

# طراحی الگوریتم‌ها (۳۵۴-۴۰)

## Design of Algorithms

مدرس: حمید ضرابی‌زاده



دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

### کلیات

هدف از این درس، آشنایی دانشجویان با روش‌های متداول در طراحی الگوریتم‌های کارا برای مسائل مختلف است. در ارائه‌ی مطالب، بر تحلیل کارایی الگوریتم‌ها و اثبات درستی آن‌ها تأکید خواهد شد. همچنین، موضوعات مهمی از نظریه‌ی الگوریتم‌ها همچون پیچیدگی محاسباتی، شبکه‌های شار، الگوریتم‌های گراف و برنامه‌ریزی خطی در این درس ارائه خواهند شد.

### ریز مواد

#### ۱. مقدمات و مسائل نمونه (۲ جلسه)

- حل پذیری، تحلیل الگوریتم‌ها، زمان‌های اجرا
- بزرگ‌ترین زیردنباله‌ی متوالی، مسئله‌ی ۳-مجموع

#### ۲. الگوریتم‌های مبتنی بر استقراء (۱ جلسه)

- ارزیابی چندجمله‌ای‌ها، ستاره‌ی مشهور، نگاشت یک‌به‌یک، اعداد کمینه/بیشینه

#### ۳. تقسیم و حل (۱ جلسه)

- محاسبه‌ی توان، محاسبه‌ی روابط بازگشتی، ضرب اعداد بزرگ، ضرب ماتریس‌ها

#### ۴. الگوریتم‌های حریصانه (۲ جلسه)

- مسائل زمان‌بندی، خرد کردن پول، کوله‌پشتی
- فشرده‌سازی: الگوریتم شانون-فانو، کدگذاری هافمن

#### ۵. برنامه‌ریزی پویا (۳ جلسه)

- اعداد فیبوناچی، زمان‌بندی بازه‌های وزن‌دار، خرد کردن پول
- ضرب زنجیره‌ی ماتریس‌ها، کوله‌پشتی، محاسبه مجموعه مستقل روی درخت
- بزرگ‌ترین زیردنباله‌ی مشترک، بزرگ‌ترین زیردنباله‌ی افزایشی

#### ۶. الگوریتم‌های گراف (۲ جلسه)

- درخت فراگیر کمینه: الگوریتم‌های کروسکال، پریم و باروکا
- کوتاه‌ترین مسیر بین تمام رأس‌ها: الگوریتم‌های فلود-وارشال و جانسون

#### ۷. شبکه‌های شار (۲ جلسه)

- شار بیشینه و برش کمینه: الگوریتم فورد-فالکرسن
- گونه‌ها و کاربردها: تطابق در گراف دوبخشی، مسیرهای مجزا، گرد کردن ماتریس

#### ۸. تطابق رشته‌ها (۲ جلسه)

- تطابق رشته به وسیله‌ی اتمات: الگوریتم کنوث-موریس-پرت
- روش مبتنی بر اثر انگشت، الگوریتم رابین-کارپ

#### ۹. برنامه‌ریزی خطی (۲ جلسه)

- مدل‌سازی مسائل با برنامه‌ریزی خطی، فرم استاندارد
- الگوریتم سیمپلکس، تعبیر هندسی

#### ۱۰. پیچیدگی محاسباتی (۳ جلسه)

- کاهش چندجمله‌ای، مسائل صدق‌پذیری
- ردی‌ان‌بی، اثبات ان‌پی-تمام بودن یک مسئله، قضیه‌ی کوک
- دور همیلتونی، رنگ‌آمیزی گراف، مجموع زیرمجموعه‌ها

#### ۱۱. جست‌وجوی فضای حالت (۲ جلسه)

- روش پس‌گرد، مسئله‌ی هشت وزیر، مجموع زیرمجموعه‌ها
- انشعاب و حد، فروشنده‌ی دوره‌گرد، درخت بازی، هرس آلفا-بتا

#### ۱۲. الگوریتم‌های تقریبی (۲ جلسه)

- پوشش راسی، برش بیشینه، جستجوی محلی
- فروشنده‌ی دوره‌گرد، سختی تقریب

### ارزیابی

- سه تمرین نظری (بدون نیاز به تحويل)
- سه تمرین برنامه‌سازی (۶ نمره)
- دو آزمون میان‌ترم (۱۰ نمره)
- آزمون پایانی (۵ نمره)

### مراجع اصلی

- J. Kleinberg and E. Tardos, *Algorithm Design*, Addison Wesley, 2005.
- T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, and C. Stein, *Introduction to Algorithms*, 3rd edition, MIT Press, 2009.

### مراجع کمکی

- U. Manber, *Introduction to Algorithms: A Creative Approach*, Addison Wesley, 1989.
- G. Brassard, P. Bratley, *Algorithmics: Theory and Practice*, Prentice-Hall, 1988.