



۱- در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید: (۳۰ نمره)

a. Creator (GRASP Pattern)

b. Time Association

c. DIP and OCP

۲- زوج الگوهای زیر چه شباهت‌ها و تفاوت‌هایی با یکدیگر دارند؟ (۴۰ نمره)

a. Iterator و Visitor

b. MVC و Layers

۳- در موقعیت زیر، استفاده از چه الگوهایی (طراحی یا معماری) مفید خواهد بود؟ توضیح دهید.

ضمناً توضیح دهید که راه حل پیشنهادی در چه مواردی و چگونه با الگوهای GRASP

متناظر است. (۴۰ نمره)

- در یک سیستم توزیع شده، تعدادی زیرسیستم خدماتی، خدمات متعددی را با همکاری هم به زیرسیستم‌های مشتری ارائه می‌کنند. می‌خواهیم سیستم طوری طراحی شود که بتوان خدماتی که در اختیار هر زیرسیستم مشتری قرار می‌گیرد را بر اساس حالت کلی سیستم، پیکربندی نمود و در زمان اجرا تغییر داد. پیاده‌سازی الگوریتم یک خدمت عموماً مستلزم تشکیل زنجیره‌ای از چند زیرسیستم خدماتی است.

موفق باشید