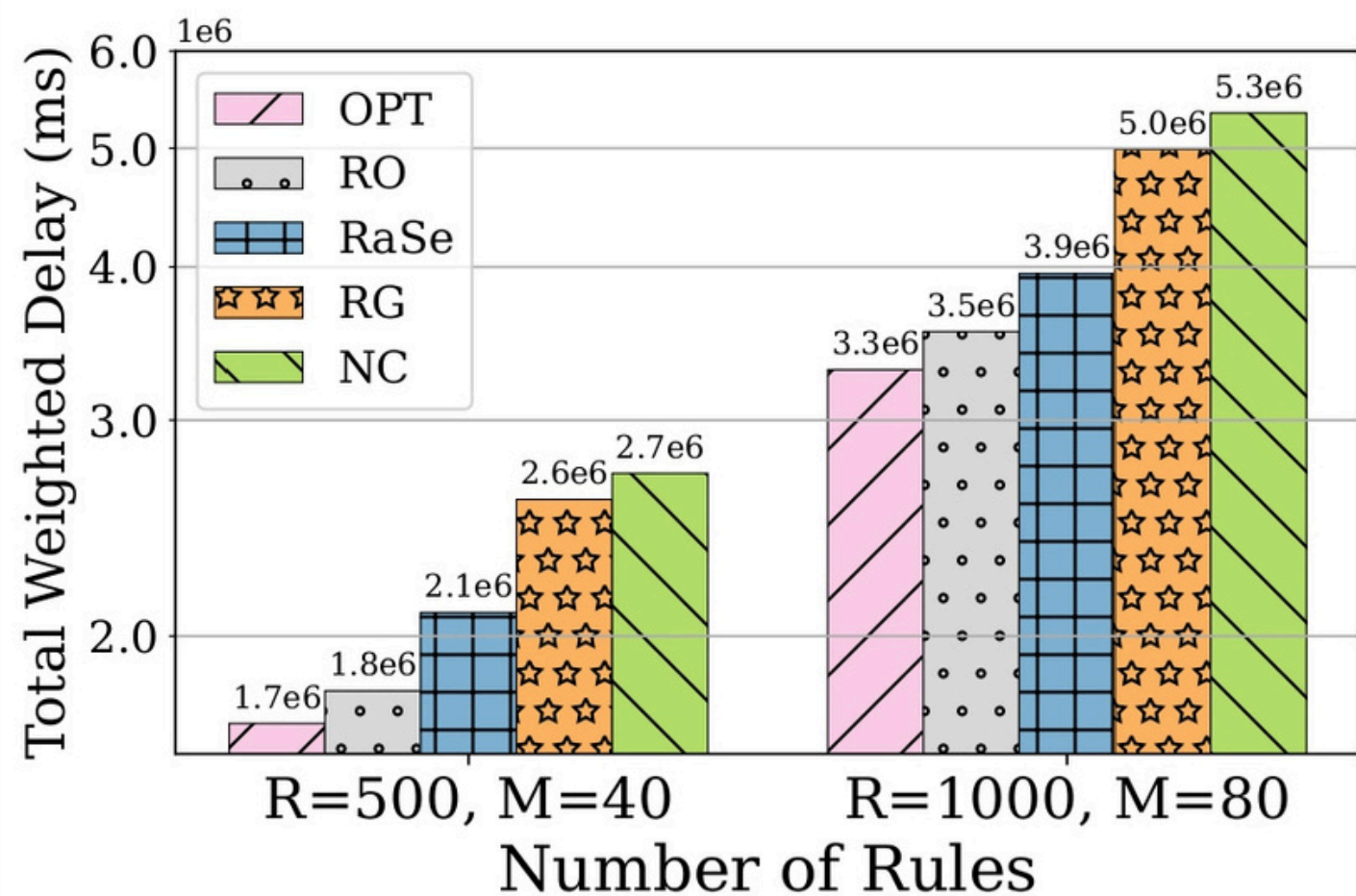




نتایج

نتایج شبیه سازی:

- روش پیشنهادی ما در برابر بهینه
- حدود ۱۶ درصد سربار تأخیر برای بیش از ۱۶۰ برابر بهبود زمان اجرا

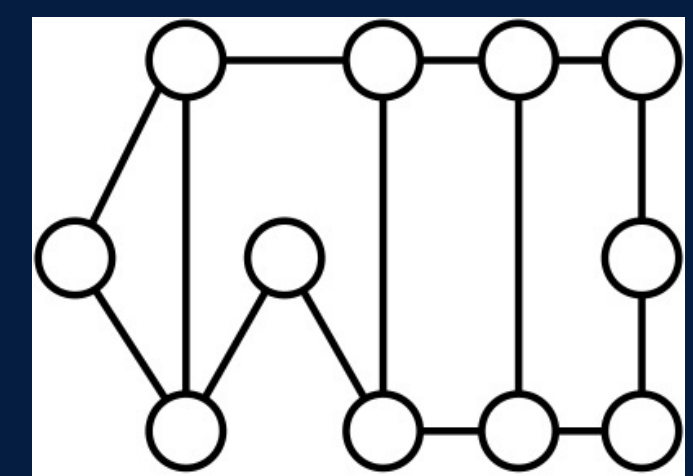
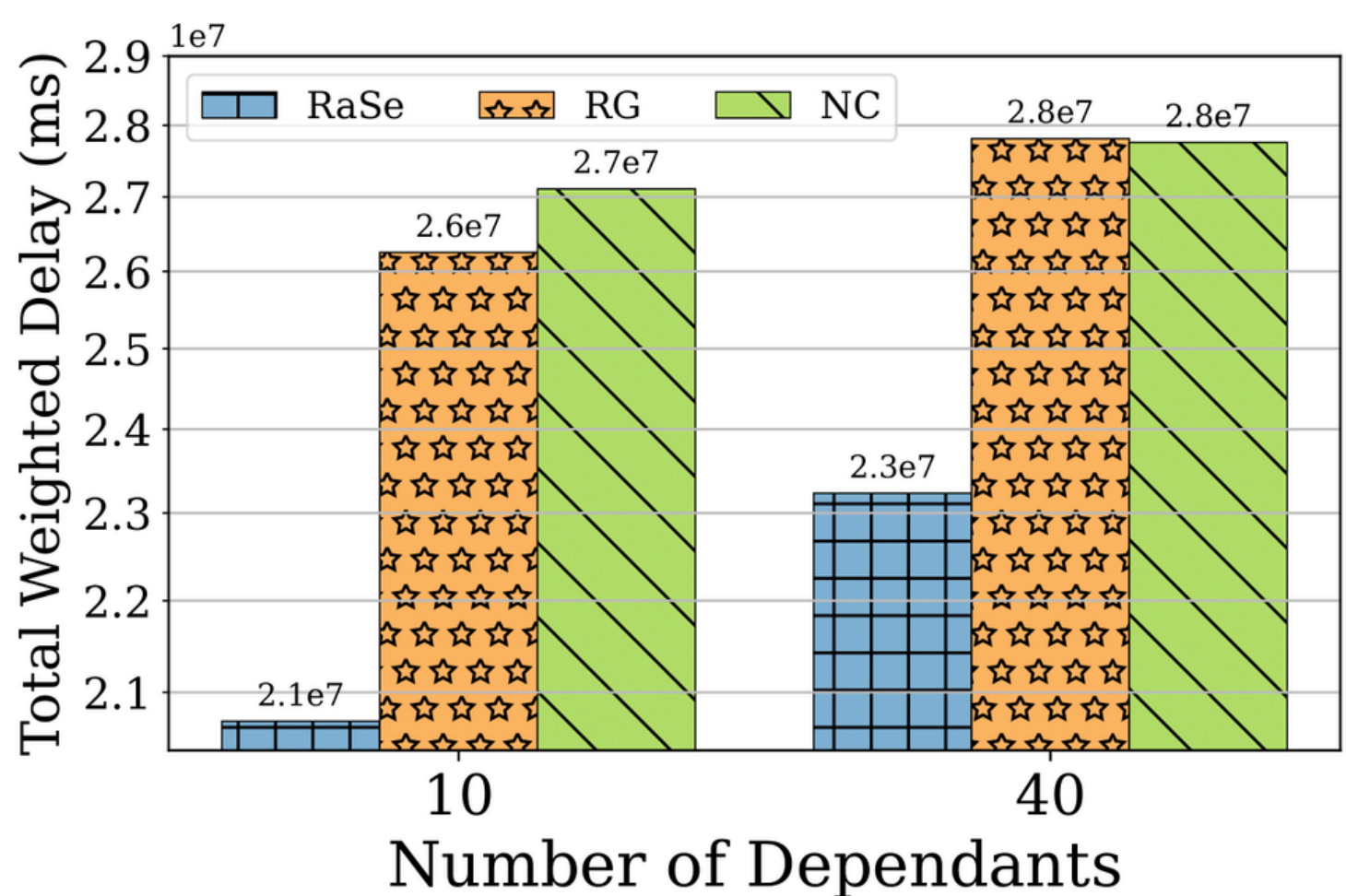
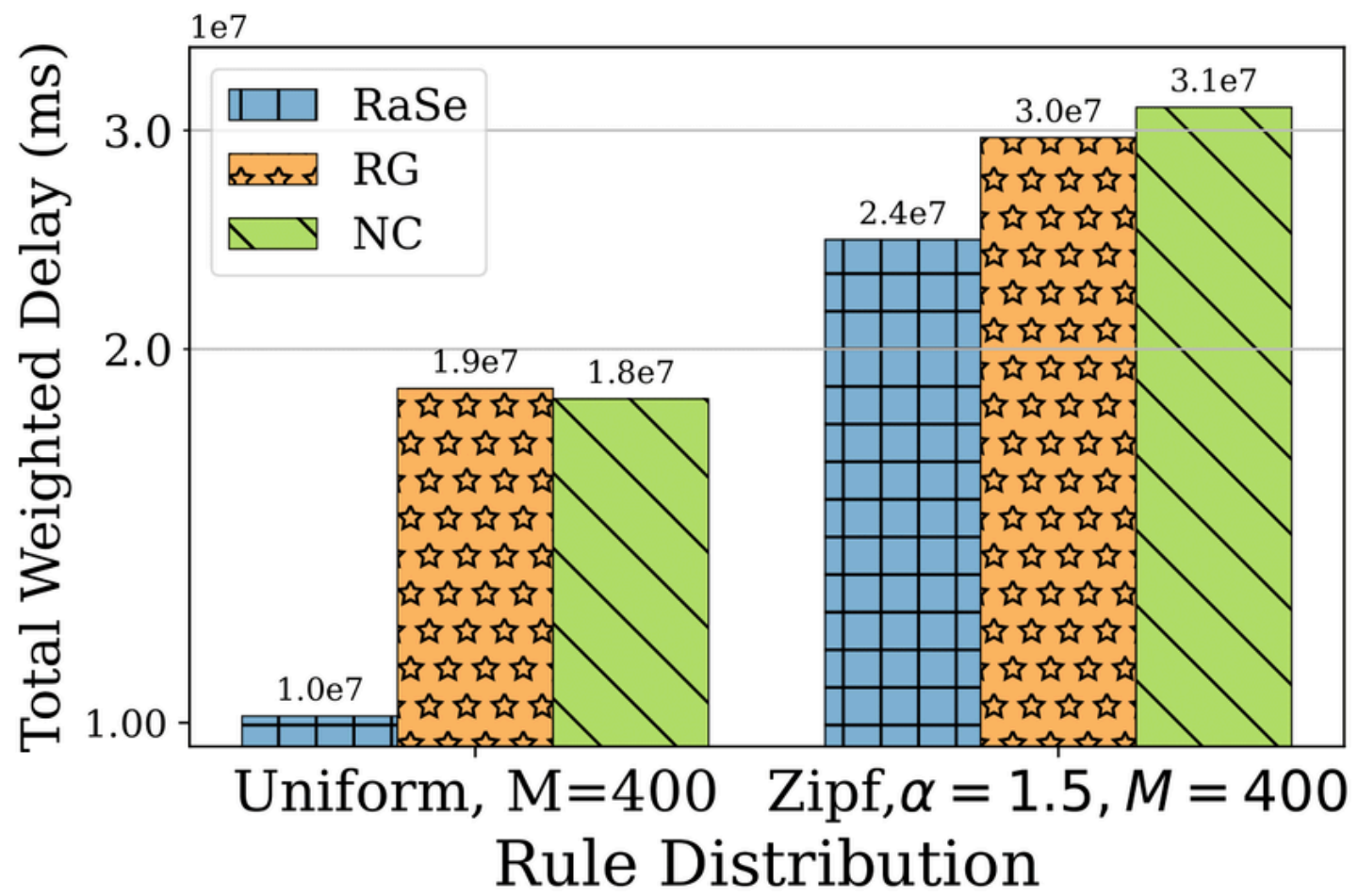




نتایج

نتایج شبیه سازی:

- روش ما در مقابل روش های پایه
- تحت تنظیمات مختلف بین ۱۵ تا ۲۱ درصد بهبود قابل مشاهده است.

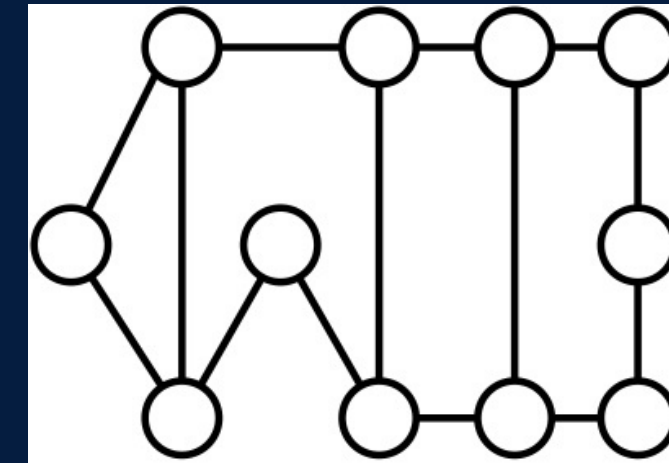
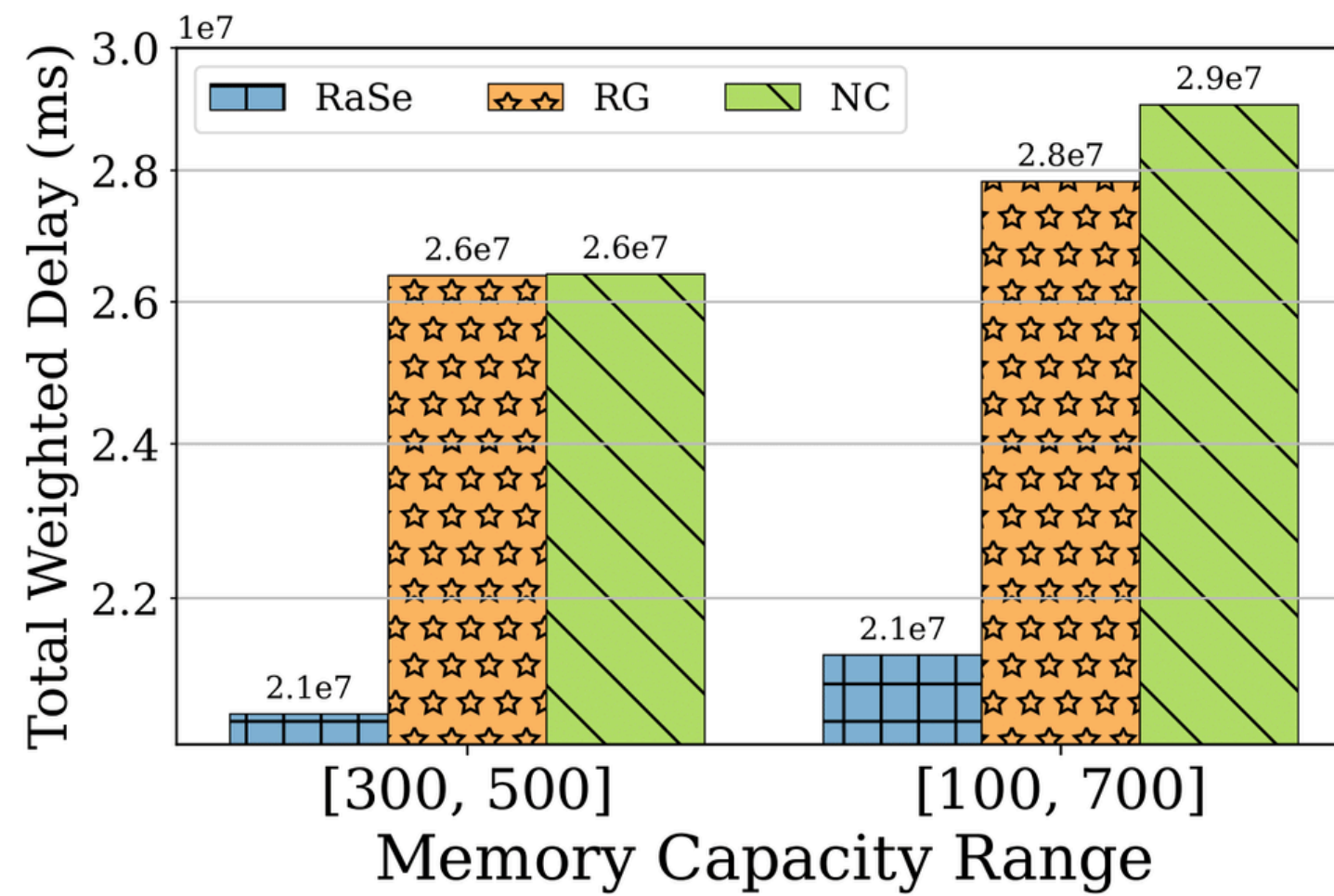
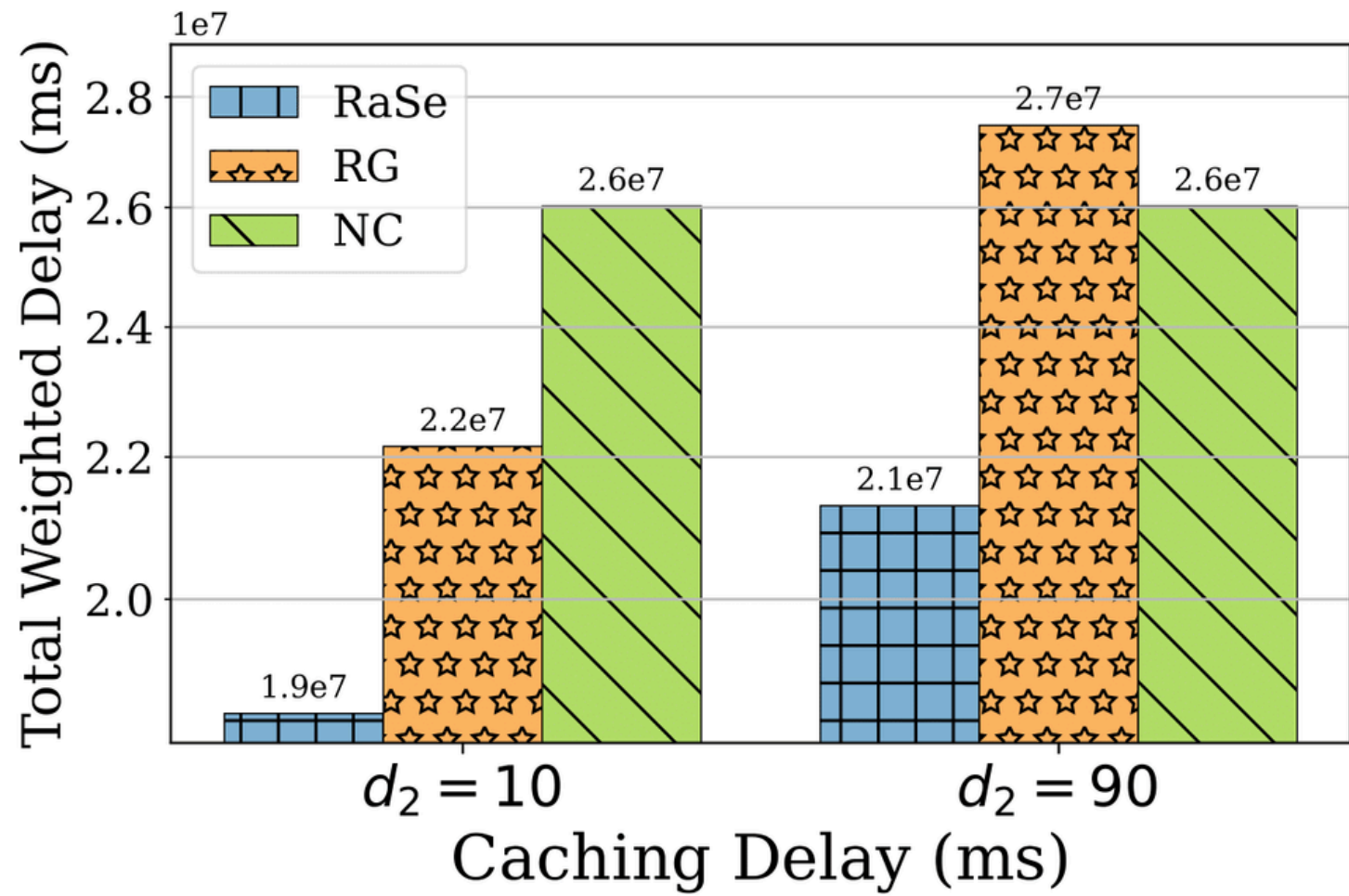




نتایج

نتایج شبیه سازی:

- روش ما در مقابل روش های پایه
- تحت تنظیمات مختلف بین ۱۵ تا ۲۱ درصد بهبود قابل مشاهده است.



نتیجه‌گیری

- این کار پژوهشی RaSe را معرفی می‌کند، الگوریتمی برای جفت کردن سوییچ‌ها برای ذخیره قوانین در حافظه پنهان سوییچ‌های شبکه‌های نرم‌افزار محور دارای پی‌فور و از گرد کردن قطعی برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح استفاده می‌کند و یک راه‌حل تقریبی ارائه می‌دهد.
- جزئیات طراحی و اجرای پی‌فور یک سوییچ با قابلیت ذخیره‌سازی را نشان می‌دهد و عملکرد سوییچ را در یک شبیه‌سازی مبتنی بر میننت ارزیابی می‌کند.
- شبیه‌سازی‌های عددی گسترده‌ای را برای ارزیابی مقیاس‌پذیری و اثربخشی RaSe، به‌ویژه تحت بارهای ناهموار شبکه انجام می‌دهد.
- تحقیقات آینده را برای بررسی سناریوهایی که شامل جفت سوییچ‌های متعدد یا همسایگان غیرمستقیم است، پیشنهاد می‌کند.

پایان نامه ارشد بنده در کنفرانس
GLOBECOM 2024 پذیرفته ،
ارائه و منتشر شده است.

تمامی کدهای این کار پژوهشی در
لینک زیر موجود می باشد.

<https://github.com/mmdsbri98/Efficient-Rule-Caching>



با تشکر از توجه شما

لطفا سوالات خود را مطرح بفرمایید





پیوست ۱

محاسبه نرخ قوانین:

• روش‌های تخمین زدن نرخ قوانین (جریان‌ها) در شبکه

◦ نمونه‌برداری (Sampling)

◦ استفاده از شمارنده‌ها (Counters)

◦ بازتاب بسته‌ها (Packet Mirroring)

◦ جریان نمونه (Sampled Flow (sFlow))

◦ نت‌فلو (NetFlow)

◦ قرارداد مدیریت شبکه ساده (Simple Network Management Protocol)

((SNMP))

◦ استفاده از ساختار داده اسکچ (Sketch)



پیوست ۲

وابستگی بین قوانین:

اولویت	عمل	بخش انطباق	قانون
۰	ارسال به درگاه صفر	(**1*)	R0
۱	ارسال به درگاه یک	(0**1)	R1
۲	ارسال به درگاه دو	(011*)	R2
۳	ارسال به درگاه سه	(0111)	R3



پیوست ۲

وابستگی بین قوانین:

• وابسته مستقیم

◦ R_1 مستقیماً به R_0 وابسته است

• وابسته غیر مستقیم

◦ R_2 غیر مستقیم به R_0 وابسته است

• هنگامی که یک قانون در سویچ نصب می شود، همه قوانینی که به آن بستگی دارد باید به طور همزمان نصب شوند.

