



# چاپک

تمرین دوم

سجاد رضوانی  
96105807

توجه که هر جا از DAD صحبت شده منظور DAD با چرخه agile است.

## شباهت‌ها

DSDM: هر دو متدولوژی بر پایه agile اند و اصل iterative را رعایت می‌کنند. مرحله foundations شبیه به مرحله inception در DAD هستند. هر دو متدولوژی یک مرحله برای تبدیل محصول ایجاد شده به محصول قابل ارائه در محیط production دارند (transition & deployment). در هر دو متدولوژی نقش‌های اصلی و کمکی وجود دارند. هر دو به تغییرات با آغوش باز مواجه می‌شوند.

XP: هر دو متدولوژی یک مرحله اولیه برای تعیین نیازمندی‌ها و معماری اولیه دارند (architecture spike & release planning) و inception). هر دو بر پایه agile اند. هر دو جلسات روزانه دارند. در هر دو اگر نیازمندی جدید داشته باشیم به مرحله برنامه ریزی برای آن می‌رویم (release planning). هر دو به تغییرات با آغوش باز مواجه می‌شوند.

Scrum: این دو متدولوژی خیلی شبیه هم هستند، هر دو backlog دارند، هر دو جلسات روزانه دارند، هر دو اسپرینت دارند، هر دو product owner دارند. هر دو بعد از پایان iteration یک مرحله ارزیابی مدل کار دارند (retrospective & evolve WoW). هر دو demo مرحله به مرحله دارند. هر دو به تغییرات با آغوش باز مواجه می‌شوند.

## تفاوت‌ها

DSDM: در DAD بر خلاف DSDM، مباحث مربوط به project management و امثالهم چندان مشخص شده و established نیست. در DSDM گزارش نویسی یکی از فعالیت‌ها در هر مرحله‌ایست. در DAD مدل کار دائما اصلاح می‌شود اما در DSDM در ابتدا مشخص می‌شود. جلسات روزانه جزو ضروریات آن نیست برخلاف DAD. در DAD راه حل ساختار یافته برای مدیریت چند تیم که روی بخش‌ها مختلف محصول کار می‌کنند وجود دارد.

XP: در XP اهمیت بیشتری به practice های فنی داده می‌شود. در XP تست‌ها جزو مشخصی از هر مرحله ایجاد نرم‌افزارند و با هر مرحله نسخه آماده تحویل داده می‌شود در صورتی که در DAD ابتدا یک MVM ایجاد شده و بعد در مرحله transition به محصول آماده تبدیل می‌شود. جابجایی افراد در XP برخلاف DAD رایج است. در DAD راه حل ساختار یافته برای مدیریت چند تیم که روی بخش‌ها مختلف محصول کار می‌کنند وجود دارد.

Scrum: در اسکرام، اسکرام مستر داریم، اما در DAD خیر. در اسکرام در هر اسپرینت دنبال محصول و فیچرهای آماده ایم، ولی در DAD بعد از توسعه محصول حداقلی به سراغ آماده سازی آن در چند اسپرینت دیگر می‌رویم. در DAD راه حل ساختار یافته برای مدیریت چند تیم که روی بخش‌ها مختلف محصول کار می‌کنند وجود دارد.

## برتری‌ها

DSDM: متناسب سازمان‌هایی است که به ساختارهای سازمانی و سلسله طبقات سازمانی اهمیت زیاد می‌دهند. در مقابل DAD پیاده سازی راحت‌تری دارد و فرآیندهای سبک‌تر و با نقش کمتری دارد. DSDM در گزارشات و سازمان یافتگی برتر است. DAD برای مدیریت چند تیم که روی محصول واحد کار می‌کنند بهتر است

---

XP: در اجرای مسائل فنی برتر است. تست نویسی و توجه به تست‌ها به صورت محسوس به شکل سازمان یافته در آن توجه شده. DAD سبک تر است و برای تیم‌های با مهارت کمتر و زمان کمتر بهتر است. DAD برای مدیریت چند تیم که روی محصول واحد کار می‌کنند بهتر است

Scrum: اسکرام شناخته شده تر است و adopt کردن آن راحت تر است. DAD برای مدیریت چند تیم که روی محصول واحد کار می‌کنند بهتر است