



۱- در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید:

(۳۰ نمره)

a. Temporary Field and Data Class (Bad Smells in Code)

b. Business Sponsor and Team Leader (DSDM Roles)

c. Feasibility and Evolutionary Development (DSDM Phases)

۲- در هریک از موارد زیر، دو الگوی باز آرایبی با یک موقعیت خاص متناظر شده‌اند که هر دو می‌توانند در شرایط خاصی در موقعیت

مربوطه مفید باشند. در هر مورد توضیح دهید که هر یک از الگوهای ذکر شده، در چه شرایطی و چگونه در موقعیت مربوطه

مفید خواهد بود. (۳۰ نمره)

a. موقعیت: کلاس‌های فرزند به تعهدات کلاس‌های پدر عمل نمی‌کنند (Refused Bequest): الگوها:

i. Replace Superclass with Delegate

ii. Extract Interface

b. موقعیت: عبارات Switch در داخل متدهای مختلف یک کلاس تکرار شده‌اند؛ الگوها:

i. Remove Flag Argument

ii. Replace Conditional with Polymorphism

c. موقعیت: تغییر کد (یا افزودن به آن) منجر به انتشار تغییرات می‌شود؛ الگوها:

i. Change Value to Reference

ii. Remove Middle Man

۳- در متدولوژی DSDM: (۴۰ نمره)

a. فعالیت‌های پنج‌گانه‌ای که در هر Timebox انجام می‌شوند را نام ببرید. توضیح دهید که هر فعالیت با چه هدفی انجام

می‌شود و شامل چه اعمالی است.

b. توضیح دهید که هریک از محصولات زیر در کدام فاز(ها) ایجاد و یا روزآمد می‌شوند و چه کاربردی در فازهای مختلف

دارند:

i. Terms of Reference

ii. DAD

iii. Delivery Plan

iv. Project Review Report