

۲۴ - کدام یک از دستورالعمل‌های زیر فقط قادر به اجرا در مود کرنل (kernel mode) است؟

- ۱) خواندن ساعت سیستم
- ۲) PSW
- ۳) تنظیم زمان سیستم
- ۴) نوشتن در ثبات (register) دستورالعمل

۲۵ - در مدل انتقال حالت (Transition state) یک سیستم عامل که اجازه داده می‌شود یک فرآیند (process) از حافظه اصلی بیرون کشیده شود و در زمان مناسب دوباره به حافظه اصلی بازگردانده شود و در زمان مناسب دوباره به حافظه اصلی بازگردانده شود (مانندUNIX)، کدام یک از انتقال‌ها نمی‌تواند مجاز باشد؟

- ۱) از sleep (جانبه جا شده، به خواب رفته) به ready to run in memory (آماده برای اجرا در حافظه)
- ۲) از ready to run swapped به ready to run in memory
- ۳) از ready to run in memory به ready to run swapped
- ۴) از sleep, swapped به Asleep in memory

۲۶ - کد زیر برای حل مشکل تولید کننده / مصرف کننده پیشنهاد شده است. count یک متغیر سراسری و N تعداد خانه‌های بافر است، کدام گزینه صحیح است؟

```
void producer (void)
{
    while(TRUE)
    {produce - item;
    if(count == N) sleep( );
    else{
        enter - item( );
        count = count + 1;
        if(count == 1)
            wakeup(consumer);
    }
}
}

void consumer (void)
{
    while(TRUE)
    {if(count == 0) sleep( );
    else{
        remove - item( );
        count = count - 1;
        if(count == N - 1)
            wakeup(producer);
    }
}
```

- ۱) امکان دسترسی همزمان توسط تولید کننده و مصرف کننده به بافر وجود دارد ولی امکان بن بست وجود ندارد.
- ۲) امکان دسترسی همزمان توسط تولید کننده و مصرف کننده به بافر وجود دارد و امکان بن بست (dead lock) نیز وجود دارد.
- ۳) امکان نوشتن در بافر پر وجود ندارد و انحصار متقابل تأمین می‌شود.
- ۴) امکان خواندن از بافر خالی وجود ندارد، انحصار متقابل تأمین نمی‌شود و امکان وقوع بن بست وجود ندارد.

۷۷ - حافظه اصلی کامپیوترا دارای چهار قاب صفحه می‌باشد. زمان بارشدن (load)، زمان آخرین دسترسی، بیت R (reference)، بیت M (modify) مربوط به هر یک از صفحات در جدول زیر آمده است. اگر خطای صفحه (page fault) روی صفحه مجازی شماره ۴ در زمان ۳۱۹ رخ دهد. تحت الگوریتم‌های جایگزینی LRU و NRU به ترتیب محتویات کدام یک از قاب صفحه‌ها بایستی جابجا شوند.

شماره صفحه مجازی	قاب صفحه	زمان بارشدن	زمان آخرین دسترسی	بیت R	بیت M
۲	۰	۱۲۵	۲۲۸	۰	۱
۱	۱	۲۲۹	۲۳۹	۱	۰
۰	۲	۱۱۹	۲۷۱	۱	۰
۳	۳	۱۵۹	۲۱۸	۱	۱

(۱) یک و دو (۲) بک و صفر (۳) دو و یک (۴) سه و صفر

۷۸ - در یک سیستم حافظه صفحه‌بندی ساده (simple paging) حافظه فیزیکی دارای ۲۲۴ بایت است. ۲۵۶ صفحه فضای آدرس منطقی را تشکیل می‌دهد و اندازه صفحات ۲۱۰ بایت است. کدام یک از گزینه‌های زیر تعداد بیت‌های آدرس منطقی و اندازه جدول صفحه (pagetable) را مشخص می‌کند؟

(۱) ۱۸ بیت و ۲۵۶ عضو (۲) ۱۸ بیت و ۱۶ کیلو عضو (۳) ۲۴ بیت و ۲۵۶ عضو (۴) ۲۴ بیت و ۱۶ کیلو عضو

۷۹ - در سیستم عاملی که از زمانبندی صفحه‌ای بازخورد چند سطحی (multilevel feedback queues) استفاده می‌کند، یک پردازش وابسته به CPU نیاز به ۴۰ ثانیه زمان اجرا دارد. اگر اولین صفحه از مقدار برش زمانی ۲ ثانیه استفاده کند و در هر سطح، برش زمانی ۵ واحد افزایش پیدا کند، پردازش مزبور چند بار مورد وقفه قرار گرفته و در کدام صفحه خاتمه پیدا می‌کند؟

(۱) چهار بار و صفحه اول (۲) چهار بار و صفحه پنجم (۳) پنج بار و صفحه پنجم (۴) پنج بار و صفحه ششم