

- پانچ سوال:

Activity Diagram

• نمودار فعالیت، نمودار رفتاری است. (Behavior Diagram)

• بیان مفهومات که کارها و ترتیب انجام کارها را نشان می دهد.

• چیزی که در نمودار نشان داده می شود Activity است و عینت در قالب Action

مانند یک عمل است. یک عمل در Action یا Atomic از وی Activity خارج

می آید از Activity ها Action می گویند.

• داخل Activity، و پیکان به Activity به صورت nested دات می باشد.

• Take به نشان نشان می دهد []

• نشان می دهد که یک عمل از یک عمل دیگر می آید. در این نمودار به این

نشان می دهد که یک عمل از یک عمل دیگر می آید. در این نمودار به این

نشان می دهد که یک عمل از یک عمل دیگر می آید. در این نمودار به این

نشان می دهد که یک عمل از یک عمل دیگر می آید. در این نمودار به این

• Activity Diagram نشان می دهد Activity را و پیکان به Activity

های نشان می دهد و ترتیب اجرای آن Action ها به صورت است.

• یک نمودار Activity می تواند یک یا چند start node داشته باشد (●)

• نشان می دهد در این نمودار می توان عمل انجام کار را نیز با استفاده از پیکان

نشان می دهد swimlane نشان می دهد. یعنی نشان می دهد که هر کدام از کارها

• نشان می دهد swimlane نشان می دهد. یعنی نشان می دهد که هر کدام از کارها

• نشان می دهد swimlane نشان می دهد. یعنی نشان می دهد که هر کدام از کارها

۱۳۹۹/۸/۱۲	۳۴۴۵
۲۴	۱۷
۲۵	۱۸
۲۶	۱۹
۲۷	۲۰
۲۸	۲۱
۲۹	۲۲
۳۰	۲۳

مانیزم می‌کند در این غنچه وجود دارد merge. این مانیزم برای این است که

مسیحی هست را با هم جمع کنیم و هر یکی در یک جا لازم جدا شوند و یک جای

منتهی به هم برسند.

این غنچه نشان می‌دهد:

نوع انجام کار چگونگی است.

در واقع باید use case از system را با استفاده از Activity Diagram نشان بدهیم.

این از مهم‌ترین کار بدنه‌ی Activity Diagram این است که به صورت بصری نشان بدهیم

کدام use case به چه صورت اجرا می‌شود. یعنی کدام یکی به چه use case را با هم

در جداول تعریف use case به صورت متنی و آرایه‌ای و تعریف به صورت بصری می‌توان داد

و این یکی از مهم‌ترین مانیزم‌ها در up است. در واقع برای این که از تعریف use case

بیشتر به sequence diagram که نشان می‌دهد object ها چطور باید با هم تعامل کنند

باید use case معنی شود از این غنچه استفاده می‌شود.

با استفاده از Activity Diagram باید use case ضمن را تعریف کنیم و مشخص کنیم که

نیم کار کار را انجام می‌دهد و همین Actor مانیزم کدام بخشی کار را انجام می‌دهد.

همین کارها که در Branch مانیزم می‌کند و guard condition را دارد.

مثال: Branch : همانند یک مبدل است که از یک یا دو پورت ورودی مانیزم‌ها

join ← merge
fork ← swim lane

۱۳۹۹/۸/۱۳

۲۴	۱۷	۱۰	۳	ش
۲۵	۱۸	۱۱	۴	ی
۲۶	۱۹	۱۲	۵	د
۲۷	۲۰	۱۳	۶	س
۲۸	۲۱	۱۴	۷	ت
۲۹	۲۲	۱۵	۸	پ
۳۰	۲۳	۱۶	۹	چ

ولادت حضرت رسول اکرم صلی آ علیه وآله (۵۳ سال قبل از هجرت) و روز اخلاق و مهرورزی - ولادت حضرت امام جعفر صادق علیه السلام مؤسس

مذهب جعفری (۸۳ هـ ق) (تعطیل) - تسخیر لانه جاسوسی آمریکا به دست دانشجویان پیرو خط امام (۱۳۵۸ هـ ش) - روز ملی مبارزه با استعمار جهانی -

روز دانش آموز

کاربرد در عمل: Activity

09:00

برای تعریف جریان فرایند و فعالیت

و در نهایت از آن برای بیان فرایند استفاده می‌کنیم

10:00

(Business modeling) ← Business process از دید سازمان (BM)

11:00

نقشه (یا) انجام فرایند در یک سازمان (یا) تعریف افراد در یک فرایند

12:00

که هر یک را با swimlane نشان می‌دهیم. بعد از آن، می‌توانیم جریان فرایند را

13:00

افراد یا چه کار می‌کنند را مشخص می‌کنیم و در نهایت از آن برای تعریف فرایند استفاده می‌کنیم

14:00

نمودار انجام فرایند

15:00

استفاده از نمادها در یک فرایند

16:00

چگونگی اجرای فرایند در یک سازمان

17:00

و این نمادها را Branch می‌نامیم

18:00

نمودار انجام فرایند (یا) تعریف افراد

19:00

و استفاده از swimlane برای تعریف فرایند

20:00

روز	تاریخ	روز	تاریخ
۱	۲۹	۱۳	۲۳
۲	۳۰	۱۴	۲۴
۳	۳۱	۱۵	۲۵
۴	۱	۱۶	۲۶
۵	۲	۱۷	۲۷
۶	۳	۱۸	۲۸
۷	۴	۱۹	۲۹
۸	۵	۲۰	۳۰
۹	۶	۲۱	۳۱
۱۰	۷	۲۲	
۱۱	۸	۲۳	
۱۲	۹	۲۴	
۱۳	۱۰	۲۵	
۱۴	۱۱	۲۶	
۱۵	۱۲	۲۷	
۱۶	۱۳	۲۸	
۱۷	۱۴	۲۹	
۱۸	۱۵	۳۰	
۱۹	۱۶	۳۱	

۱. یک کاربرد خوبی که از تعریف Use Case به Sequence diagram برسد!

توضیح: شخصی که تعریف Use Case از یک فرایند را دارم. (با استفاده از swimlane) محل

یافته می شود ما در جریان این فرایند چه کار می کردیم. باید انجام بدهد. برای انجام این کارها

ما باید نحوه می دانی داشته باشیم. Class های داخل سکوپی باید بتوانند این کارها را

در داخل این انجام بدهند.

کارهایی که باید انجام داد این است که swimlane یک سکوپی را به swimlane

تجزیه می کنند که هر کدام از این swimlane ها متعلق به یک object دانی است.

(این یک instance از یک Class است) و به یک نمونه این کارها که تکرار می شوند

سکوپی انجام بدهد. نکته دیگر این است که job ها باید به گونه ای باشند که بتوانند این

در این صورت کار می کند باید تعریف کنیم انجام بدهد. Assign می شود

به نحوه می دانی است. object می دانی کار را باهمین دو به کار می

نمایند. swimlane یک سکوپی محسوب می شود.

تا زمانی که کار می کند می باید انجام بدهد معنی می شود.

این کار مشخص می کند که در یک Use Case به object می دانی باید درگیر باشند

و هر کدام از آن ها چه بخشی از کار را باید انجام بدهند.

در قالب Action ها که هر کدام از این job ها باید انجام بدهند.

۱۳۹۹/۸/۱۵

۲۴	۱۷	۱۰	۳	۱	۵۴
۲۵	۱۸	۱۱	۴	۲	۵۳
۲۶	۱۹	۱۲	۵	۳	۵۲
۲۷	۲۰	۱۳	۶	۴	۵۱
۲۸	۲۱	۱۴	۷	۵	۵۰
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۶	۴۹
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۷	۴۸

هر کدام از این Action ها متعلق به یک operation از ضمن job

(این Class مربوط است) این Responsibility Assignment را در انجام می دهد.

با این کار نشان داده شد که چه زود می توانیم خود را در هر کجا که بخواهیم از کار رها کنیم

09:00

نمایش دهنده این تبدیل این است که این را به شکل نشان می دهیم. یعنی با استفاده از

10:00

به sequence diagram که نشان می دهد بین زود که مختلف را نشان می دهد، نشان می دهیم

11:00

که این زود ما چیزی به هم پیغام می دهیم.

در ۱۵ دقیقه Swimlane می بینیم که خود Swimlane می گوید که خود را نشان می دهد

13:00

با این sequence diagram تبدیل کرد

که می بینیم که کارهای که خود را نشان می دهد زود که کارهای این سیستم به هم می پیوندد

که کار می کند بین زود که کارهای در بدنه می کند. حال این را در قالب زمان می کشیم

15:00

operation این نشان می دهد که sequence diagram مربوط به این است.

16:00

ه این می آید از این کارها بسیار ساده تبدیل کنیم به use case به این می کشیم

17:00

تعریف use case می کشیم

Activity Diagram به شکل خاص می کشیم. می بینیم وجود دارد که بین

18:00

به آن object نشان می دهد. (با این می کشیم)

Swimlane به Swimlane را به خود می کشیم که کارهای متفاوت را زود می کشیم

20:00

این کارها (این کارها) به پارادایم می کشیم و در تمام

نی در این مدل خود را در یک خود را در موردش می کشیم که در تمام

۳۸۴۳۵	۱۳۹۹/۹/۸	ش	۱	۸	۱۵	۲۲	۲۹
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	۱۰	۱۷	۲۴
۳۱	۲۴	۱۷	۱۰	۳	۱۱	۱۸	۲۵
۳۲	۲۵	۱۸	۱۱	۴	۱۲	۱۹	۲۶
۳۳	۲۶	۱۹	۱۲	۵	۱۳	۲۰	۲۷
۳۴	۲۷	۲۰	۱۳	۶	۱۴	۲۱	۲۸

• نکته: چون تفکر در کار به جزییات می‌رسد باید سیرده شود و به چهره‌ی کار را
بین کردن رد و بدل نشود و بعضی کار را انجام دهند تا عیار بین زنده شود
بسیار محقق شود.

• نکته: تفکیک بین use case و sequence diagram
تفاوتی دارد.

• Activity Diagram: این خلاصه پارادیگ که وجود دارد را از use case به sequence diagram
تبدیل کنیم. بین از تفکیک عمل عملی به یک sequence diagram
کار دشواری است.

• در مدل‌های هایلد seamless بود.
- در پارادیگ نهایی باشد. - با استفاده از ساختارهای مانند پیل.

• Activity Diagram: ساختار اصلی برای بیان کردن دولت
که یعنی با استفاده از این جریان و تفکیک عمل عملی را مدلی کنیم به صورت جبری
swimlane: هراتشیل داده و به آن را تفکیک به swimlane که ساختار پیل
می‌دهد نشود. بالین کار به جزیی می‌گردد و تفکیک کار به sequence diagram
که از روی مفعول که از در این swimlane حالتان داده‌هاست به یک کار.

هفته ۳۸ ۱۳۹۹/۹/۹

۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱	ش
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	ی
	۲۴	۱۷	۱۰	۳	د
	۲۵	۱۸	۱۱	۴	س
	۲۶	۱۹	۱۲	۵	چ
	۲۷	۲۰	۱۳	۶	پ
	۲۸	۲۱	۱۴	۷	ج

Interaction Overview Diagram

09:00

- نمودار مرور تعاملات یا نمودار به سطح بالا در تعامل ها

10:00

- جزو نمودار های رفتاری و Interaction (نقشه) است چون در آن اشکال پیچیده ای Lifeline ها نشان داده می شود

11:00

- این یک Activity Diagram است. یک نمودار فعالیت است که با استفاده از آن ترتیب رفتار های درست دانه را نشان می دهد.

13:00

- همان Syntax از Activity Diagram در آن نگاه می شود. این تفاوت که در هر یک از node ها که این جا به بنیاد خرد شدن یک Interaction Diagram اند

13:00

- **تفاوت:** یک نمودار فعالیت که در node ها این Interaction Diagram تفاوت

15:00

- حل این Interaction Diagram می تواند Sequence Diagram

15:00

- این ها این که یک Communication Diagram، یک Timing Diagram

15:00

- در یک نمودار Timing Diagram این منظره را می بینیم. این می تواند یک

16:00

Interaction extension diagram (این تفاوت)

17:00

- این نوع تفاوت Interaction overview diagram (یا nested) داشته که خودشان در

17:00

- یک Interaction overview Diagram و درست دانه در نظر گرفته اند.

18:00

19:00

- **کاربرد:** نشان دهنده ترتیب اجرای use case ها

20:00

- مثال: یک بازی login صورت بگیرد و به کار ها که به وسیله آن استفاده می شود

ردیف	۱۳۹۹/۹/۲۲	۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱
۱	۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	۳
۲	۲۴	۱۷	۱۰	۳	۴	۱۱
۳	۲۵	۱۸	۱۱	۴	۵	۱۲
۴	۲۶	۱۹	۱۲	۵	۶	۱۳
۵	۲۷	۲۰	۱۳	۶	۷	۱۴
۶	۲۸	۲۱	۱۴	۷	۸	۱۵

- در هر یک از use case ها که در یک Sequence diagram مربوط است

(بی) Sequence Diagram: نحوه چگونگی آن به صورت تصویری (این مدل) نشان می‌دهد. (این شکل بسیار) ۱۹:۰۰

Seq Diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۹:۰۰
به آن‌ها تنها reference به بی داده می‌شود. Seq Diagram: وجود دارد و می‌توان در صورت نیاز از آن استفاده کرد. ۱۹:۰۰

در حالت بی Seq Diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۹:۰۰

Communication - Sequence Diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۹:۰۰
آن را می‌توان به دو شکل نمایش داد: ۱۹:۰۰

در حالت expanded: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۴:۰۰

Activity Diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۵:۰۰
و فرآیندها را می‌توان به دو شکل نمایش داد. ۱۵:۰۰

تفاوت‌ها: ۱۷:۰۰

داخل node ها: Interaction Diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۸:۰۰
تفاوت‌ها: Interaction overview diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۹:۰۰

تفاوت‌ها: Interaction overview diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۱۹:۰۰

تفاوت‌ها: Interaction overview diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۲۰:۰۰
تفاوت‌ها: Interaction overview diagram: می‌توان از آن برای نشان دادن فرآیندها استفاده کرد. ۲۰:۰۰

۲۹	۲۳	۱۵	۸	۱
۳۰	۲۴	۱۶	۹	۲
۳۱	۲۵	۱۷	۱۰	۳
۱	۲۶	۱۸	۱۱	۴
۲	۲۷	۱۹	۱۲	۵
۳	۲۸	۲۰	۱۳	۶
۴	۲۹	۲۱	۱۴	۷

به عنوان مثال: (تربیب مجاز اجرائی) Use Case Diagram

09:00

- به عنوان مثال مجاز اجرائی:

هر یک از Use Case Diagram را می‌توانیم بنویسیم که چگونه محقق می‌شود و برای این کار باید گفت هر یک از Use Case Diagram

10:00

چگونه در زمان اجرا با انتقال بین نقطه ها محقق می‌شوند.

برای هر یک از Use Case Diagram یک Sequence Diagram می‌کشیم که نشان می‌دهد چگونه با ترتیب

12:00

تربیب باید به هر یک از Use Case Diagram برگردد. به ترتیب به هر یک از Use Case Diagram برگردد.

13:00

برای نشان دادن این که حالا ترتیب اجرای مجاز خود Use Case Diagram را می‌توانیم

14:00

نشان دهیم که به ترتیب به هر یک از Use Case Diagram برگردد. Interaction overview استفاده از

15:00

(نشان) Interaction overview استفاده از به ترتیب به هر یک از Use Case Diagram برگردد.

16:00

17:00

18:00

19:00

20:00

ش	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱
روز	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱

December 2020

... self link ...

09:00 - بیقراری و دل‌زدگی از این دنیا:

بهی بیاز رسم link ریفتار جا (دیدی آن شخص یو لکه)

شماره ۱۱ - مرتبه دodecimal یعنی دوازدهم مضرب و مرتبه

Communication design ۱. Logic ۲. Language ۳. Color ۴. Shape ۵. Space ۶. Time ۷. Sound ۸. Light ۹. Texture ۱۰. Taste ۱۱. Smell ۱۲. Touch ۱۳. Hearing ۱۴. Vision ۱۵. Feeling ۱۶. Thinking ۱۷. Acting ۱۸. Being ۱۹. Having ۲۰. Doing ۲۱. Making ۲۲. Creating ۲۳. Destroying ۲۴. Changing ۲۵. Moving ۲۶. Staying ۲۷. Growing ۲۸. Shrinking ۲۹. Expanding ۳۰. Contracting ۳۱. Rising ۳۲. Falling ۳۳. Climbing ۳۴. Descending ۳۵. Walking ۳۶. Running ۳۷. Jumping ۳۸. Swimming ۳۹. Flying ۴۰. Crawling ۴۱. Sliding ۴۲. Rolling ۴۳. Bouncing ۴۴. Dropping ۴۵. Throwing ۴۶. Catching ۴۷. Holding ۴۸. Releasing ۴۹. Grasping ۵۰. Letting go ۵۱. Opening ۵۲. Closing ۵۳. Turning ۵۴. Twisting ۵۵. Bending ۵۶. Straightening ۵۷. Folding ۵۸. Unfolding ۵۹. Stretching ۶۰. Shrinking ۶۱. Expanding ۶۲. Contracting ۶۳. Rising ۶۴. Falling ۶۵. Climbing ۶۶. Descending ۶۷. Walking ۶۸. Running ۶۹. Jumping ۷۰. Swimming ۷۱. Flying ۷۲. Crawling ۷۳. Sliding ۷۴. Rolling ۷۵. Bouncing ۷۶. Dropping ۷۷. Throwing ۷۸. Catching ۷۹. Holding ۸۰. Releasing ۸۱. Grasping ۸۲. Letting go ۸۳. Opening ۸۴. Closing ۸۵. Turning ۸۶. Twisting ۸۷. Bending ۸۸. Straightening ۸۹. Folding ۹۰. Unfolding ۹۱. Stretching ۹۲. Shrinking ۹۳. Expanding ۹۴. Contracting ۹۵. Rising ۹۶. Falling ۹۷. Climbing ۹۸. Descending ۹۹. Walking ۱۰۰. Running ۱۰۱. Jumping ۱۰۲. Swimming ۱۰۳. Flying ۱۰۴. Crawling ۱۰۵. Sliding ۱۰۶. Rolling ۱۰۷. Bouncing ۱۰۸. Dropping ۱۰۹. Throwing ۱۱۰. Catching ۱۱۱. Holding ۱۱۲. Releasing ۱۱۳. Grasping ۱۱۴. Letting go ۱۱۵. Opening ۱۱۶. Closing ۱۱۷. Turning ۱۱۸. Twisting ۱۱۹. Bending ۱۲۰. Straightening ۱۲۱. Folding ۱۲۲. Unfolding ۱۲۳. Stretching ۱۲۴. Shrinking ۱۲۵. Expanding ۱۲۶. Contracting ۱۲۷. Rising ۱۲۸. Falling ۱۲۹. Climbing ۱۳۰. Descending ۱۳۱. Walking ۱۳۲. Running ۱۳۳. Jumping ۱۳۴. Swimming ۱۳۵. Flying ۱۳۶. Crawling ۱۳۷. Sliding ۱۳۸. Rolling ۱۳۹. Bouncing ۱۴۰. Dropping ۱۴۱. Throwing ۱۴۲. Catching ۱۴۳. Holding ۱۴۴. Releasing ۱۴۵. Grasping ۱۴۶. Letting go ۱۴۷. Opening ۱۴۸. Closing ۱۴۹. Turning ۱۵۰. Twisting ۱۵۱. Bending ۱۵۲. Straightening ۱۵۳. Folding ۱۵۴. Unfolding ۱۵۵. Stretching ۱۵۶. Shrinking ۱۵۷. Expanding ۱۵۸. Contracting ۱۵۹. Rising ۱۶۰. Falling ۱۶۱. Climbing ۱۶۲. Descending ۱۶۳. Walking ۱۶۴. Running ۱۶۵. Jumping ۱۶۶. Swimming ۱۶۷. Flying ۱۶۸. Crawling ۱۶۹. Sliding ۱۷۰. Rolling ۱۷۱. Bouncing ۱۷۲. Dropping ۱۷۳. Throwing ۱۷۴. Catching ۱۷۵. Holding ۱۷۶. Releasing ۱۷۷. Grasping ۱۷۸. Letting go ۱۷۹. Opening ۱۸۰. Closing ۱۸۱. Turning ۱۸۲. Twisting ۱۸۳. Bending ۱۸۴. Straightening ۱۸۵. Folding ۱۸۶. Unfolding ۱۸۷. Stretching ۱۸۸. Shrinking ۱۸۹. Expanding ۱۹۰. Contracting ۱۹۱. Rising ۱۹۲. Falling ۱۹۳. Climbing ۱۹۴. Descending ۱۹۵. Walking ۱۹۶. Running ۱۹۷. Jumping ۱۹۸. Swimming ۱۹۹. Flying ۲۰۰. Crawling ۲۰۱. Sliding ۲۰۲. Rolling ۲۰۳. Bouncing ۲۰۴. Dropping ۲۰۵. Throwing ۲۰۶. Catching ۲۰۷. Holding ۲۰۸. Releasing ۲۰۹. Grasping ۲۱۰. Letting go ۲۱۱. Opening ۲۱۲. Closing ۲۱۳. Turning ۲۱۴. Twisting ۲۱۵. Bending ۲۱۶. Straightening ۲۱۷. Folding ۲۱۸. Unfolding ۲۱۹. Stretching ۲۲۰. Shrinking ۲۲۱. Expanding ۲۲۲. Contracting ۲۲۳. Rising ۲۲۴. Falling ۲۲۵. Climbing ۲۲۶. Descending ۲۲۷. Walking ۲۲۸. Running ۲۲۹. Jumping ۲۳۰. Swimming ۲۳۱. Flying ۲۳۲. Crawling ۲۳۳. Sliding ۲۳۴. Rolling ۲۳۵. Bouncing ۲۳۶. Dropping ۲۳۷. Throwing ۲۳۸. Catching ۲۳۹. Holding ۲۴۰. Releasing ۲۴۱. Grasping ۲۴۲. Letting go ۲۴۳. Opening ۲۴۴. Closing ۲۴۵. Turning ۲۴۶. Twisting ۲۴۷. Bending ۲۴۸. Straightening ۲۴۹. Folding ۲۵۰. Unfolding ۲۵۱. Stretching ۲۵۲. Shrinking ۲۵۳. Expanding ۲۵۴. Contracting ۲۵۵. Rising ۲۵۶. Falling ۲۵۷. Climbing ۲۵۸. Descending ۲۵۹. Walking ۲۶۰. Running ۲۶۱. Jumping ۲۶۲. Swimming ۲۶۳. Flying ۲۶۴. Crawling ۲۶۵. Sliding ۲۶۶. Rolling ۲۶۷. Bouncing ۲۶۸. Dropping ۲۶۹. Throwing ۲۷۰. Catching ۲۷۱. Holding ۲۷۲. Releasing ۲۷۳. Grasping ۲۷۴. Letting go ۲۷۵. Opening ۲۷۶. Closing ۲۷۷. Turning ۲۷۸. Twisting ۲۷۹. Bending ۲۸۰. Straightening ۲۸۱. Folding ۲۸۲. Unfolding ۲۸۳. Stretching ۲۸۴. Shrinking ۲۸۵. Expanding ۲۸۶. Contracting ۲۸۷. Rising ۲۸۸. Falling ۲۸۹. Climbing ۲۹۰. Descending ۲۹۱. Walking ۲۹۲. Running ۲۹۳. Jumping ۲۹۴. Swimming ۲۹۵. Flying ۲۹۶. Crawling ۲۹۷. Sliding ۲۹۸. Rolling ۲۹۹. Bouncing ۳۰۰. Dropping ۳۰۱. Throwing ۳۰۲. Catching ۳۰۳. Holding ۳۰۴. Releasing ۳۰۵. Grasping ۳۰۶. Letting go ۳۰۷. Opening ۳۰۸. Closing ۳۰۹. Turning ۳۱۰. Twisting ۳۱۱. Bending ۳۱۲. Straightening ۳۱۳. Folding ۳۱۴. Unfolding ۳۱۵. Stretching ۳۱۶. Shrinking ۳۱۷. Expanding ۳۱۸. Contracting ۳۱۹. Rising ۳۲۰. Falling ۳۲۱. Climbing ۳۲۲. Descending ۳۲۳. Walking ۳۲۴. Running ۳۲۵. Jumping ۳۲۶. Swimming ۳۲۷. Flying ۳۲۸. Crawling ۳۲۹. Sliding ۳۳۰. Rolling ۳۳۱. Bouncing ۳۳۲. Dropping ۳۳۳. Throwing ۳۳۴. Catching ۳۳۵. Holding ۳۳۶. Releasing ۳۳۷. Grasping ۳۳۸. Letting go ۳۳۹. Opening ۳۴۰. Closing ۳۴۱. Turning ۳۴۲. Twisting ۳۴۳. Bending ۳۴۴. Straightening ۳۴۵. Folding ۳۴۶. Unfolding ۳۴۷. Stretching ۳۴۸. Shrinking ۳۴۹. Expanding ۳۵۰. Contracting ۳۵۱. Rising ۳۵۲. Falling ۳۵۳. Climbing ۳۵۴. Descending ۳۵۵. Walking ۳۵۶. Running ۳۵۷. Jumping ۳۵۸. Swimming ۳۵۹. Flying ۳۶۰. Crawling ۳۶۱. Sliding ۳۶۲. Rolling ۳۶۳. Bouncing ۳۶۴. Dropping ۳۶۵. Throwing ۳۶۶. Catching ۳۶۷. Holding ۳۶۸. Releasing ۳۶۹. Grasping ۳۷۰. Letting go ۳۷۱. Opening ۳۷۲. Closing ۳۷۳. Turning ۳۷۴. Twisting ۳۷۵. Bending ۳۷۶. Straightening ۳۷۷. Folding ۳۷۸. Unfolding ۳۷۹. Stretching ۳۸۰. Shrinking ۳۸۱. Expanding ۳۸۲. Contracting ۳۸۳. Rising ۳۸۴. Falling ۳۸۵. Climbing ۳۸۶. Descending ۳۸۷. Walking ۳۸۸. Running ۳۸۹. Jumping ۳۹۰. Swimming ۳۹۱. Flying ۳۹۲. Crawling ۳۹۳. Sliding ۳۹۴. Rolling ۳۹۵. Bouncing ۳۹۶. Dropping ۳۹۷. Throwing ۳۹۸. Catching ۳۹۹. Holding ۴۰۰. Releasing ۴۰۱. Grasping ۴۰۲. Letting go ۴۰۳. Opening ۴۰۴. Closing ۴۰۵. Turning ۴۰۶. Twisting ۴۰۷. Bending ۴۰۸. Straightening ۴۰۹. Folding ۴۱۰. Unfolding ۴۱۱. Stretching ۴۱۲. Shrinking ۴۱۳. Expanding ۴۱۴. Contracting ۴۱۵. Rising ۴۱۶. Falling ۴۱۷. Climbing ۴۱۸. Descending ۴۱۹. Walking ۴۲۰. Running ۴۲۱. Jumping ۴۲۲. Swimming ۴۲۳. Flying ۴۲۴. Crawling ۴۲۵. Sliding ۴۲۶. Rolling ۴۲۷. Bouncing ۴۲۸. Dropping ۴۲۹. Throwing ۴۳۰. Catching ۴۳۱. Holding ۴۳۲. Releasing ۴۳۳. Grasping ۴۳۴. Letting go ۴۳۵. Opening ۴۳۶. Closing ۴۳۷. Turning ۴۳۸. Twisting ۴۳۹. Bending ۴۴۰. Straightening ۴۴۱. Folding ۴۴۲. Unfolding ۴۴۳. Stretching ۴۴۴. Shrinking ۴۴۵. Expanding ۴۴۶. Contracting

شری و ہما ماسنین ترسند بجار مثل خالصند

Combined Fragment $\rightarrow$ $\frac{1}{2} \times 200 = 100$ g

معادن چمن خزه ای را که در ریدای هین alternative خزه ای که در ریدای هین است.

تعارف سے انسداد دلد۔

• Flow line و obj diagram سے communication diagram →

مغنی بنی مایه خیر توفیق نطق را در زمان اجبار به همراه لب های این آن ها مضی در
دیده است use و آن را خدای که باید بروز لبند تا آن معنی شد را به لب توفیق بنظر دهی این لب ها
سوار لبه لب

حدائق میں بخارہاں - اجڑا ہوا - لاشیں لٹ رہی ہیں۔ دھماکے اور شعلے جھپٹ

پہلی نشان دہان کو بھی پیغام از مشارعی تدریب لسنڈوئے و عہدہ ترین رنڈل برین بنی عمر وہا

19:00
1
آدم کا یہ سیدنگ کے خاندانی

Activity (19:00 - 20:00)
 1. Activity (19:00 - 20:00)
 2. Activity (19:00 - 20:00)

وَمَا كَانَ لَكُمْ فِيهَا مِنْ شَيْءٍ تَعْلَمُونَ

شهادت آیت ا... دستغیب سومین شهید محراب به دست منافقان (۱۳۶۰ هـ ش)

باعتباري خوب و غنی را بگویند که این

۳۹	۴۰	۴۱	۴۲	۴۳	۴۴	۴۵	۴۶	۴۷	۴۸	۴۹	۵۰
۲۹	۳۲	۱۵	۸	۱	۵						
۳۰	۳۳	۱۶	۹	۲	۶						
	۳۴	۱۷	۱۰	۳	۷						
	۳۵	۱۸	۱۱	۴	۸						
	۳۶	۱۹	۱۲	۵	۹						
	۳۷	۲۰	۱۳	۶	۱۰						
	۳۸	۲۱	۱۴	۷	۱۱						

موضوع: مکان دلال. ماهیت: لب هیکه نه وجود دارند هم مکان دیدی لب نه بین است. ۰۹:۰۰

موضوع: اطلاعات. ماهیت: لب هیکه نه وجود دارند و این موضوع است. ۱۰:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۱:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۲:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۳:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۴:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۵:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۶:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۷:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۸:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۱۹:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۰:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۱:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۲:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۳:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۴:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۵:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۶:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۷:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۸:۰۰

موضوع: لب هیکه نه وجود دارند. ۲۹:۰۰

روز	تاریخ	روز	تاریخ	روز	تاریخ
۱	۱۳۹۹/۹/۲۱	۲	۱۳۹۹/۹/۲۲	۳	۱۳۹۹/۹/۲۳
۴	۱۳۹۹/۹/۲۴	۵	۱۳۹۹/۹/۲۵	۶	۱۳۹۹/۹/۲۶
۷	۱۳۹۹/۹/۲۷	۸	۱۳۹۹/۹/۲۸	۹	۱۳۹۹/۹/۲۹
۱۰	۱۳۹۹/۹/۳۰	۱۱	۱۳۹۹/۱۰/۱	۱۲	۱۳۹۹/۱۰/۲
۱۳	۱۳۹۹/۱۰/۳	۱۴	۱۳۹۹/۱۰/۴	۱۵	۱۳۹۹/۱۰/۵
۱۶	۱۳۹۹/۱۰/۶	۱۷	۱۳۹۹/۱۰/۷	۱۸	۱۳۹۹/۱۰/۸
۱۹	۱۳۹۹/۱۰/۹	۲۰	۱۳۹۹/۱۰/۱۰	۲۱	۱۳۹۹/۱۰/۱۱
۲۲	۱۳۹۹/۱۰/۱۲	۲۳	۱۳۹۹/۱۰/۱۳	۲۴	۱۳۹۹/۱۰/۱۴
۲۵	۱۳۹۹/۱۰/۱۵	۲۶	۱۳۹۹/۱۰/۱۶	۲۷	۱۳۹۹/۱۰/۱۷
۲۸	۱۳۹۹/۱۰/۱۸	۲۹	۱۳۹۹/۱۰/۱۹	۳۰	۱۳۹۹/۱۰/۲۰

State Machine

State transition Diagram: ریاضیاتی نمودار برای نمایش تغییرات حالت

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

state machine: مدل ریاضیاتی برای سیستم‌های دیجیتال

این غولدر نشان دهنده حالت های مختلف پیدایش یک سیستم است.
 ۱ کاربرد: برای نشان دادن اینکه در اسکیم چگونه پیدایشی حالت های موجود دارد.
 ۲ انتقال حالت های جازو غیر جازو درون آن مخفی است.
 ۳ نشان دادن انتقال حالت های جازو و نشان دادن زمان به چگونگی.
 ۴ تقسیم و تأخر داریم:

۵ برای یک حالت داریم ← با این → want و دیگری Guard ← Activity
 ۶ تعمیم شد ← و به یک حالت بدی می رود ← حالت های جازو که موجود دارد.

۷ در این غولدر زمان مطابق می شود. یعنی برای نشان دادن حالت های می به یک یا در سیستم
 می توان از این غولدر استفاده کرد.

۸ ارائه در سطح های real-time (event-driven - محدوده های زمانی محدود دارند)

۹ این که چه حالت های جازو دارند در سیستم و انتقال بین
 این حالت ها در آن بریزد چه event های صورت می گیرد.

۱۰ می توان نشان داد در هنگام حرکت شدن به transition, چه حالت / Action
 انجام می شود.

۱۱ برای نشان دادن حرکت جازو. زمان که به جازو، instantiate و جازو

یک حالت، چه وضعیت ها و حالت های را از سری گذارند تا متوجه که از این می رود.

(نشان دادن حرکت جازو به یک جازو در طول عمر خود از آن عبور کنند)

State machine در کاربرد هم می گذارد.

هفته ۳۸	۱۳/۹/۱۳۹۹
۱	۸
۲	۹
۳	۱۰
۴	۱۱
۵	۱۲
۶	۱۳
۷	۱۴

← درستی به این صورت از آن استفاده می‌شود به آن **OLD** می‌گویند.

09:00

→ برای هر نقطه حالت:

OLD

← نقطه می‌تواند وجود حالت بدین صورت (انتقال آن‌ها را به حالت‌های دیگر)

10:00

گردد و به زمان‌ها درج شود. در حالت فعلی هست و انتقال می‌دهد و تغییر زمانی در آن‌ها

11:00

نموده می‌شود ← می‌تواند به جانب نیست ← **Stateless object**.

12:00

object ← تغییرات و به حالت نیست. (مطابق حالت و وضعیت ندارد)

13:00

و در نقطه با رفتار و به حالت:

- تاریخچه انتقال که بدین انتقال گفته می‌شود و تغییر زمانی می‌شود.

14:00

رفتار فعلی به این می‌تواند به دفعه را از سر گرفته می‌شود و به حالت نیست. در این صورت مطابق

15:00

این نوع نقطه قابل بیان می‌شود

16:00

نکته: در یک حالت می‌تواند به یک حالت دیگر در حال انجام دادن کار باشد ← این کار را

17:00

تکامل زمانی است و نوعی **Activity** است.

• در حالت به **Activity diagram** و در این جا **Activity** ها در یک **State** های نشینند و ممکن

18:00

شان باشد که به نقطه در فضا حالت قرار دارد و در حال انجام عمل است

19:00

فعلی به سیستم زیرین به آن می‌رسد و به حالت نشیند و در آن جا رفتار می‌شود و نشان داده می‌شود.

20:00

منطقه داخلی به نام **State** با این نماد نشان داده می‌شود.

ش	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱

تفصیل - روش - جزئیات

آغاز

09:00

Elaboration, Inception

۵ حای

۲ فاز اول از صندوقی VP هست

10:00

(کلیه معانی)

Inception

۱۱:۰۰

به بی بی به پرتو و سیم هدف لب خواهد زد. و بی ها را بنماید

۲۲۰۰۰ انسان بزرگ یا انسان نابینا قسم خواهم گرفت که آیا مارا جلب می یابیم یا خیر

تجرباتی به خود ما ۴ هفته طول خواهد کشید. هدف این است که برای تمام آبی ها

13:00

مار را جلب بد یا این که هر جا مستعدیم حرکت

۱۰۰۰۰ فاز تفصیل بعد از این به روش انجام و در (بدی این که سریع به نتیجه برسیم)

در تئوری هر یک milestone تفصیل و بی بی فایده ها و محصولاتی که نشان دهنده کار فاز هستند

15:00

قبل از این که وارد فاز بی (Elaboration) شویم و یک milestone مهم به نام Vision

(فاز چگونگی) وجود دارد. باید به قدری لطافت لب از بی بی تا بین این Vision را تهیه کرد

16:00

تجرباتی که این Vision به منزله کارشناس فاز Inception است

17:00

postcondition ها Inception شوند که مهم ترین آن ها Vision است

کار محصولاتی که بی در (است) فاز Inception کلیه بزرگ (نمایه و تئوری)

18:00

کتابه به آن می یابیم

19:00

لحظه کلیدی مشافه باید مستند به بی بی معلوم بشود

ش	ی	س	پ	ج
۱	۸	۱۵	۲۲	۲۹
۲	۹	۱۶	۲۳	۳۰
۳	۱۰	۱۷	۲۴	
۴	۱۱	۱۸	۲۵	
۵	۱۲	۱۹	۲۶	
۶	۱۳	۲۰	۲۷	
۷	۱۴	۲۱	۲۸	

۲۰۰۰۰ مدل کلیه فته باشد در حد تفصیل بی بی معیارهای صندوقی به صورت کامل

20:00

تجرباتی که بی بی در فاز کار خواهد شد
تشکیل شورای عالی انقلاب فرهنگی به فرمان حضرت امام خمینی (ره) (۱۳۶۳ ه. ش)

11:00
• 11:00-11:15

14:00

20:00

روز دانشجو

شماره		تاریخ	
۲۹	۲۲	۱۵	۸
۳۰	۲۳	۱۶	۹
	۲۴	۱۷	۱۰
	۲۵	۱۸	۱۱
	۲۶	۱۹	۱۲
	۲۷	۲۰	۱۳
	۲۸	۲۱	۱۴

Prototype - مدل مفهومی از داده ها و فرآیندها است که برای اطمینان از اینکه سیستم مورد نیاز را می توان به درستی ساخته و اجرا کرد استفاده می شود.
09:00
10:00

کارهای انجام شده در این فاز شامل: Elaboration (توسعه) مدل مفهومی و تهیه مستندات است.
11:00

در این فاز: establishing
12:00

هدف از این فاز بررسی امکانپذیری (Feasibility) پروژه است. این کار معمولاً با تهیه یک مدل اولیه انجام می شود.

13:00
14:00

Technical prototype (مدل فنی) برای بررسی قابلیت های فنی سیستم تهیه می شود.

15:00
16:00

Proof of concept prototype (مدل اثبات مفهوم) برای اطمینان از اینکه سیستم مورد نیاز را می توان به درستی ساخته و اجرا کرد استفاده می شود.

17:00
18:00

نتایج این فاز شامل: Financial Feasibility (امکانپذیری مالی) است.

19:00

Net present value - Break even point - Return on Investment (نرخ بازگشت سرمایه - نقطه سربه روی - بازگشت سرمایه)

20:00

باید نیازمندی های سیستم را به درستی در نظر گرفت. (نیازمندی های سیستم)

21:00
22:00

Scope (دامنه) را مشخص کرد. (محدوده کارهای انجام شده)

23:00
24:00

التهاب به کایه ۸٪ در پیوند است. (التهاب به کایه ۸٪ در پیوند است)

25:00
26:00

از سندها (Functional)

27:00
28:00

29:00
30:00

31:00
32:00

33:00
34:00

35:00
36:00

37:00
38:00

39:00
40:00

41:00
42:00

43:00
44:00

45:00
46:00

47:00
48:00

49:00
50:00

51:00
52:00

53:00
54:00

55:00
56:00

57:00
58:00

59:00
60:00

61:00
62:00

63:00
64:00

65:00
66:00

67:00
68:00

69:00
70:00

71:00
72:00

73:00
74:00

75:00
76:00

77:00
78:00

79:00
80:00

81:00
82:00

83:00
84:00

85:00
86:00

87:00
88:00

89:00
90:00

91:00
92:00

93:00
94:00

95:00
96:00

97:00
98:00

99:00
100:00

[illegible]

Inception مصنف ہے کہ کائنات ہے :

09:00 □ ما ذیخندان باید روی اهداف پیوسته توفیق را باشد (خود امانی، شمع ایجاد، مسترکا، مهرزد، سیرالدار)

مجموعی در بیان نقشه کلیات این گزارش است vision document - در آن نیازمندی‌های اصلی

Functional requirement → $\frac{1}{\text{functional}}$ → $\frac{1}{\text{functional}}$ → $\frac{1}{\text{functional}}$

Non-functional requirement

۱. نیاز مندی ها تعیین (۹۰-۱۰٪) از use case ها عبارتند از:

1300 Scope رائد صلاح درآورده با زمین‌شناسی به تفویض رسیده است. زمین‌شناسی درآورده با آن‌ها هم سرش به تفویض رسیده است.

نمودارهای گرافیکی، مثل - use case model - در همان ضرایب قرار می‌گیرد. (۲-۱) از سید محمدی که use case نامیده می‌شود project glossary را مطالعه کنید.

نہن scope جان محمد دوسری زبان میں لکھنا ہے۔ یعنی زبان لا went have نہ

آن‌ها که در آزمایش مصق بوده و بر سر دین حایبان در قیاس مرز سیم مهلت و محدوده
سیر را تصدیق کنند.

درجہ اولیٰ دوم، محل پروردگار کامل ظاہر شد.

له زبان شترک ما با کاربرد [مقدم عربی] به قدری که به معنی برای رفع ابهام!

بہاؤ زنگیہ / Homonym

۱۳۹۹/۱/۲۳	۳۵۵
۲۴ ۱۷ ۱۰ ۳	۱
۲۵ ۱۸ ۱۱ ۴	۲
۲۶ ۱۹ ۱۲ ۵	۳
۲۷ ۲۰ ۱۳ ۶	۴
۲۸ ۲۱ ۱۴ ۷	۵
۲۹ ۲۲ ۱۵ ۸	۶
۳۰ ۲۳ ۱۶ ۹	۷

→ quel problème dois-je résoudre en la classe : $\text{Gim} \rightarrow \text{Arts}$ ← 20:00

→ Use case model is project glossary -

تا کار به تمام یادگیری های لازم برسد و ساعت کرده باشد.

پنجشنبه

۱۴۴۲ هـ / ربيع الثاني

آذر

۶

Thursday 26
November 2020

ساعتی تمام کار

۵. تعیین های اولیه ای باید زده باشد و بدین ترتیب تمام project در باید.

09:00

به صورت initial روی است خنک

۵. Business Case باید توسط project manager در باره و به صورت Stakeholder بررسی و تأیید شود.

11:00

۶. برای کارهای Architecture باید در جریان به عنوان Alternative در نظر گرفته شود.

12:00

۷. حلال باید به Viable Solution به آن وجود داشته باشد. Arch. که بتواند نیازها را برطرف کند.

13:00

۸. انجام یافته (باریک باری) وجود داشته باشد و در غیر این صورت کار را ادامه ندهد.

14:00

۹. در نهایت Architecture باید در آخر inception باید در باید به حالتی که امکان برای آن به صورت تایید شده باشد.

15:00

۱۰. باید به نیازهای گفته شده توجه کرد و صورتی که در این است.

16:00

۱۱. این طرح که به نوع Diagram است. (بهترین حالت در این است که در این است)

17:00

۱۲. که به عنوان Alternative در نظر گرفته شود و در این است Business Case در باره و به صورتی که در این است.

18:00

۱۳. project manager باید Risk assessment انجام داده باشد.

19:00

۱۴. برای کارهای اولیه باید به صورتی که در این است DB به صورتی که در این است.

20:00

۱۵. برای کارهای اولیه باید به صورتی که در این است Prototype در نظر گرفته شود.

۲۱:۰۰

۱۶. باید به نیازهای بیان شده از است و به صورتی که در این است.

۲۲:۰۰

۱۷. وفات حضرت معصومه سلام الله علیها (ع) (۲۱ هـ ق)

۳۷ هجری										۱۳۹۹/۹/۶																																																												
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱						۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲						۳۱	۲۴	۱۷	۱۰	۳						۳۲	۲۵	۱۸	۱۱	۴						۳۳	۲۶	۱۹	۱۲	۵						۳۴	۲۷	۲۰	۱۳	۶						۳۵	۲۸	۲۱	۱۴	۷						۳۶

۵. برای سنجش قابلیت پیاده سازی prototype می توانیم

دو روش داریم: (۱. برای سنجش یک)

۲. برای سنجش Nch هدف - پیچیدگی یا سادگی یا روشها

۱۱:۰۰ مکان پذیرایی با پیروی از دستورات (نمی توانیم) مکان پذیرایی به دست سنجش می شود

۱۲:۰۰ [exp - زمانیکه - planning - زمانیکه یک]

۱۳:۰۰ جمع بندی ها: با هدف: زمانیکه می شود

۱۴:۰۰ ۵. در خدمت نظام این فاز می شود هدف می شود پیاده سازی نظام خواهد بود

۱۵:۰۰ هدف: تعیین یک هدف که آیا حل می شود یا نه

۱۶:۰۰ ۲.۱. iteration بیشتر انجام می شود (افزودن دیگر می شود)

۱۷:۰۰ • این ۵ تا work flow ای به صورت حل در هر iteration انجام می شود تا test

۱۸:۰۰ implementation در هر prototyping است به دست داده می شود از دست داده می شود

۱۹:۰۰ بهترین یک روش کار کردن! (تا ۲-۱۰ بار می توانیم به دست می آوریم) core requirement

۲۰:۰۰ • این روش برای با هدف یک هدف می شود در هر iteration انجام می شود تا test

۲۱:۰۰ • بهترین در این فرآیند و تحلیل می شود تا test! (در هر iteration انجام می شود تا test)

تاریخ	۱۳۹۹/۹/۷
۱	۸
۲	۹
۳	۱۰
۴	۱۱
۵	۱۲
۶	۱۳
۷	۱۴

روز فاز : Elaboration

- در این جا وارد جزئیات می‌شویم. جزئیات ساختار ما در این مرحله و تحلیل تفصیلی انجام می‌گیرد. در تحلیل تفصیلی تمام ویژگی‌ها و دربردارنده‌های سیستم را تا حد زیادی می‌آوریم. نیازمندی‌ها تا حدود ۸۰٪ در این مرحله (بدون گرفتن تمام ریسک‌ها)

همین Architectural Design هم در این فاز انجام می‌گیرد. یعنی وارد طراحی می‌شویم. همین باید آن را تثبیت کند. ← ساختار سطح بالای سیستم - طرح جریاب (DB - VI) و پترن پلتفرم (تحلیل تفصیلی + طراحی معماری) ← در این فاز صورت می‌گیرد. (تثبیت)

پلان این فاز تصمیمات مربوط به معماری گرفته شده و ساختار سطح بالای تحلیل و طراحی مشخص شده و در این مرحله طرح جریاب مشخص شده (تثبیت) و این ما تثبیت شده است. یعنی تصمیمات معماری و تفصیلی در این مرحله انجام می‌گیرد. آماده است تا تغییرات و اصلاحات بیشتری اضافه شود تا بتواند سرریز بهتری بدهد. نظرات که به یک پروتوتایپ ساده است یعنی معماری تثبیت شده و قابل اجرا است تا تثبیت بلندی یک پترن معماری.

۱۶:۳۰

روز فاز : Elaboration

- تثبیت خود از جمله را می‌تواند ← تحلیل تفصیلی ← در فضای ضرورتی ساختار را بجز تثبیت می‌کنیم.

- به Architecture راه می‌رویم و به این می‌توانیم حصول نظر اندازی می‌سازیم (تثبیت آن) - یک Plan دقیق‌تر هم برای ایجاد سیستم و مستقر کردن آن در می‌آوریم.

۱۹:۰۰

← درستی این فاز نظر اندازی می‌سازیم (پروفت Inception)

۲۰:۰۰

Executable Architecture Review می‌سازیم. بنابراین Iteration می‌سازیم.

increment قبل از این است. هدف اصلی مشخص کردن و تثبیت معماری است.

شماره	۱۳۹۹/۹/۱۴	۱۳۹۹/۹/۱۴
۱	۲۹	۲۲
۲	۳۰	۲۳
۳	۳۱	۲۴
۴	۱	۲۵
۵	۲	۲۶
۶	۳	۲۷
۷	۴	۲۸

در Elaboration جای دارد نیازمندی ها می نویسیم. باید نیازمندی ها را تا حد جزییات بنویسیم. آخر این نیاز بنای هیچ ریسک وجود داشته باشد و ما ریسک ها را باید پدید آوریم.

هفت Risk Mitigation

در این فاز در Analysis خطی دارد خطی شد. باید هم ریسک ها را بنویسیم، ریسک ها را بنویسیم و تحلیل.

تحلیل انجام می شود. در نیازمندی چینی می بینیم که هنوز ریسک ها را بنویسیم و تحلیل در نظر می گیریم.

در Design آشنایی داریم و در یک مدل می بینیم و ریسک ها را بنویسیم و در یک مدل می بینیم.

در این فاز باید بنویسیم (باید این را بنویسیم)

این جا بیشتر متوجه می شویم که در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

روز	تاریخ	روز	تاریخ	روز	تاریخ
۱	۱۵/۹/۱۳۹۹	۸	۲۲/۹/۱۳۹۹	۱۵	۲۹/۹/۱۳۹۹
۲	۱۶/۹/۱۳۹۹	۹	۲۳/۹/۱۳۹۹	۱۶	۳۰/۹/۱۳۹۹
۳	۱۷/۹/۱۳۹۹	۱۰	۲۴/۹/۱۳۹۹	۱۷	۱/۱۰/۱۳۹۹
۴	۱۸/۹/۱۳۹۹	۱۱	۲۵/۹/۱۳۹۹	۱۸	۲/۱۰/۱۳۹۹
۵	۱۹/۹/۱۳۹۹	۱۲	۲۶/۹/۱۳۹۹	۱۹	۳/۱۰/۱۳۹۹
۶	۲۰/۹/۱۳۹۹	۱۳	۲۷/۹/۱۳۹۹	۲۰	۴/۱۰/۱۳۹۹
۷	۲۱/۹/۱۳۹۹	۱۴	۲۸/۹/۱۳۹۹	۲۱	۵/۱۰/۱۳۹۹

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

در این فاز در حد جزییات می بینیم و در حد جزییات می بینیم.

• Alle PKKs steigern empfindliche Situation z.B. Elaboration ja !

مختصات و شیب در Architectural
نسب Architectural یا وسایع هندسه

10:00
(جواب) - Executable Architectural Database لیست

در این نماز در سجده $\frac{1}{2}$ تقصیل نمیشود و اگر در سجده $\frac{1}{2}$ تقصیل کند نماز باطل است.

سب در مورد جیتی - جیتی. جیتی. جیتی. Architectural (دری) آریس (ولی) آریس

12:00
اے چاند میرے مائلِ نبیؐ، نبیؐ، حضورِ اولیہ الزماں! اے پیادہ سارنگی کی لہریں،

13.00 (ان) معم تصام Architectural تصام و اعمال شهرا

ببیند که به بعضی رطل خیارهای خف است و نرسد.

14:00 Risk Assessment در فاز قبل از شروع و در فاز آخر (write)

تسوه ہند رقم صفحات آن درج آید۔

تاریخ: ۱۴۰۲/۰۵/۰۵
 موضوع: Coding
 ۱۶:۰۰

16:00
give code for this. also in Java, also in C++ Executable Architectural notation

در مریضات مبتلایان لازم به توجه به در آن یاه سازی است داخل این است

use case میں حالات کی وضاحت کی جاتی ہے کہ کیا کام ہو گا اور اس کے لیے کیا ضروری ہے۔

18:00

آرٹھنہ خلق لرتہ د DB پام (رنی کتہ) تا عت صر هابرآن اسر

یادگیری (حاصل نشدنی) و در صورت دستیابی آن، ادغام و

۳۴۴۴۴۴۴۴

۲۴ ۱۷

۲۵ ۱۸

۲۶ ۱۹

۲۷ ۲۰

۲۸ ۲۱

۲۹ ۲۲

۳۰ ۲۳

۳۱ ۲۴

۳۲ ۲۵

۳۳ ۲۶

۳۴ ۲۷

۳۵ ۲۸

۳۶ ۲۹

۳۷ ۳۰

۳۸ ۳۱

۳۹ ۳۲

۴۰ ۳۳

۴۱ ۳۴

۴۲ ۳۵

۴۳ ۳۶

۴۴ ۳۷

۴۵ ۳۸

۴۶ ۳۹

۴۷ ۴۰

۴۸ ۴۱

۴۹ ۴۲

۵۰ ۴۳

۵۱ ۴۴

۵۲ ۴۵

۵۳ ۴۶

۵۴ ۴۷

۵۵ ۴۸

۵۶ ۴۹

۵۷ ۵۰

۵۸ ۵۱

۵۹ ۵۲

۶۰ ۵۳

۶۱ ۵۴

۶۲ ۵۵

۶۳ ۵۶

۶۴ ۵۷

۶۵ ۵۸

۶۶ ۵۹

۶۷ ۶۰

۶۸ ۶۱

۶۹ ۶۲

۷۰ ۶۳

۷۱ ۶۴

۷۲ ۶۵

۷۳ ۶۶

۷۴ ۶۷

۷۵ ۶۸

۷۶ ۶۹

۷۷ ۷۰

۷۸ ۷۱

۷۹ ۷۲

۸۰ ۷۳

۸۱ ۷۴

۸۲ ۷۵

۸۳ ۷۶

۸۴ ۷۷

۸۵ ۷۸

۸۶ ۷۹

۸۷ ۸۰

۸۸ ۸۱

۸۹ ۸۲

۹۰ ۸۳

۹۱ ۸۴

۹۲ ۸۵

۹۳ ۸۶

۹۴ ۸۷

۹۵ ۸۸

۹۶ ۸۹

۹۷ ۹۰

۹۸ ۹۱

۹۹ ۹۲

۱۰۰ ۹۳

۱۰۱ ۹۴

۱۰۲ ۹۵

۱۰۳ ۹۶

۱۰۴ ۹۷

۱۰۵ ۹۸

۱۰۶ ۹۹

۱۰۷ ۱۰۰

۱۰۸ ۱۰۱

۱۰۹ ۱۰۲

۱۱۰ ۱۰۳

۱۱۱ ۱۰۴

۱۱۲ ۱۰۵

۱۱۳ ۱۰۶

۱۱۴ ۱۰۷

۱۱۵ ۱۰۸

۱۱۶ ۱۰۹

۱۱۷ ۱۱۰

۱۱۸ ۱۱۱

۱۱۹ ۱۱۲

۱۲۰ ۱۱۳

۱۲۱ ۱۱۴

۱۲۲ ۱۱۵

۱۲۳ ۱۱۶

۱۲۴ ۱۱۷

۱۲۵ ۱۱۸

۱۲۶ ۱۱۹

۱۲۷ ۱۲۰

۱۲۸ ۱۲۱

۱۲۹ ۱۲۲

۱۳۰ ۱۲۳

۱۳۱ ۱۲۴

۱۳۲ ۱۲۵

۱۳۳ ۱۲۶

۱۳۴ ۱۲۷

۱۳۵ ۱۲۸

۱۳۶ ۱۲۹

۱۳۷ ۱۳۰

۱۳۸ ۱۳۱

۱۳۹ ۱۳۲

۱۴۰ ۱۳۳

۱۴۱ ۱۳۴

۱۴۲ ۱۳۵

۱۴۳ ۱۳۶

۱۴۴ ۱۳۷

۱۴۵ ۱۳۸

۱۴۶ ۱۳۹

۱۴۷ ۱۴۰

۱۴۸ ۱۴۱

۱۴۹ ۱۴۲

۱۵۰ ۱۴۳

۱۵۱ ۱۴۴

۱۵۲ ۱۴۵

۱۵۳ ۱۴۶

۱۵۴ ۱۴۷

۱۵۵ ۱۴۸

۱۵۶ ۱۴۹

۱۵۷ ۱۵۰

۱۵۸ ۱۵۱

۱۵۹ ۱۵۲

۱۶۰ ۱۵۳

۱۶۱ ۱۵۴

۱۶۲ ۱۵۵

۱۶۳ ۱۵۶

۱۶۴ ۱۵۷

۱۶۵ ۱۵۸

۱۶۶ ۱۵۹

۱۶۷ ۱۶۰

۱۶۸ ۱۶۱

۱۶۹ ۱۶۲

۱۷۰ ۱۶۳

۱۷۱ ۱۶۴

۱۷۲ ۱۶۵

۱۷۳ ۱۶۶

۱۷۴ ۱۶۷

۱۷۵ ۱۶۸

۱۷۶ ۱۶۹

۱۷۷ ۱۷۰

۱۷۸ ۱۷۱

۱۷۹ ۱۷۲

۱۸۰ ۱۷۳

۱۸۱ ۱۷۴

۱۸۲ ۱۷۵

۱۸۳ ۱۷۶

۱۸۴ ۱۷۷

۱۸۵ ۱۷۸

۱۸۶ ۱۷۹

۱۸۷ ۱۸۰

۱۸۸ ۱۸۱

۱۸۹ ۱۸۲

۱۹۰ ۱۸۳

۱۹۱ ۱۸۴

۱۹۲ ۱۸۵

۱۹۳ ۱۸۶

۱۹۴ ۱۸۷

۱۹۵ ۱۸۸

۱۹۶ ۱۸۹

۱۹۷ ۱۹۰

۱۹۸ ۱۹۱

۱۹۹ ۱۹۲

۲۰۰ ۱۹۳

۲۰۱ ۱۹۴

۲۰۲ ۱۹۵

۲۰۳ ۱۹۶

۲۰۴ ۱۹۷

۲۰۵ ۱۹۸

۲۰۶ ۱۹۹

۲۰۷ ۲۰۰

۲۰۸ ۲۰۱

۲۰۹ ۲۰۲

۲۱۰ ۲۰۳

۲۱۱ ۲۰۴

۲۱۲ ۲۰۵

۲۱۳ ۲۰۶

۲۱۴ ۲۰۷

۲۱۵ ۲۰۸

۲۱۶ ۲۰۹

۲۱۷ ۲۱۰

۲۱۸ ۲۱۱

۲۱۹ ۲۱۲

۲۲۰ ۲۱۳

۲۲۱ ۲۱۴

۲۲۲ ۲۱۵

۲۲۳ ۲۱۶

۲۲۴ ۲۱۷

۲۲۵ ۲۱۸

۲۲۶ ۲۱۹

۲۲۷ ۲۲۰

۲۲۸ ۲۲۱

۲۲۹ ۲۲۲

۲۳۰ ۲۲۳

۲۳۱ ۲۲۴

۲۳۲ ۲۲۵

۲۳۳ ۲۲۶

۲۳۴ ۲۲۷

۲۳۵ ۲۲۸

۲۳۶ ۲۲۹

۲۳۷ ۲۳۰

۲۳۸ ۲۳۱

۲۳۹ ۲۳۲

۲۴۰ ۲۳۳

۲۴۱ ۲۳۴

۲۴۲ ۲۳۵

۲۴۳ ۲۳۶

۲۴۴ ۲۳۷

۲۴۵ ۲۳۸

۲۴۶ ۲۳۹

۲۴۷ ۲۴۰

۲۴۸ ۲۴۱

۲۴۹ ۲۴۲

۲۵۰ ۲۴۳

۲۵۱ ۲۴۴

۲۵۲ ۲۴۵

۲۵۳ ۲۴۶

۲۵۴ ۲۴۷

۲۵۵ ۲۴۸

۲۵۶ ۲۴۹

۲۵۷ ۲۵۰

۲۵۸ ۲۵۱

۲۵۹ ۲۵۲

۲۶۰ ۲۵۳

۲۶۱ ۲۵۴

۲۶۲ ۲۵۵

۲۶۳ ۲۵۶

۲۶۴ ۲۵۷

۲۶۵ ۲۵۸

۲۶۶ ۲۵۹

۲۶۷ ۲۶۰

(user friendlyness) $\leftarrow \rightarrow \begin{matrix} \text{!} \\ \text{d} \end{matrix} \begin{matrix} \text{!} \\ \text{d} \end{matrix} \begin{matrix} \text{!} \\ \text{d} \end{matrix} \begin{matrix} \text{!} \\ \text{d} \end{matrix}$

روزگاری که کتاب خوانی و کتابداری - روز بزرگداشت آیت ... علامه سید محمد حسین طباطبایی (۱۳۶۰ هـ.ش)

۳۶ هفتاد				۱۳۹۹/۸/۲۴			
۲۴	۱۷	۱۰	۳				
۲۵	۱۸	۱۱	۴				
۲۶	۱۹	۱۲	۵				
۲۷	۲۰	۱۳	۶				
۲۸	۲۱	۱۴	۷				
۲۹	۲۲	۱۵	۸				
۳۰	۲۳	۱۶	۹				

← دربار ۱۵

user manual را در این فاز می سازند (مستند) - مستندات تا به این زمان قابلیت استفاده
منصب بود ← برای نشان میدهند که کاربر

09:00

در داخل Executable Architectural Baseline هم می توانی صحبت کرد مثل infrastructure و

(برای اینکه با این ما شد) باید ساختار و نحوه

• هر چیزی آماده می شود تا آنجا که use case ها را می توانی در نظر بگیری باید از آنجا

11:00

• این معمول به پروتکتور می کشی که این نظر اولی سیستم است و باید

12:00

به روی کیفیت آن تست جوی دلت (بارت تست می شود)

Quality Attributes در این فاز تعریف می کنند! (معمولاً نه)

13:00

نوع پیدا کردن خطا

defect discovery Rate - acceptable defect density → پیدا کردن Bad Smells تعریف می کنند

14:00

① در defect discovery Rate بلافاصله و به این صورت می دانیم که میزان

15:00

testing مورد نیاز برای خطایابی می باشد یعنی کیفیت پایین است

16:00

• max برای آن تعریف می شود. در صورت بیشتر بودن از آن max یعنی کیفیت که قابل قبول نیست

② معیار هم این است که مقدار در حدی باشد که چقدر defect پیدا می کند. (تفاوت به)

است که در حجم کوچکی از کد خطایابی از خطایابی

18:00

⊗ در سطح پروژه می باشد یعنی ما را با این میاورند. این همان صورت هگی می باشد که تا به این

19:00

بهت ارائه می کنند که در کد می توانی

۱۳۹۹/۸/۲۵ هفته ۳۶

۲۴	۱۷	۱۰	۳	۱
۲۵	۱۸	۱۱	۴	۲
۲۶	۱۹	۱۲	۵	۳
۲۷	۲۰	۱۳	۶	۴
۲۸	۲۱	۱۴	۷	۵
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۶
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۷

20:00 - باید به Bad Smell ها خیلی توجه کنیم! یعنی هم از این بزرگ آن

با استفاده از Refactoring صورت می گیرد.

• در صورت عدم توجه به آن بدی نمی بیند و به مرور باعث افت بیشتر کیفیت کد می شود

کد را از تغییر پذیری می نوازند. پس عدد در (Iterative incremental) چگونگی طوالت

Executable

Architectural

Baseline

Agile و چرخه (چگونگی) چلو بد

این جا Quality Attributes را تعریف می کنند و بر مبنای آن رای می زنند و بر مبنای آن در فاز Construction شروع می کنند

11:00

■ همان طور که گفته شد use case ها ۱۰ مورد در می آیند و Nonfunctional Req ها نیز باید حاصل شوند

12:00

■ در plan خنثی پس برای construction می آیند و این اجزایات کسرم برای transition

13:00

چون پروپوزال

بر مبنای اطلاعاتی که می دهند (bid) می بینند (برای ادای کار) (در پروژه های بزرگ)

■ به صورت پاداشین اطلاعات در مورد پروژه، حالا می توان منابع - زمان و هزینه ها را بافت بالای

15:00

در صورتی حکم می گیریم. [قرارداد یعنی چگونگی نوشتن!]

16:00

■ کارهای Elaboration دارد. work flow

■ نیازمندی ها تا ۸ مورد. جزئیات و scope می بیند. آمدن جبهه مشخص می شود

17:00

بازی مانده use case ها می بیند که برای construction است. می بیند و بازی مانده

18:00

خود جبهه وارد می شود use case ها می بیند. (نیازمند و مربوط به سایریت و تغییرات)

19:00

x نیازمندی ها emergent اند

■ تحلیل کیفی مثل انجام می شود. برای این که نتایج بازی چگونگی می شود

20:00

[what - چینی می بیند در غیرتعدادات]

ولادت حضرت امام حسن عسکری علیه السلام (۲۳۲ ه.ق)

هفته	۱۳۹۹/۹/۴	۱۳۹۹/۹/۵	۱۳۹۹/۹/۶	۱۳۹۹/۹/۷	۱۳۹۹/۹/۸
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱	۲۹
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	۳۰
۳۱	۲۴	۱۷	۱۰	۳	۳۱
۳۲	۲۵	۱۸	۱۱	۴	۱
۳۳	۲۶	۱۹	۱۲	۵	۲
۳۴	۲۷	۲۰	۱۳	۶	۳
۳۵	۲۸	۲۱	۱۴	۷	۴

Design

Architectural Design

Asch. infrastructure

چهارشنبه

۹ ربیع الثانی ۱۴۴۲

25 Wednesday
November 2020

۵

آذر

برخلاف فاز قب

جنگی است که در حین منقض می شود و architecture پایدار طراحی می شود

Architectural Baseline

نمودار اولیه سیستم که شامل نیازها و قابلیت های سیستم می باشد

Implementation (در حد Architectural Baseline)

Implementation - طراحی تفصیلی - Construction

این فاز در حد architectural Baseline ساخته می شود، انجام می شود

must have

Custom Client باید سازه ها را use case حالت می نمایند و جداول

Elaboration، این مرحله از بین رفته است (Risk mitigation)

Architecture و UI (تجزیه و تحلیل) و سبب دیالوگ می شود

در تمام مراحل و مدیران کامپیوتر می باشد (در کتاب Architectural Baseline)

use case

معمولاً می باشد که از نظر فنی یا سازه آن ها نیست که در حد نیازها

پیش از این که در concept از نظر فنی و سازه آن ها در حد نیازها

این آن ها به صورت می شود

هفته ۳۷۴						
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱	ش	۱۳۹۹/۹/۵
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	ی	
	۲۴	۱۷	۱۰	۳	س	
	۲۵	۱۸	۱۱	۴	چ	
	۲۶	۱۹	۱۲	۵	پ	
	۲۷	۲۰	۱۳	۶	پ	
	۲۸	۲۱	۱۴	۷	ش	

تجزیه و تحلیل (زمان - هزینه - ...) در این فاز می باشد

که تا پایان این بود که می شود که می شود

روز بسیج مستضعفان (تشکیل بسیج مستضعفان به فرمان حضرت امام خمینی (ره) ۱۳۵۸ ه.ش)

شروع به ساخت user manual و سایر مستندات به خارج برنامه و ادغام آن به سند نهایی

مینی ویتل و رابط کاربری (ابزار آن) نتیجه: U, UI, UML و ارتباط با پیش

مشارکت [Detailed Design]

در آخر این فاز تحلیل آماره حیاتی نتایج، Architectural Design مرحله

۱۱:۰۰ به صورت جدی دارد پیاده سازی use case ها، use case ها را به صورت نهایی

۱۲:۰۰ محصولاتی که تولید می شوند و گویای تحقق اهداف می باشد

۱۳:۰۰ در مرحله آخر این فاز، Executable Architectural Baseline مستقر و پایدار

که باید داشته باشیم و انتظارات نهایی باشد. یعنی بتوان use case ها را داخل آن پیاده سازی کرد

۱۴:۰۰ باید در حیطه انتظارات نهایی باشد Component حیاتی use case ها به صورت پایدار

۱۵:۰۰ ارائه

۱۶:۰۰ این Executable Architectural Baseline به نفع می آید، به هر حال می تواند برای مدل سازی

۱۷:۰۰ در سطح Architectural Baseline طراحی شود

۱۸:۰۰ - می تواند use case را به صورت

۱۹:۰۰ point of concept به عنوان نقطه شروع برای طراحی

۲۰:۰۰ به عنوان نقطه شروع برای طراحی پروتوتایپ این جایگاه یافته می شود

۲۱:۰۰ خود این پروتوتایپ می تواند محصول نهایی باشد. در کنار آن مدل use case

۲۲:۰۰ یافته شده و به عنوان مدل و سند به صورت دائمی باقی می ماند

۲۳:۰۰ این مجموعه مدل ها به صورت dynamic و static use case

روز	تاریخ	۱۳۹۹/۸/۲۶	هفته ۳۶
پنجشنبه	۲۴	۱۷	۱۰
جمعه	۲۵	۱۸	۱۱
شنبه	۲۶	۱۹	۱۲
یکشنبه	۲۷	۲۰	۱۳
دوشنبه	۲۸	۲۱	۱۴
سه شنبه	۲۹	۲۲	۱۵
چهارشنبه	۳۰	۲۳	۱۶

class Diagram - obj Diagram
 package Diagram - component Diagram
 Deployment Diagram

Static Model : class Diagram , package Diagram
 Dynamic Model : state machine , state Diagram , sequence Diagram , Activity Diagram
 Use Case Model : Use Case Diagram , Use Case Map
 Glossary : Terminology
 Use Case Map : Use Case Map
 Timing Diagram : Timing Diagram
 Interaction Overview Diagram : Interaction Overview Diagram
 Arch42 : Arch42
 Software Configuration : Software Configuration

Vision Document : Vision Document
 Risk Assessment : Risk Assessment

Feasibility : Feasibility
 Elaboration : Elaboration
 Inception : Inception

روز	تاریخ	روز	تاریخ
۱	۲۴	۱۷	۲۴
۲	۲۵	۱۸	۲۵
۳	۲۶	۱۹	۲۶
۴	۲۷	۲۰	۲۷
۵	۲۸	۲۱	۲۸
۶	۲۹	۲۲	۲۹
۷	۳۰	۲۳	۳۰

Business case

۰۹:۰۰ □ این جا باید project plan تهیه کرد

۱۰:۰۰ □ پروپوزال تهیه و به شرکت ارائه دادیم. دولت کار درست انجام میدهد.

- دافع ها این است دولت بماند.

- این با تصمیم (مشارکتی) چه در پیاد. منابع تهیه کردیم. در بخش مدیریت شهری!

۱۲:۰۰ □ چگونه همکاری به صورت منفعت → marginal Economics

۱۳:۰۰ □ آمیخته کار بین نیاز بین قرارداد. تعاون برای دولت و بخش کار است. signed

۱۴:۰۰ □ contract

- این برای ورود به construction و مدل سازی

۱۵:۰۰ □ طرحی شدن و بهر صورت تین کار در پروژه!

۱۶:۰۰

۱۷:۰۰

۱۸:۰۰

۱۹:۰۰

۲۰:۰۰

۳۷ هفته	۱۳۹۹/۹/۲				
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱	ش
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	ی
	۲۴	۱۷	۱۰	۳	د
	۲۵	۱۸	۱۱	۴	س
	۲۶	۱۹	۱۲	۵	چ
	۲۷	۲۰	۱۳	۶	پ
	۲۸	۲۱	۱۴	۷	ج

- Verification and Validations

- Training

- Conversion

23 Monday
November 2020



دوشنبه

۷ ربیع الثانی ۱۴۴۲

آذر

پایان فصل ۲ - تست ۵۰

V & V:

Verification and Validation

Verification: بررسی اینکه آیا ما داریم آنچه را می‌خواهیم بسازیم.
Validation: بررسی اینکه آیا ما داریم آنچه را که می‌خواهیم بسازیم.
معمولاً این دو را با هم اشتباه می‌گیرند!

منابع: آیا آن چیزی که ما می‌خواهیم؟

Are we building right sport?

در حال ساختن یک ورزشگاه است.
این ورزشگاه را می‌خواهیم بسازیم یا نه؟
چیزی که ما می‌خواهیم بسازیم یا نه؟

Big integration test

test - بررسی اینکه آیا ما داریم آنچه را که می‌خواهیم بسازیم.

همه چیز را با هم می‌آزماییم و می‌بینیم که آیا درست است یا نه.

در حال ساختن یک ورزشگاه است.

این ورزشگاه را می‌خواهیم بسازیم یا نه؟

Are we building the right sport?

۱۳۹۹/۹/۳

۲۹	۲۲	۱۵	۸	۱	ش
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲	ی
	۲۴	۱۷	۱۰	۳	د
	۲۵	۱۸	۱۱	۴	س
	۲۶	۱۹	۱۲	۵	ت
	۲۷	۲۰	۱۳	۶	پ
	۲۸	۲۱	۱۴	۷	ج

Training : در این جا باید کاربران را آموزش دهیم . باید تیم ساپورت

09:00

را تعریف کرد . این ساپورت در بیارند که چقدری انجام بدهد

به عبارت دیگر باید Administration تیم را تعریف کنیم . Admin که باید با نام

10:00

تیم باشند (میتوان حاکم باشند که تیم آماده به کار و هم بلاک [up]

11:00

Administration - اینجا به این درک کردیم که Administration تعریف کنیم و این را به

تعریف کردیم help desk برای راضی کردن کاربران در فاز Transition صورت گیرد . گاهی در نظر

آماده سازی کنند و در میان Transition قرار دهند

13:00

غیر از Training تیم کاربران و Training تیم maintenance در این

14:00

تیم maintenance و development و maintenance صورت گیرد .

زمانی که خبر کار تیم گرفتیم که می شد ساختار و نقش آن جدید

15:00

در نظر گرفتیم تیم جدیدی تعریف شد با افراد جدید وارد شدند

16:00

در maintenance کار می کرد که در transition صورت گیرد

در تعریف تیم در کار تیم نگهداری - حاضر بودن زمان انجام تیم و در

on call - on demand - remote

18:00

19:00

20:00

۱۳۹۹/۸/۳۰ هفته ۳۶

۲۴	۱۷	۱۰	۳	۲۱	ش
۲۵	۱۸	۱۱	۴	۲۲	ی
۲۶	۱۹	۱۲	۵	۲۳	د
۲۷	۲۰	۱۳	۶	۲۴	س
۲۸	۲۱	۱۴	۷	۲۵	ت
۲۹	۲۲	۱۵	۸	۲۶	پ
۳۰	۲۳	۱۶	۹	۲۷	چ

1. Conversion ☒

- بعد از آماده کردن میله کار بر روی آماده کردن بست و پست قرمز به سمت پشت میله میزنند و در آن میزنند 09:00
- بعد از زدن قرمز میله کار بر روی بست و پست قرمز میزنند و در آن میزنند 10:00
- نقاشی با آن کار کنند، اعمال کنیم.

11:00

: Date

1 system

Conversion

migration

12:00

۵. غنای جلیقه سیم قفسی را با زینت نسبی و آستین جیب جای آن را ببرد. (نقش هاکسکس)

13:00

[Spd Conversion]

معرفت دلدار:

14:00

- 14.00 جدید و اشهر کنند

15:00

Conversion به صورت پیکره حق خوارک است به این علت که در این احوالات

15:00

سیر بر جود داخل بر این شده است و سیر جدید من است بطور مثال بعد از

[illegible]

۱/۵
- خاطر ضلالت این روش ۶ روش دیگر وجود دارد :

۱. سیرا تا حدی بہ صورت حلقہ یا منحنی بنی و سب

19:00
مفتی محمد سعید احمد، قادیان، پاکستان (رہنما)

20:00

مکمل، هرگز ندارد. جلد و غشای مخاطی، و رانها ۲-۳ مرتبه ادراری دارد. 20:00

ولی اطمینان دارم که ایرادی که باب من حیث درسیه داربزرگ وجود ندارد.

۳۴۵۶۷		۱۳۹۹/۱/۲۸	
۲۴	۱۷	۱۰	۳
۲۵	۱۸	۱۱	۴
۲۶	۱۹	۱۲	۵
۲۷	۲۰	۱۳	۶
۲۸	۲۱	۱۴	۷
۲۹	۲۲	۱۵	۸
۳۰	۲۳	۱۶	۹

Phased / فاز به فاز: مرحله به مرحله به پیشی از سیستم جدید را جایگزین
قبلی شامل از سیستم قدیم می‌شود. مهاجرت از سیستم قدیم به جدید به صورت گام به گام و فاز به فاز
صورت می‌گیرد.

← مورد باقی‌مانده iterative incremental

- تلفیق Phased و Spiral در مدل اجزای نهایی فازها که تلفیق از مدل و گام جایگزینی
قدیم و جدید، جایگزینی را پیاپی انجام می‌دهند. گام به گام به پیشی را تجربه در هنگام نهایی شدن
است. گام به گام به پیشی گام به گام را از پشت می‌گذراند.

DB
Data Conversion: انتقال دیتا به از سیستم های قدیم به جدید

فایل‌ها، کارهای گوناگون نیاز به تبدیل
در داده‌ها باشد!

File Structure

روز	تاریخ	روز	تاریخ	روز	تاریخ
۱	۲۴	۱۷	۱۰	۳	۱۳۹۹/۸/۲۹
۲	۲۵	۱۸	۱۱	۴	
۳	۲۶	۱۹	۱۲	۵	
۴	۲۷	۲۰	۱۳	۶	
۵	۲۸	۲۱	۱۴	۷	
۶	۲۹	۲۲	۱۵	۸	
۷	۳۰	۲۳	۱۶	۹	