



۱- در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید: (۲۰ نمره)

a. Creator (GRASP Pattern)

b. LSP and PLK

۲- زوج الگوهای زیر چه شباهت‌ها و تفاوت‌هایی با یکدیگر دارند؟ (۴۰ نمره)

a. Command Processor و Memento

b. Chain of Responsibility و Pipes and Filters

۳- در موقعیت زیر، استفاده از چه الگوهایی (طراحی یا معماری) مفید خواهد بود و این الگوها

چگونه با هم ترکیب می‌شوند؟ توضیح دهید. (۴۰ نمره)

- در یک سیستم توزیع شده، زیرسیستم‌ها به طور پیچیده و کنترل نشده‌ای با یکدیگر در تعامل هستند. می‌خواهیم سیستم طوری طراحی شود که بتوان به صورت پویا دستیابی به بعضی از سرویس‌های هر زیرسیستم را برای برخی از مشتریان محدود کرد. این محدودیت‌ها باید در زمان اجرا به صورت مستمر و براساس وضعیت سیستم (از نظر توزیع بار کاری) و سابقه دستیابی‌های مشکل‌زا بین زیرسیستم‌ها (مثلاً درخواست‌های خطا)، مورد بازنگری قرار گرفته و اعمال شوند.

موفق باشید