



۱- در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید: (۲۰ نمره)

a. Controller (GRASP Pattern)

b. Item Description

۲- زوج الگوهای زیر چه شباهت‌ها و تفاوت‌هایی با یکدیگر دارند؟ (۴۰ نمره)

a. Command و Visitor

b. MVC و PAC

۳- در موقعیت زیر، استفاده از چه الگوهایی (طراحی یا معماری) مفید خواهد بود؟ توضیح دهید.

ضمناً توضیح دهید که راه حل پیشنهادی در چه مواردی و چگونه با الگوهای GRASP

متناظر است. (۴۰ نمره)

- در یک سیستم توزیع شده، تعدادی زیرسیستم با هم در تعامل هستند تا به مجموعه‌ای از مشتریان سرویس دهند. الگوریتم تعامل متغیر است و بستگی به سرویس خواسته شده و محدودیت‌های فعلی سیستم از نظر منابع دارد (شامل منابع ارتباطی، پردازشی و ذخیره‌سازی). مشتریان رتبه‌بندی شده‌اند و برای سرویس‌دهی به مشتریان با رتبه بالاتر، صرف منابع بیشتر مجاز است. می‌خواهیم سیستم طوری طراحی شود که الگوریتم تعامل در زمان اجرا با توجه به پارامترهای فوق تغییر یابد.

موفق باشید