



(۳۰ نمره)

۱- در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید:

Speculative Generality and Divergent Change (Bad Smells in Code) .a**DAD and MAD (DSDM Products) .b****Deployment (DSDM Phase) .c**

۲- در هریک از موارد زیر، دو الگوی بازآرایی با یک موقعیت خاص متناظر شده‌اند که هر دو می‌توانند در شرایط خاصی در موقعیت مربوطه مفید باشند. در هر مورد توضیح دهید که هر یک از الگوهای ذکر شده، در چه شرایطی و چگونه در موقعیت مربوطه مفید خواهد بود.

(۳۰ نمره)

a. موقعیت: برنامه شیء‌گرا بدون رعایت اصول و قواعد شیء‌گرایی نوشته شده است؛ الگوها:**.i Encapsulate Collection****.ii Convert Procedural Design to Objects****b. موقعیت: تغییر ساختارهای توارثی به دلیل انتشار تغییرات مشکل شده است؛ الگوها:****.i Form Template Method****.ii Tease Apart Inheritance****c. موقعیت: زنجیره‌های دید تراپا بین اشیاء وجود دارد؛ الگوها:****.i Hide Delegate****.ii Extract Function**

(۴۰ نمره)

۳- در متدولوژی DSDM:

a. فعالیت‌های پنج‌گانه‌ای که در هر Timebox انجام می‌شوند را نام ببرید. توضیح دهید که هر فعالیت با چه هدفی انجام می‌شود و شامل چه اعمالی است.

b. اهداف و فعالیت‌های فازهای متوالی (Feasibility and Foundations) را توضیح دهید.

موفق باشید